

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Sweet Rush Bonanza noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

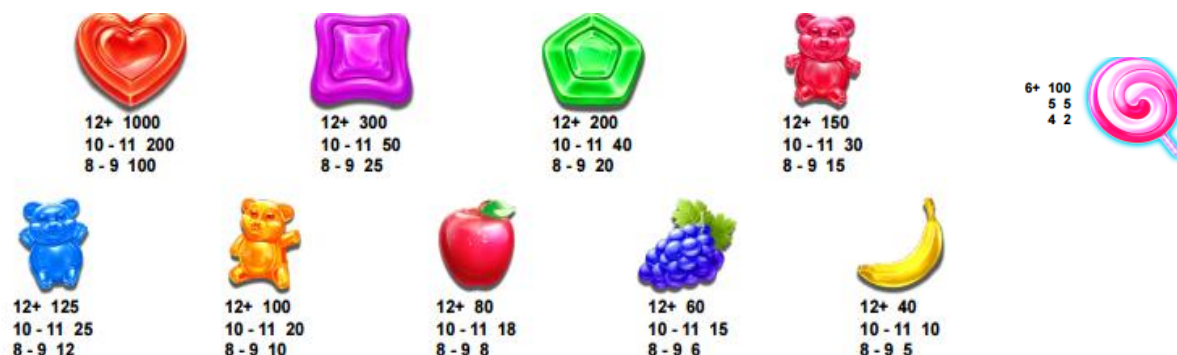
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesta kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās laukuma pozīcijās.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziņa beigās.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- o Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.



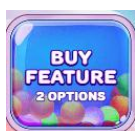
- SCATTER simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

### **REIZINĀTĀJA VIETU funkcijas noteikumi**

- Katru reizi, kad eksplodē laimesta simbols, tas atzīmē vietu uz laukuma.
- Pēc otrā simbola sprādziena tajā pašā vietā tiek pievienota vēl viena atzīme, kas sākas ar x2 un dubultojas katru reizi, kad uz tās eksplodē simbols, sasniedzot maksimālo reizinātāju x128 apmērā.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kas tiek uzgrieztas uz tā.
- Ja vairāki reizinātāji ir vienā laimesta kombinācijā, tad tie tiek saskaitīti kopā.
- Pamatspēles laikā visas atzīmētās vietas ar reizinātājiem paliek uz laukuma līdz cilindru sabrukšanas beigām, un tās tiek noņemtas, kad sabrukšanas beigušās.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 4 vai vairāk SCATTER simbolus uz jebkuriem cilindriem, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā atzīmētās vietas un to reizinātāji paliek uz vietas līdz raunda beigām, un var pieaugt nākamajās sabrukšanas reizēs visu bezmaksas griezienu laikā.
- Uzgriežot 4 vai vairāk SCATTER simbolus raunda laikā jebkurā vietā uz ekrāna, tiek laimēti papildu 10 bezmaksas griezieni.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

## ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
  - o Likmes reizinātājs 5000x - katra pamatspēles grieziena sākumā visas pozīcijas uz laukuma tiek aizpildītas ar reizinātājiem, kas sākas ar x32;
  - o Likmes reizinātājs 400x - katra pamatspēles grieziena sākumā laukumā nejaušas pozīcijas tiek aizpildītas ar reizinātājiem, minimums x2;
  - o Likmes reizinātājs 60x - ir nepieciešami minimums 3 nevis 4 SCATTER simboli, lai aktivizētu bezmaksas griezienus;
  - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

## Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.