

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Big Bass Halloween 3** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un NAUDAS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simboli parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simbols parādās uz visiem cilindriem.
- Uzgriezot 3 vai vairāk SCATTER simbolus, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 SCATTER simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
 - nejauši, ja SCATTER simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar SCATTER simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez SCATTER simboliem tiek griezti atkārtoti;
 - nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu SCATTER simbolu.

NAUDAS simbola noteikumi



- **ZIVS** simboli ir **NAUDAS** simboli.
- Katra griezienu laikā ZIVS simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu laikā.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x vai 5000x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Uzgriezot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 15, 20 vai 25 bezmaksas griezieni.

- Bezmaksas griezienu laikā katrs WILD ZVEJNIEKA simbols apkopo visu uz laukuma redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Zilie un sarkanie WILD ZVEJNIEKA simboli, kas tiek uzgriezti raunda laikā, tiek uzkrāti atsevišķi zilajā un sarkanajā skaitītājā.
- Katrs 4. jebkuras krāsas sakrātais WILD ZVEJNIEKA simbols, kas sakrāts atbilstošajā skaitītājā, atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus, piešķirot vēl 10 papildu bezmaksas griezienus, un NAUDAS simbolu savākšanas, ar attiecīgās krāsas WILD ZVEJNIEKA simbolu, reizinātājs pieaug uz 2x otrajā līmenī, uz 3x trešajā līmenī un uz 10x ceturtajā līmenī.
- Pēc ceturta līmeņa sasniegšanas katrā skaitītājā, papildspēli vairs nav iespējams aktivizēt atkārtoti.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA simboli, bet nav ZIVJU, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir ZIVJU simboli, bet nav ZVEJNIEKA, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu ZVEJNIEKA simboli.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA simboli, bet ZIVJU nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties haizivs animācija, kas maina visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot ZVEJNIEKA simbolu.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.