

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Frightening Frankie** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme | 0.05 EUR |
| Maksimālā likme | 40.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, ZIBENS un TESTĒŠANAS MĒĢENES simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZIBENS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts 1 vai vairāki **ZIBENS** simboli, tiek aktivizēti zibens bezmaksas griezieni.
- Kad raunds sākas, viens zemākās izmaksu vērtības simbols tiek noņemts no cilindriem par katru uzgriezto ZIBENS simbolu.
- Raunds sākas ar nejaušu bezmaksas griezienu skaitu, no 2 līdz 6.
- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts viens vai vairāki ZIBENS simboli, papildspēle tiek aktivizēta atkārtoti un nejaušā kārtā atkal tiek piešķirti 2 līdz 6 bezmaksas griezieni.
- Par katru ZIBENS simbolu, kas tiek uzgriezts raunda laikā, no cilindriem tiek noņemti zemākās izmaksu vērtības simboli, līdz 5 noņemtiem simboliem maksimums.
- Pēc 5. zemākās izmaksu vērtības simbola noņemšanas no cilindriem, ZIBENS simbolu šī raunda laikā vairs nevar uzgriezt.



- **SCATTER** Ja raunda laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk **SCATTER** simboli, tiek aktivizēts monsturu takas bezmaksas griezienu raunds, un atlikušie bezmaksas griezieni tiek pievienoti jaunā raunda sākumam.
- Jaunais aktivizētais monsturu takas bezmaksas griezienu raunds sākas ar zemākās izmaksu vērtības simbolu noņemšanu, kuru šajā raundā jau nav uz cilindriem.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

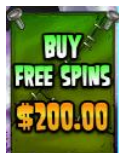
MONSTRU TAKAS BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus, tiek aktivizēta monsturu takas bezmaksas griezienu funkcija ar 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieniem, attiecīgi.

- Nejauši, pamatspēles laikā, ja griezienu rezultātā parādās tikai 2 SCATTER simboli, zibens animācija var izvietot trešo SCATTER simbolu nejaušā pozīcijā uz ekrāna, aktivizējot bezmaksas griezienu papildspēli.
- Raunds sākas ar x2 reizinātāju, kas tiek piemērots visiem laimestiem.



- **TESTĒŠANAS MĒĢENES** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai monsturu takas bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts ZIBENS simbols, viens no zemākās izmaksu vērtības simboliem tiek noņemts no cilindriem līdz raunda beigām par katru uzgriezto ZIBENS simbolu.
- Viena raunda laikā var uzgriezt ne vairāk par 5 ZIBENS simboliem, un no laukuma var noņemt tikai 5 zemākās izmaksu vērtības simbolus.
- Pēc 5. ZIBENS simbola uzgriešanas, to vairs nevarēs uzgriezt līdz raunda beigām.
- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts TESTĒŠANAS MĒĢENES simbols, tas tiek pievienots skaitītājam.
- Kad tiek sakrāti 7 TESTĒŠANAS MĒĢENES simboli, raunds tiek aktivizēts atkārtoti, tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni un nejaušs reizinātājs x1, x2, x5 vai x10 apmērā tiek pieskaitīts jau esošajam raunda reizinātājam.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties monsturu takas bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 10x - iespēja laimēt monsturu takas bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - Likmes reizinātājs 5x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.