

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Bloody Dawn** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

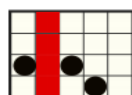
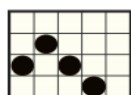
Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Kombināciju pirmajam simbolam jāatrodas uz 1. cilindra.



**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Pamatspēles laikā laimesta reizinātājs, kas tiek piemērots visiem attiecīgās sabrukšanas laimestiem, sākas ar x1 un pieaug par x1 pēc katras sabrukšanas.
- Reizinātājs tiek atiestatīts pēc visām sabrukšanas reizēm.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3. un 4. cilindra ZELTA simbolu eksploziju ietvaros pēc laimesta kombinācijas izveides.

### ZELTA simbolu noteikumi



- Nejauši, jebkura grieziena laikā, nejauši izvēlētas pozīcijās uz 2., 3. un 4. cilindra var parādīties standarta simboli, kas atzīmēti ar zeltu.
- Ja ZELTA simboli piedalās laimestu kombinācijās, šie simboli pārvērtīsies par WILD simboliem nākamajā cilindra sabrukšanas reizē.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 vai 10 **SCATTER** simbolus jebkurās pozīcijās, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar sākuma reizinātāju, kas netiek atiestatīts

starp bezmaksas griezieniem x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7 vai x8 apmērā, atkarībā no SCATTER simbolu, kas aktivizēja papildspēli, skaita.

- Tādā pašā veidā, pēc katras sabrukšanas, reizinātājs pieaug par skaitu, ar kuru tika sākts raunds.
- Raunds sākas ar 12 bezmaksas griezieniem.
- Uzgriežot 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 vai 10 SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti aktivizēta papildspēle un par katru atkārtotās aktivizēšanas reizi pašreizējā reizinātāja pieaugšanas likme tiek reizināta ar 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 vai 9 atbilstoši SCATTER simbolu skaitam, kas tiek uzgriezti, un tā tas paliek līdz raunda beigām.
- Katra atkārtotā aktivizēšana piešķir 6 papildu bezmaksas griezienus.
- Raunda laikā katrā bezmaksas griezienā tiek garantēta ZELTA simbolu uzgriešana uz 3. cilindra.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.


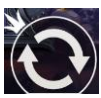



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar 3 SCATTER simboliem par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar 4 SCATTER simboliem par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar 5 SCATTER simboliem par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī nejaušo bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar nejaušu skaitu SCATTER simboliem par cenu 250x no kopējās likmes apmēra:
  - o izvēloties nejaušo bezmaksas griezienu papildspēli, spēlētājs var riskēt, lai laimētu lielāku sākuma reizinātāju un reizinātāja pieauguma likmi pirms raunda sākuma;
  - o ja spēlētājs izvēlas riskēt, parādīsies rats, un, riskējot, tas griežas un apstājas uz zaudējuma vai laimesta pozīcijas;
  - o ja tas apstāsies uz laimesta pozīcijas, pašreizējais sākuma reizinātājs un reizinātāja pieauguma likme pieaugs par x1;
  - o ja tas apstāsies uz zaudējuma, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas;
  - o riskēt var līdz x15 sākuma reizinātājam un reizinātāja pieauguma likmei;
  - o iespēja laimēt katrā riskēšanas reizē ir atkarīga no pašreizējā reizinātāja un reizinātāja pieauguma likmes;
  - o iespēja ir uzrakstīta spēlē zem rata katrā riskēšanas solī;
  - o raunds sākas, kad spēlētājs izvēlas savākt pašreizējo sākuma reizinātāju un reizinātāja pieauguma likmi, vai kad ir sasniegts x15.

### **ANTE BET funkcija**

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
  - o Likmes reizinātājs 60x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir trīskāršots uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
  - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.