

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Duel of Night & Day** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6 cilindru, 2 - 4 rindu un 1152 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

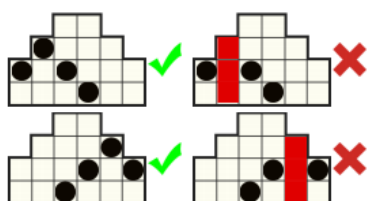
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Kombināciju pirmajam simbolam jāatrodas vai nu uz 1. cilindra, ja kombinācija sākas no kreisās puses, vai uz 6. cilindra, ja kombinācija sākas no labās puses.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, SAULES un MĒNESS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

SAULES un MĒNESS REIZINĀTĀJU simbolu noteikumi



- **SAULES** un **MĒNESS** reizinātāju simboli var atrasties uz visiem cilindriem un tie var tikt uzgriezti griezienu un cilindru sabrukšanā gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
- SAULES reizinātāja skaitītājs atrodas ekrāna kreisajā pusē, bet labajā pusē atrodas MĒNESS reizinātāja skaitītājs.
- Katru reizi, kad pamatspēles grieziena laikā tiek uzgriezts SAULES vai MĒNESS reizinātāja simbols, atbilstošajai pusei var tikt nejauši pievienots 1x par katru simbola vienību.
- SAULES reizinātājs tiek piemērots visām blakus esošo simbolu laimesta kombinācijām, kas izveidotas no kreisās puses uz labo.
- MĒNESS reizinātājs tiek piemērots visām blakus esošo simbolu laimesta kombinācijām, kas izveidotas no labās puses uz kreiso.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas izveidojās šajā griezienā un cilindru sabrukšanā.
- Ja laimesta kombinācija ir izveidota gan no kreisās uz labo pusi, gan no labās uz kreiso pusi vienā griezienā vai sabrukšanā, un katrā pusē ir reizinātāji, šis laimests tiek reizināts ar abu reizinātāju summu.

- 3 un vairāk SAULES simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 3 un vairāk MĒNESS simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simbolus jebkurās laukuma pozīcijās, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni ar SAULES un MĒNESS reizinātāju skaitītāju sākuma vērtībām 2x apmērā.
- Bezmaksas griezienu laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts SAULES vai MĒNESS reizinātājs, tiek garantēts reizinātāja skaitītāja pieaugums, kas paliks spēkā līdz raunda beigām.
- Ja papildspēle tiek aktivizēta ar 3 SCATTER simboliem, katrs SAULES un MĒNESS reizinātājs palielinās savu skaitītāju par 2x.
- Ja papildspēle tiek aktivizēta ar 4 SCATTER simboliem, katrs SAULES un MĒNESS reizinātājs palielinās savu skaitītāju par 4x.
- Ja papildspēle tiek aktivizēta ar 5 SCATTER simboliem, katrs SAULES un MĒNESS reizinātājs palielinās savu skaitītāju par 6x.
- Ja papildspēle tika aktivizēta ar 6 SCATTER simboliem, katrs SAULES un MĒNESS reizinātājs palielinās savu skaitītāju par 8x.
- Pirms raunda sākuma, spēlētājs vari riskēt, lai palielinātu sākuma reizinātāju, vai savākt pašreizējo reizinātāju jebkurā brīdī un sākt raundu.
- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, griežas rats un apstājas vai nu uz laimesta vai zaudējuma pozīcijas.
- Ja tas apstājas uz laimesta, pašreizējais sākuma reizinātājs tiek palielināts.
- Ja tiek uzgriezts zaudējums, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas.
- Riskēt var tikai līdz 8x reizinātājam.
- Riskējot ar 2x līdz 4x reizinātāju, iespēja laimēt ir 60.47%.
- Riskējot ar 4x līdz 6x reizinātāju, iespēja laimēt ir 69.70%.
- Riskējot ar 6x līdz 8x reizinātāju, iespēja laimēt ir 76.75%.
- Bezmaksas griezienu raunds sākas, kad spēlētājs savāc esošo reizinātāju vai sasniedz maksimāli iespējamo riskējot.
- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti aktivizēta papildspēle un iegūti 10 papildu bezmaksas griezienus.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 120x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 30x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot

pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.