

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Ice Mints** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un līdz pat 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 800
4 - 200
3 - 40



5 - 400
4 - 100
3 - 20



5 - 300
4 - 75
3 - 15



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 80
4 - 20
3 - 4



5 - 60
4 - 15
3 - 3



5 - 50
4 - 12
3 - 3

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER un MINTS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- **SCATTER** simbols var parādīties jebkurā cilindra pozīcijā.

REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

- Zem 2., 3. un 4. cilindra atrodas glāze.



- Katra griezienu laikā uz nejaušām glāzēm parādās nejauši reizinātāji.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezti **MINTS** simboli, tie iekrīt glāzēs, bet to vietā parādās jauni simboli.
- Nejauši glāzītes var izplest **WILD** simbolus pa visu cilindru virs tām.
- Pēc tam reizinātāja glāze arī tiek izmantota, lai reizinātu visus laimestus uz ekrāna.
- Ja tiek izmantoti vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti kopā.
- Iespējamās nejaušo reizinātāju vērtības uz 2. un 3. cilindra ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19 vai x20.
- Iespējamās nejaušo reizinātāju vērtības uz 4. cilindra ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19, x20, x21, x22, x23, x24 vai x25.




BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Raunda laikā uz glāzēm nav sākotnējo reizinātāju, tām netiek piešķirti nejauši reizinātāji, bet tā vietā, katru reizi, kad tajās iekrīt **MINTS** simboli un neaktivizē **WILD** simbolu izplešanos uz cilindra augstāk, par katru **MINTS** simbolu reizinātājs uz glāzes pieaug par 1x.
- Reizinātāji uz glāzēm paliek visu bezmaksas griezienu laiku.
- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti aktivizēti bezmaksas griezieni ar attiecīgi vēl 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 80x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.