

**SIA „JOKER LTD”**  
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
 Spēles **Bigger Barn House Bonanza** noteikumi  
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
 5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.20 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 30  
4 - 6  
3 - 2



5 - 20  
4 - 5  
3 - 2



5 - 15  
4 - 4  
3 - 2



5 - 10  
4 - 3  
3 - 1



5 - 5  
4 - 2  
3 - 1



5 - 4  
4 - 2  
3 - 1



5 - 4  
4 - 2  
3 - 1



5 - 4  
4 - 2  
3 - 1



5 - 4  
4 - 2  
3 - 1



5 - 3  
4 - 2  
3 - 1



5 - 3  
4 - 2  
3 - 1

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, RATA BONUS un ZELTA RATA BONUS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3. un 4. cilindra.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 6 vai vairāk **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni.
- SCATTER simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- Kad raunds sākas, visu SCATTER simbolu, kas aktivizēja papildspēli, pozīcijas tiek atzīmētas ar no salmiem izveidotu kvadrātu.
- Raunda laikā, katru reizi, kad laukumā tiek uzgriezts SCATTER simbols, tā pozīcija tiks atzīmēta ar salmu kvadrātu, ja tā vēl nav iezīmēta, vai arī kvadrāts tiks pakāpeniski uzlabots līdz kokam vai ķieģelim.
- Ja SCATTER simbols tiek uzgriezts pozīcijā, kas jau ir atzīmēta ar ķieģeli, nejauša pozīcija uz ekrāna tiek uzlabota līdz nākamajai atzīmei atbilstoši vērtības secībai (salmi → koks → ķieģelis).
- Ja SCATTER simboli tiek uzgriezti, kad visas pozīcijas uz ekrāna ir atzīmētas ar ķieģeli, uzlabojumi nenotiek, un par katru no šiem SCATTER simboliem tiek piešķirta papildu naudas balva 10x no kopējās likmes apmēra.
- Šīs atzīmes paliek savās vietās līdz raunda beigām.
- Raunda beigās pēc visiem bezmaksas griezieniem, atzīmētās pozīcijas pārvēršas par **mājām** un uz ekrāna parādās lapsa, kas atklāj nejaušas naudas balvas aiz katras mājas.
- Balvas ir atkarīgas no mājas veida.
- Iespējamās **salmu** māju vērtības ir: 0.5x, 0.75x, 1x un 1.25x no likmes apmēra.
- Iespējamās **koka** māju vērtības ir: 1.5x, 2.25x, 3x, 3.75x, 4.5x, 6x, MINI (12x no likmes apmēra), 2x MINI (24x no likmes apmēra) vai MINOR (60x no likmes apmēra).
- Iespējamās **ķieģeļa** māju vērtības ir: 7.5x, 9x, 14x, 18.75x, 37.5x, 75x, 150x, 175x, MINI (12x no likmes apmēra), 2x MINI (24x no likmes apmēra), MINOR (60x no likmes apmēra), MAJOR (500x no likmes apmēra) vai GRAND (5000x no likmes apmēra).
- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti uzsākta papildspēle ar 1 papildu bezmaksas griezienu.



- Ar ķieģeli atzīmētās pozīcijas raunda beigās var aktivizēt **RATA BONUS aktivizēšanas simbolu** nevis naudas vērtības.
- Ja tiek atklāts RATA BONUS aktivizēšanas simbols, nekavējoties tiek piešķirta RATA BONUS papildspēle.
- Pēc RATA BONUSA papildspēles uzreiz tiek piešķirti iegūtie laimesti.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

### RATA BONUS simbolu un spēles noteikumi



- **RATA BONUS** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.



