

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles Sweet Craze noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesta kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem laukumā, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziena beigās.

				
25+ 1000 20 - 24 500 18 - 19 300 16 - 17 200 14 - 15 150 12 - 13 100 10 - 11 80 8 - 9 40 7 30 6 15 5 10	25+ 500 20 - 24 250 18 - 19 150 16 - 17 100 14 - 15 75 12 - 13 50 10 - 11 40 8 - 9 20 7 15 6 8 5 4	25+ 500 20 - 24 250 18 - 19 150 16 - 17 100 14 - 15 75 12 - 13 50 10 - 11 40 8 - 9 20 7 15 6 8 5 4	25+ 500 20 - 24 250 18 - 19 150 16 - 17 100 14 - 15 75 12 - 13 50 10 - 11 40 8 - 9 20 7 15 6 8 5 4	25+ 500 20 - 24 250 18 - 19 150 16 - 17 100 14 - 15 75 12 - 13 50 10 - 11 40 8 - 9 20 7 15 6 8 5 4
				
25+ 250 20 - 24 125 18 - 19 75 16 - 17 50 14 - 15 40 12 - 13 25 10 - 11 20 8 - 9 10 7 8 6 4 5 2	25+ 250 20 - 24 125 18 - 19 75 16 - 17 50 14 - 15 40 12 - 13 25 10 - 11 20 8 - 9 10 7 8 6 4 5 2	25+ 250 20 - 24 125 18 - 19 75 16 - 17 50 14 - 15 40 12 - 13 25 10 - 11 20 8 - 9 10 7 8 6 4 5 2	25+ 250 20 - 24 125 18 - 19 75 16 - 17 50 14 - 15 40 12 - 13 25 10 - 11 20 8 - 9 10 7 8 6 4 5 2	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un LĀDES simbolus.
- WILD simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.

LĀDES simbola noteikumi



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **LĀDES** simbols un ja tā rezultātā veidojas vismaz viena laimesta kombinācija, tas pārvēršas par NAUDAS simbolu ar nejaušu vērtību, kas tiek piemērota no iepriekš noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 250x vai 500x no kopējās likmes apmēra.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simboli nepazūd cilindru sabrukšanas ietvaros, bet tie paliek uz ekrāna līdz visas bruksanas, kas sākas viena grieziena ietvaros, beidzas.
- Pēc katras sabrukšanas reizes reizinātājs, kas sākas ar 1x, pieaug par 1x.
- Bruksanas beigās reizinātājs tiek piemērots NAUDAS simbolu vērtībai un tiek piešķirta kopējā summa.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

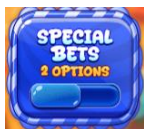


- Uzgriežot 4, 5, 6 vai 7 **SCATTER** simbolus jebkurās pozīcijās, tiek aktivizēti attiecīgi 10, 12, 14 vai 16 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā **LĀDES** simbola uzgriešanas rezultātā iegūtie **NAUDAS** simboli paliek uz ekrāna līdz papildspēles beigām griezienu un sabrukšanu laikā.
- Šo **NAUDAS** simbolu reizinātājs pieaug par 1x ar katru cilindru sabrukšanu, kas notiek raunda laikā.
- Funkcijas beigās, kad visi bezmaksas griezieni ir beigušies, to vērtības tiek reizinātas ar katra pašreizējo reizinātāju, un tiek piešķirta visu uz ekrāna esošo **NAUDAS** simbolu vērtība.
- Uzgriežot 3, 4, 5, 6, 7 vai vairāk **SCATTER** simbolus jebkurā vietā uz ekrāna, tiek atkārtoti aktivizēta funkcija ar 5, 10, 12, 14 vai 16 papildu bezmaksas griezieniem.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENA LIKME** garantē, ka katrā pamatspēles griezienā tiks uzgriezts vismaz viens **LĀDES** simbols nejaušā pozīcijā uz ekrāna. Bezmaksas griezienus nevar aktivizēt, kad notiek spēle ar aktīvu **SUPER GRIEZIENA LIKMI**;
 - Likmes reizinātājs 40x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir 5x augstāka un uz cilindriem ir vairāk **SCATTER** simbolu;
 - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Spēlējot ar **ĪPAŠAJĀM LIKMĒM**, nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusus.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.