

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Big Bass Splash 1000** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.52%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



2 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- WILD aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 2 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simboliem katra griezienu laikā tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 1000x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriezot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus jebkurās pozīcijās, tiek aktivizēti attiecīgi, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 **SCATTER** simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
 - o nejauši, ja **SCATTER** simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar **SCATTER** simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez **SCATTER** simboliem tiek griezti atkārtoti;
 - o nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu **SCATTER** simbolu.
- Pirms raunda sākumā nejauši tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:

- o VAIRĀK ZIVJU - vairāk ZIVJU simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - o VAIRĀK WILD - vairāk WILD simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - o VAIRĀK DINAMĪTU, ĀĶU UN RAĶEŠŠĀVĒJU - raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, āķa vai raķeššāvēja papildspēli;
 - o SĀKT NO 2. LĪMEŅA - raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros;
 - o +2 GRIEZIENI - nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākuma un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrs uzgrieztais WILD simbols savāc visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtību.
 - Visi papildspēles laikā uzgriezti WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
 - Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
 - Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
 - Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
 - Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
 - Nejauši, kad uz ekrāna ir WILD simboli, bet nav ZIVJU simboli, bezmaksas griezienu beigās, zivs NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
 - Nejauši, kad uz ekrāna ir ZIVJU simboli, bet nav WILD simbola, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu WILD simboli.
 - Nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir WILD simboli, bet ZIVJU nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķeššāvēja animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot WILD simbolu.
 - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 450x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 20x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;

- o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.