

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles Chests of Cai Shen 2 noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 50
4 - 15
3 - 5
2 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 15
4 - 5
3 - 2



5 - 15
4 - 5
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts

1 2 3 4 5
 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot **BONUS MONĒTU** un **NAUDAS** simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- **WILD** simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

BONUS MONĒTU simbolu noteikumi

- Pamatspēlē uz ekrāna var parādīties trīs veidu **BONUS MONĒTU** simboli:



- o - kad tiek uzgriezta **ZILĀ BONUS MONĒTA**, tā tiek savākta *FULFILLMENT* lādē, kas atrodas ekrāna augšdaļā. Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt **LĀDES ATKĀRTOTO GRIEZIENU** papildspēli ar **REIZINĀTĀJA FULFILLMENT** modifikatoru, kurā uz ekrāna tiek nodalītas 4 zonas un katrai no zonām tiek piešķirts nejaušs reizinātājs. Katru reizi, kad zona ir aizpildīta ar **NAUDAS** simboliem papildspēles laikā, visu šo **NAUDAS** simbolu vērtība šajā zonā tiek reizināta ar šo reizinātāju;



- o - kad tiek uzgriezta **SARKANĀ BONUS MONĒTA**, tā tiek savākta *DOUBLE* lādē, kas atrodas ekrāna augšdaļā. Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt **LĀDES ATKĀRTOTO GRIEZIENU** papildspēli ar *DOUBLE* modifikatoru, kas tiek spēlēta uz diviem 5x3 pozīciju simbolu laukumiem;



- o - kad tiek uzgriezta **VIOLETĀ BONUS MONĒTA**, tā tiek savākta *LONGEVITY* lādē, kas atrodas ekrāna augšdaļā. Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt **LĀDES ATKĀRTOTO GRIEZIENU** papildspēli ar *LONGEVITY* modifikatoru ar vienu papildu atkārtoto griezienu, ar līdz pat maksimums 4 atkārtotajiem griezieniem, kas tiek atiestatīti katru reizi, kad tiek uzgriezts jauns **NAUDAS** simbols.

- Savākšanas notiek tad, kad visas griezienu rezultātā radušās cilindru sabrukšanas beidzas un ja tiek aktivizēta lādes atkārtoto griezienu papildspēle ar nejaušā kārtā aktivizētiem vienu, diviem vai trīs modifikatoriem.
- Nākamais lādes atkārtoto griezienu raunds tiek spēlēts ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.

LĀDES ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi






- **NAUDAS** simbols var parādīties tikai atkārtoto griezienu funkcijas laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x no kopējās likmes apmēra vai MINI (10x no kopējās likmes apmēra), MINOR (20x no kopējās likmes apmēra) vai MAJOR (150x no kopējās likmes apmēra).
- Kad raunds sākas, parastie simboli pazūd, bet uz cilindriem paliek tikai tukšie un NAUDAS simboli.
- Raunds sākas ar BONUS MONĒTAS simboliem, kas atradās uz ekrāna, kad papildspēle tika aktivizēta, un tie tiek pārvērsti par NAUDAS simboliem ar tādu pašu summu, kāda tiem bija pamatspēlē.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Visi NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens NAUDAS simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Raunds turpinās līdz brīdim, kad tiek pabeigti visi atkārtotie griezieni vai visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas ar NAUDAS simboliem.
- Ja raunds tika aktivizēts nejauši ar REIZINĀTĀJU *FULFILLMENT*, uz visiem laukumiem tiek nejauši nodalītas 4 zonas.
- Katrai zonai ir piesaistīts nejaušs reizinātājs - 2x, 3x, 4x, 5x, 10x vai 100x.
- Katru reizi, kad zona ir aizpildīta ar NAUDAS simboliem, reizinātājs tiek piemērots visām vērtībām šajā zonā.
- Ja raunds tika nejauši aktivizēts ar *DOUBLE* modifikatoru, lādes atkārtoto griezienu papildspēle tiek spēlēta uz diviem laukumiem ar 5x3 pozīcijām.
- Katrs laukums sākas ar BONUS MONĒTAS simboliem, kas atradās uz ekrāna, kad papildspēle tika aktivizēta, un tie tiek pārvērsti par NAUDAS simboliem ar tādu pašu vērtību, kāda tiem bija pamatspēlē.
- Ja raunds tika nejauši aktivizēts ar *LONGEVITY* modifikatoru lādes atkārtoto griezienu papildspēle sākas ar 4 atkārtotajiem griezieniem, nevis 3, un katrs NAUDAS simbols, kas tiek uzgriezts, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 4.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai arī, kad visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem.

- Ja visas pozīcijas ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem, tiek piešķirts arī GRAND laimests - 5000x no kopējās likmes apmēra.
- Raunda beigās visas uz laukuma esošo MONĒTU simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *FULFILLMENT* funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī x100 *FULFILLMENT* funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.