

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Mermaid's Treasure Trove** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesta kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

						
15 - 49 3000	15 - 49 2000	15 - 49 1800	15 - 49 1600	15 - 49 1200	15 - 49 800	15 - 49 400
14 1400	14 1200	14 1000	14 800	14 600	14 400	14 200
13 700	13 600	13 500	13 400	13 300	13 200	13 100
12 300	12 250	12 200	12 100	12 70	12 60	12 50
11 150	11 120	11 90	11 60	11 50	11 30	11 25
10 100	10 80	10 60	10 40	10 30	10 15	10 12
9 50	9 40	9 30	9 25	9 15	9 12	9 10
8 40	8 30	8 20	8 15	8 12	8 10	8 7
7 30	7 20	7 15	7 12	7 10	7 7	7 6
6 20	6 15	6 12	6 10	6 7	6 6	6 5
5 15	5 12	5 10	5 7	5 6	5 5	5 4

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- o Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- o Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

REIZINĀTĀJA WILD funkcijas noteikumi



- **REIZINĀTĀJA WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- REIZINĀTĀJA WILD simbols parādās, kad veidojas laimesta kombinācija, kura nesatur šo simbolu.
- REIZINĀTĀJA WILD simbols parādās nejaušā laimesta kombinācijas laukuma daļā pēc laimīgo simbolu uzsprāgšanas.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tā sākuma reizinātāja vērtība ir x1 un katru reizi, kad tas tiek izmantots laimesta kombinācijas veidošanai, reizinātājs pieaug par x1.
- Pēc laimīgo simbolu uzsprāgšanas WILD simbols pārvietojas par vienu pozīciju nejauši izvēlētā virzienā laimesta kombinācijas laukuma ietvaros - uz augšu, uz leju, pa labi vai pa kreisi.
- Attiecīgais reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas satur WILD simbolu.
- Ja 2 vai vairāk WILD simboli veido vienu laimesta kombināciju, pēc kombinācijas laimesta izmaksas, tie apvienojas vienā WILD simbolā ar apvienotu vērtību.
- Parastajiem izmaksas simboliem var būt nejaušas reizinātāju vērtības - 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
- Katru reizi, kad simboli ar reizinātāju veido laimesta kombināciju, kas satur arī WILD simbolus, pēc sprādziena to reizinātājs tiek pieskaitīts WILD reizinātājam.
- Ja simboli ar reizinātāju veido laimesta kombināciju bez WILD simboliem, šīs kombinācijas izveidotā WILD simbola reizinātājs sāksies no visu eksplodējušo simbolu reizinātāju summas.
- Ja vairākās laimesta kombinācijās tiek izmantoti 2 vai vairāk WILD simboli, tie apvienojas atbilstoši prioritātei.

- Prioritāte tiek dota pirmajai kombinācijai ar lielāko WILD simbolu skaitu, kam seko kombinācija ar augstāko izmaksu simbolu.
- REIZINĀTĀJA WILD simboli paliek spēles laukumā līdz brīdim, kad beidzas visas griezienu rezultātā radušās cilindru sabrukšanas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 10, 12, 14, 16 vai 18 bezmaksas griezieni, attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā jebkurš uzgrieztais REIZINĀTĀJA WILD simbols paliek uz laukuma līdz pat raunda beigām.
- Ja griezienā, kas aktivizēja papildspēli, tiek uzgriezti REIZINĀTĀJA WILD simboli, raunds sākas ar tiem uz laukuma tādās pašās pozīcijās.
- Par katru raunda laikā uzgriezto SCATTER simbolu tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 400x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 30x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir trīskāršota un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.