

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Wisdom of Athena 1000 Xmas** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesta kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem laukumā, izņemot SCATTER simbola kombinācijas.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziena beigās.

 15 - 30 1000 12 - 14 400 10 - 11 200 8 - 9 100	 15 - 30 500 12 - 14 200 10 - 11 100 8 - 9 50	 15 - 30 300 12 - 14 120 10 - 11 60 8 - 9 30	 15 - 30 200 12 - 14 80 10 - 11 40 8 - 9 20	 6 - 2000 5 - 300 4 - 40
 15 - 30 150 12 - 14 60 10 - 11 30 8 - 9 15	 15 - 30 100 12 - 14 40 10 - 11 20 8 - 9 10	 15 - 30 80 12 - 14 30 10 - 11 15 8 - 9 8	 15 - 30 60 12 - 14 20 10 - 11 10 8 - 9 6	 15 - 30 50 12 - 14 15 10 - 11 8 8 - 9 5

Spēles norise un noteikumi

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.


- Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

BLOKĒTĀS RINDAS funkcijas noteikumi



- Spēlei ir bloķētu simbolu rinda, kas atrodas virs pamata 6x5 pozīciju spēles laukuma.
- Secīgas cilindru sabrukšanas, kas notiek viena grieziena ietvaros, var atbloķēt pozīcijas pa vienai, no kreisās uz labo pusi.
- Pēc atbloķēšanas jaunās pozīcijas var saturēt simbolus un kļūt par spēles laukumu līdz visas bruksanas, kas rodas pašreizējā griezienā, beidzas.
- Atbloķēšana notiek šādi:
 - o pēc pirmās sabrukšanas tiek atklāta pozīcija 1. cilindra augšdaļā;
 - o pēc 3 sabrukšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 2. cilindra;
 - o pēc 6 sabrukšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 3. cilindra;
 - o pēc 9 sabrukšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 4. cilindra;
 - o pēc 12 sabrukšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 5. cilindra;
 - o pēc 15 sabrukšanas reizēm tiek atbloķēta pozīcija uz 6. cilindra.

REIZINĀTĀJU simbolu noteikumi

-  **REIZINĀTĀJU** simboli var parādīties uz visiem cilindriem, un tie var tikt uzgriezti griezienu un sabrukšanas laikā gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienos.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts REIZINĀTĀJA simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x vai 1000x.
- Pēc cilindru sabrukšanas beigām, visu uz ekrāna esošo REIZINĀTĀJU simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar to gala vērtību.

SCATTER simbola noteikumi

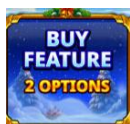


- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- 4 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Laimests par SCATTER simboliem pamatspēlē tiek izmaksāts jebkurās pozīcijās.

- SCATTER simboli neuzsprāgst cilindru sabrukšanas ietvaros un paliek uz ekrāna līdz visas sabrukšanas, kas sākās viena griezienu ietvaros, beidzas.

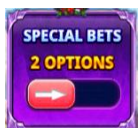
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bez maksas griezieni tiek aktivizēti, ja jebkurās pozīcijās uz ekrāna tiek uzgriezti 4 vai vairāk SCATTER simboli.
- Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bez maksas griezieni sākas ar pilnīgi bloķētu rindu virs cilindriem.
- Katra cilindru sabrukšana, kas notiek bezmaksas griezienu raunda laikā, tiek ieskaitīta atbloķēšanā.
- Pēc atbloķēšanas pozīcijas paliek nemainīgas līdz raunda beigām.
- Bez maksas griezienu laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts REIZINĀTĀJA simbols, tā vērtība tiek pieskaitīta pie kopējā reizinātāja.
- Visa raunda garumā kopējais reizinātājs tiek izmantots visu laimestu reizināšanai.
- Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.




ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajām likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENA LIKME**, kuras laikā simbolu augšējā rinda ir pilnībā atbloķēta katram griezienam. Bezmaksas griezienus nevar aktivizēt, kad notiek spēle ar aktīvu SUPER GRIEZIENA LIKMI;
 - Likmes reizinātājs 25x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir dubultota un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

- Spēlējot ar ĪPAŠAJĀM LIKMĒM, nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusus.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.