- **ZELTA RATA BONUS** simbolu var uzgriezt tikai uz 5. cilindra.
- Pamatspēlē laukuma augšdaļā ir redzami divi rati, kas tiek izmantoti, lai atklātu RATA BONUSA balvas.
- Šie rati ir tikai vizuāls atspoguļojums izklaides nolūkiem.
- Uzgriežot 3 vai vairāk RATA BONUS simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēta nejausi atklāta balva.
- Iespējamās balvas, kuras var tikt aktivizētas:
  - MEGA OLAS PAPILDSPĒLE - atklājot šo balvu, uz ekrāna var tikt uzgriezti lieli 2x2, 3x3, 5x3 vai divi 2x2 pozīciju SCATTER simboli, un tiek piešķirta bezmaksas griezienu papildspēle ar sākuma atzīmēm uz visām pozīcijām, kuras nosedz lielais SCATTER simbols;
  - DZIRNAVU PAPILDSPĒLE - atklājot šo balvu, RATA BONUS simboli, kas tika uzgriezti, lai aktivizētu balvu, virzās uz priekšu līdz ekrāna labajai malai, atstājot aiz sevis atzīmes līdz tie pamet ekrānu. Ja vairāki RATA BONUS simboli šķērso vienus un tos pašus laukus, tie uzlabo pozīcijas līdz nākamajai atzīmei. Pēc tam tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar atzīmētajām vietām;
  - KŪTS PAPILDSPĒLE - atklājot šo balvu, RATA BONUS simboli, kas tiek uzgriezti, lai piešķirtu laimestu, pārvēršas par ķieģeļa atzīmēm un pēc tam tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar atzīmētajām vietām. Bezmaksas griezienu laikā, kas tika aktivizēti šādā veidā, visi jaunie uzgrieztie SCATTER simboli uzreiz atzīmē savu pozīciju ar ķieģeļa atzīmi;
  - NEJAUŠS DŽEKPOTS - nejaušs MINI, MINOR, MAJOR vai GRAND džekpots tiek piešķirts uzreiz;
  - LIELĀKS RATS - atklājot šo balvu, spēle atklāj jaunu balvu diapazonu no lielāka rata;
  - **LIELĀKS RATS** var atklāt zemāk aprakstītās balvas ;
  - LIELĀKAS MEGA OLAS PAPILDSPĒLE - nākamais bezmaksas griezienu raunds tiek spēlēts uz 5x6 pozīciju laukuma. Pirms raunda sākuma tiek pievienotas trīs jaunas




simbolu rindas virs jau esošajām rindām. Kad jaunās rindas tiek atklātas, uz ekrāna var tikt uzgriezti vismaz divi lieli 2x2, 3x3, 5x3 pozīciju SCATTER simboli, un tiek piešķirta bezmaksas griezienu papildspēle ar sākuma atzīmēm uz visām pozīcijām, kuras nosedz lielais SCATTER simbols;

- o LIELĀKU VĒJDZIRNAVU PĀPILDSPĒLE - nākamais bezmaksas griezienu raunds tiek spēlēts uz 5x6 pozīciju režģa. Pirms raunda sākuma tiek pievienotas trīs jaunas simbolu rindas virs esošajām rindām un RATA vai ZELTA RATA simboli tiek dublēti jaunajās rindās tajās pašās pozīcijās kā sākotnēji. Kad tas ir izdarīts, RATA BONUS simboli, kas tika uzgriezti, lai aktivizētu balvu, ripo uz priekšu līdz ekrāna labajai malai, atstājot aiz sevis atzīmes līdz tie pamet ekrānu. Ja vairāki RATA BONUS simboli šķērso vienus un tos pašus laukus, attiecīgie lauki tiek uzlaboti līdz nākamajai atzīmei. Pēc tam tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar atzīmētajām vietām;
  - o LIELĀKAS KŪTS PĀPILDSPĒLE - nākamais bezmaksas griezienu raunds tiek spēlēts uz 5x6 pozīciju režģa. Pirms raunda sākuma tiek pievienotas trīs jaunas simbolu rindas virs jau esošajām pamata rindām un RATA vai ZELTA RATA simboli tiek dublēti jaunajās rindās tajās pašās pozīcijās kā sākotnēji. Kad tas ir izdarīts, RATA BONUS simboli, kas tika uzgriezti, lai piešķirtu laimestu, pārvēršas par ķieģeļa atzīmēm un pēc tam tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar atzīmētajām vietām. Bezmaksas griezienu papildspēles laikā, kas tika aktivizēta šādā veidā, visi jaunie uzgriezti SCATTER simboli uzreiz atzīmē savu pozīciju ar ķieģeļa atzīmi;
  - o NEJAUŠS JACKPOT - nejaušs MAJOR, GRAND vai SUPER džekpots tiek piešķirts uzreiz.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī RATA BONUS papildspēli par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties LIELĀKA BONUS papildspēli par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.