

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Fire Stampede 2** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 5 rindu un līdz pat 1875 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	12.50 EUR

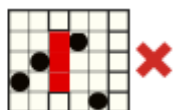
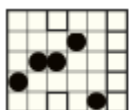
Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 5 - 100 4 - 40 3 - 20 2 - 10	 5 - 40 4 - 20 3 - 10	 5 - 25 4 - 12 3 - 8	 5 - 25 4 - 10 3 - 5		
 5 - 15 4 - 6 3 - 3	 5 - 15 4 - 6 3 - 3	 5 - 15 4 - 6 3 - 3	 5 - 10 4 - 5 3 - 2	 5 - 10 4 - 5 3 - 2	 5 - 10 4 - 5 3 - 2

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboli uz laukuma izmaksā laimestus par 5x5x3x5x5 pozīcijām. Ir 2 īpašas pozīcijas, kas satur īpašos simbolus - 3. cilindra augšdaļā un apakšdaļā.

Blakus spēles laukumam ir 6. cilindrs uz kura ir tikai īpašie simboli.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un CONNECT & COLLECT simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbolu var uzgriezt tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.

### CONNECT & COLLECT funkcijas noteikumi



- **CONNECT & COLLECT** simbolu ir iespējams uzgriezt jebkurā vietā uz 1. līdz 5. cilindra standarta simbolu pozīcijām.
- Uzgriežot blakus esošus CONNECT & COLLECT simbolus no kreisās uz labo pusi, sākot no kreisā malējā cilindra, tā, lai simboli saskaras horizontāli vai vertikāli un tā, lai simbolu ķēde sasniegtu vienu no īpašajām pozīcijām uz 3. vai 6. cilindra, spēlētājs saņem īpašo balvu par pozīcijas sasniegšanu.
- Uz 6. cilindra tiek atzīmētas nejaušas balvu grupas.
- Ja ķēde sasniedz vienu no balvām uz atzīmes, tiek piešķirtas arī visas atzīmētās balvas.
- Pamatspēles laikā un bezmaksas griezienu laikā īpašās pozīcijās uz 3. un 6. cilindra var tikt nejauši uzgriezti tālāk norādītie simboli:





- o **atkārtotie griezieni.** Šo simbolu iespējams uzgriezt tikai uz īpašajām 3. cilindra pozīcijām. Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek aktivizēts atkārtoto griezienu raunds. Raundā ir 5 atkārtotie griezieni. Raunda laikā visi CONNECT & COLLECT simboli, kas tiek uzgriezti sākotnējā griezienā, paliek savās vietās un visās citās pozīcijās 1., 2., 3., 4. un 5. atkārtotā griezienu laikā. Jebkuri CONNECT & COLLECT simboli, kas tiek uzgriezti atkārtoto griezienu laikā, arī paliek uz vietas līdz brīdim, kad vairs nav atkārtoto griezienu. Pēc raunda beigām spēle izmaksā visus savienojumus. Ja savienojuma ķēde sasniedz īpašo pozīciju uz 3. vai 6. cilindra atkārtoto griezienu laikā, tiek piešķirta nejauša balva 3x, 4x, 5x, 6x, 8x vai 10x no kopējās likmes apmērā;





- o **naudas vērtība.** Katru reizi, kad tiek uzgriezts šis simbols, tam tiek piešķirta nejauša naudas vērtība no iepriekš definēta diapazona. Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek piešķirta šī simbola vērtība. Iespējamās vērtības uz īpašajām 3.


cilindra pozīcijām ir: 2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x vai 20x no kopējās likmes. Iespējamās vērtības uz 6. cilindra ir: 10x, 12x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x vai 200x no kopējās likmes;

- o  - **pievienot WILD.** Katru reizi, kad šo simbolu sasniedz savienojumu ķēde, šis simbols nejauši izvēlētās pozīcijās uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra pievienos WILD simbolus;

- o  - **bezmaksas griezieni.** Katru reizi, kad ar savienojumu ķēdi tiek sasniegts šis simbols, pēc tam, kad tiek izmaksāti visi citi laimesti no pašreizējā griezienu raunda un piešķirs 2x no kopējās likmes. Bezmaksas griezienu simbols vienmēr parāda tam nejauši piešķirto bezmaksas griezienu skaitu - 7, 10, 15, 20 vai 25;


- o  - **mistērijas balva.** Šo simbolu var uzgriezt tikai uz 6. cilindra. Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tas atklāj nejaušu balvu. Iespējamās balvas: 25x (MINOR), 200x (MAJOR), 250x, 350x, 400x, 500x vai 4000x (GRAND) no kopējās likmes. MINOR, MAJOR un GRAND balvas var uzgriezt x2 reizinātāju;

- o  - **stampede.** Katru reizi, kad šo simbolu sasniedz savienojumu ķēde, šis simbols nejauši izvēlētās pozīcijās uz 1, 2., 3., 4. vai 5. cilindra pievienos augstākās vērtības simbolus;

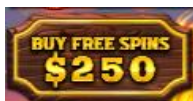
- o  - **MINOR.** Šo simbolu var uzgriezt tikai īpašajās pozīcijās uz 3. cilindra. Katru reizi, kad to sasniedz savienojuma ķēde, tiek piešķirta šī simbola vērtība. Šis simbols izmaksā 25x no kopējās likmes.

- Nejašu griezienu laikā uz standarta pozīcijām var tikt pievienots nejašs WILD simbolu, CONNECT & COLLECT simbolu vai augstākās vērtības simbolu skaits.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

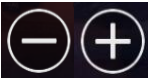


-  **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu 2x no kopējās likmes.
- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti divos veidos: 1) iegūstot bezmaksas griezienu simbolu ar CONNECT & COLLECT funkciju vai 2) uzgriežot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus.
- Raunds sākas ar kopējo bezmaksas griezienu skaitu no visiem sakrātajiem bezmaksas griezienu simboliem plus 7, 10 vai 15 bezmaksas griezieniem no 3, 4 vai 5 SCATTER simbolu uzgriešanas griezienā, kas aktivizēja papildspēli, ja tādi ir.
- CONNECT & COLLECT funkcija ir pieejama un darbojas tādā pašā veidā kā pamatspēlē.

- Raunda laikā WILD simboliem ir nejaušs reizinātājs x2 vai x3 apmērā.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām attiecīgajā griezienā.
- Ja tiek uzgriezti vairāki WILD simboli, to reizinātāji tiek reizināti savā starpā.
- Kad savienojumu ķēde raunda laikā sasniedz papildu bezmaksas griezienu simbolus, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni, atbilstoši sasniegtajam bezmaksas griezienu simbolu skaitam.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra. Iegādājoties bezmaksas griezienu bonusu, aktivizējošā griezienu laikā tiek garantēts, ka tiks uzgriezti pietiekami CONNECT & COLLECT simbolu skaits, kas izveidos ķēdi, kas sasniegs īpašās pozīcijas uz 3. cilindra un vismaz vienu pozīciju uz 6. cilindra. Aktivizējošā griezienu laikā 6. cilindrs satur tikai bezmaksas griezienu simbolus ar nejaušu bezmaksas griezienu skaitu uz tiem.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.