

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Wolf Gold 4 Pack** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	22.50 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 500
4 - 250
3 - 25



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 400
4 - 150
3 - 20



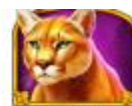
5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 300
4 - 100
3 - 15



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 200
4 - 50
3 - 10

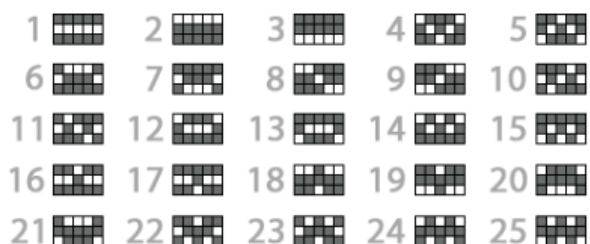


5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 500
4 - 250
3 - 25

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER, MĒNESS un ZELTA MĒNESS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz 1., 3. un 5. cilindra.

BONUS RATA PAPILDSPĒLES noteikumi

- Spēles augšdaļā atrodas **BONUS RATS**.



- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus, tiek aktivizēta BONUS RATA papildspēle un laimēta BONUS papildspēle, SUPER BONUS papildspēle vai tieša naudas balva - 10x no kopējās likmes (MINI), 25x no kopējās likmes (MIDI), 100x no kopējās likmes (MINOR), 500x no kopējās likmes (MAJOR) vai 5000x no kopējās likmes (GRAND) apmērā.
- Šis rats pastāv tikai kā grafisks attēlojums izklaides mērķiem.

MĒNESS simbolu noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **MĒNESS** simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 500x vai 5000x no kopējās likmes.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **ZELTA MĒNESS** simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 500x vai 5000x no kopējās likmes.

BONUS PĀILDSPĒLES noteikumi

- Uzgriežot 5 MĒNESS simbolus vai BONUS RATA papildspēlē apstājoties uz BONUS, tiek aktivizēta BONUS papildspēle.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem un tiek izspēlēts uz līdz pat četrām 3x5 pozīciju matricām.
- Parastie cilindri izzūd, griežas un apstājas tikai tukšie lauki, MĒNESS simboli un ZELTA MĒNESS simboli.
- Ja papildspēle tika aktivizēta uzgriežot MĒNESS simbolus, tie paliek uz vietas augšējā kreisajā matricā visu atlikušo raundu.
- Ja papildspēle tika aktivizēta BONUS RATA papildspēlē uzgriežot BONUS, raunds sākas ar visām matricām tukšām.
- MĒNESS simboli paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Raunda sākumā abas augšējās matricas ir atklātas.
- Uzgriežot 1 ZELTA MĒNESS simbolu raunda laikā, tiek atklātas abas apakšējās matricas.
- Kad apakšējās matricas ir atklātas, visi atkārtoto griezienu skaitītāji tiek atiestatīti atpakaļ uz 3.
- Raunda laikā, ja jebkurā matricā tiek uzgriezts vismaz viens MĒNESS simbols, atbilstošās matricas atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.
- Ja jebkurā matricā tiek uzgriezts ZELTA MĒNESS simbols, visu matricu atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.
- Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu vai visas atklātās matricas ir aizpildītas ar MĒNESS vai ZELTA MĒNESS simboliem.
- Ja vairs nav atkārtoto griezienu, visu MĒNESS un ZELTA MĒNESS simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā un izmaksāta.
- Ja matrica ir pilnībā aizpildīta ar MĒNESS vai ZELTA MĒNESS simboliem tiek piešķirta arī tiešā naudas balva 1000x no likmes apmēra.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.




SUPER BONUS PAPILDSPĒLES noteikumi

- Uzgriežot 6 vai vairāk MĒNESS simbolus vai 5 MĒNESS simbolu kombināciju ar vismaz 1 ZELTA MĒNESS simbolu, vai BONUS RATA papildspēles laikā trāpot uz SUPER BONUS, tiek aktivizēta SUPER BONUS papildspēle.
 - Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem un tiek izspēlēts uz četrām 3x5 matricām.
 - Parastie cilindri izzūd, griežas un apstājas tikai tukšie lauki, MĒNESS simboli un ZELTA MĒNESS simboli.
 - Ja papildspēle tika aktivizēta, uzgriežot MĒNESS un ZELTA MĒNESS simbolus, tie paliek uz vietas augšējā kreisajā matricā visu atlikušo raundu.
 - Ja papildspēle tika aktivizēta BONUS RATA papildspēlē uzgriežot SUPER BONUS, raunds sākas ar visām matricām tukšām.
 - MĒNESS simboli un ZELTA MĒNESS simboli paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
 - Raunda laikā, ja jebkurā matricā tiek uzgriezts vismaz viens MĒNESS simbols, atbilstošās matricas atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.
 - Ja jebkurā matricā tiek uzgriezts ZELTA MĒNESS simbols, visu matricu atkārtoto griezienu skaits tiks atiestatīts uz 3.
 - Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu vai visas matricas ir aizpildītas ar MĒNESS vai ZELTA MĒNESS simboliem.
 - Ja vairs nav atkārtoto griezienu, visu MĒNESS un ZELTA MĒNESS simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā un izmaksāta.
 - Ja matrica ir pilnībā aizpildīta ar MĒNESS vai ZELTA MĒNESS simboliem, tiek piešķirta tiešā naudas balva 1000x no likmes apmēra.
 - Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
-
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visas atlikušās papildspēles tiek atceltas.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bonus rata papildspēli par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.