

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **The Bingo Spot** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes Bingo videospēle ar Live dīleri.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.41% līdz 96.44%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	1 000.00 EUR

Spēles norises apraksts

The Bingo Spot ir izklaidējošs, dinamisks un aizraujošs spēļu šovs, kurā darbojas lototrons ar numurētām bumbiņām, kuras tiek izlozētas pēc nejaušības principa.

Spēlētājam jāiegādājas biļetes un jāaizpilda laimesta izkārtojums, kad izlozētās bumbiņas skaitlis sakrīt ar skaitli biļetē.

Spēlē ir ietvertas divas bonus funkcijas – **laimīgie skaitļi ar reizinātājiem** un **WILD bumbiņas bonuss**, kas palielina iespējamus laimestus.

Spēles mērķis ir savākt vertikālas vai horizontālas līnijas ar skaitļiem, kas atbilst izlozēto bumbiņu skaitļiem - jo vairāk līniju spēlētājs aizpilda, jo lielāks būs laimests.

Spēles norise un noteikumi

Spēles sākums

The Bingo Spot spēlē ar lototronu, kurā ir 30 parastās bumbiņas (numurētas ar skaitļiem no 1 līdz 30) un viena bonusa WILD bumbiņa. Kad beidzas taimera laika atskaite, lototrons pēc nejaušības principa izlozē bumbiņas.

Spēle beidzas, kad ir izlozētas deviņas parastās bumbiņas. Ja viena no šīm bumbiņām ir WILD bumbiņa, pēc nejaušības principa tiek aktivizētas papildu izlozes, un spēle beidzas, kad ir pabeigtas atlikušās izlozes.

Spēlētājs var iegādāties līdz 400 biļetēm un aizpildīt horizontālas vai vertikālas līnijas ar skaitļiem, kas atbilst izlozēto bumbiņu skaitļiem.

Spēlētājs var aizpildīt līdz 4 līnijām vienā biļetē vai iegūt Bingo ar lielāko laimestu.

Spēlētājs atlasa biļešu vērtību un uzklikšķina / pieskaras vēlamajam biļešu komplektam, lai iegādātos to.

Spēlētājs var mainīt vai atjaunināt savas biļetes ar jaunu skaitļu komplektu, līdz beidzas likmju likšanas laiks.

Spēlētāja atlasītā biļetes vērtība tiek automātiski attiecināta uz katru iegādāto biļeti. Kopējā pirkuma vērtība ir attēlota logā “Kopējā likme”.



Spēlētāja iegādātās biļetes tiek atklātas. Katrā biļetē ar 3x3 režģi ir deviņi skaitļi, kas pēc nejaušības principa izkārtoti trīs kolonnās un atbilst bumbiņu skaitļiem lototronā:

- Kreisā: 1 - 10;
- Vidējā: 11 - 20;
- Labā: 21 - 30.

Kad likmju likšanas taimera laika atskaite beidzas, **pieciem Laimīgajiem skaitļiem** pēc nejaušības principa tiek piešķirts 2x, 3x vai 5x reizinātājs.



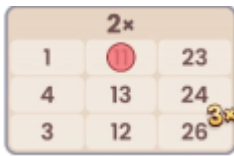
Ja uz izlozētās bumbiņas ir kāds no šiem Laimīgajiem skaitļiem, biļetēm ar šo skaitli tiek aktivizēts atbilstošais reizinātājs. Piemēram, ja spēlētāja biļetē ir divi Laimīgie skaitļi - “11” un “26”, attiecīgi ar reizinātājiem 2x un 3x un uz izlozētās bumbiņas ir Laimīgais skaitlis “11”, tiek aktivizēts tā reizinātājs 2x, kas kļūst par biļetes reizinātāju. Ja tiek izlozēts arī

Laimīgais skaitlis “26”, tiek aktivizēts tā reizinātājs 3x, kas tiek reizināts ar biļetes esošo reizinātāju, t. i., $3x \times 2x = 6x$.

Biļešu reizinātāji attiecas uz attiecīgās biļetes laimējušajiem izkārtojumiem. Ja nav laimējušu izkārtojumu, biļešu reizinātāji paši par sevi nepiešķir laimestus.

Pēc tam lototrons sāk pa vienai izlozēt bumbiņas.

Uz biļetēm norādītie skaitļi, kas atbilst izlozētajām bumbiņām, automātiski tiek atzīmēti ar sarkanu žetonu, ļaujot spēlētājam viegli sekot līdzi spēles gaitai.



Pabeigtie izkārtojumi uzreiz tiek izcelti. Tiklīdz kādā no biļetēm ir pabeigts kāds izkārtojums, laimests tiek automātiski aprēķināts un attēlots laukā “Kopējais laimests”.

Izlozētās bumbiņas tiek automātiski atzīmētas un attēlotas ekrānā.



Skaitļi, kas nākamajā izlozē pabeigtu laimesta izkārtojumu kādā no spēlētāja biļetēm, ir attēloti atsevišķā logā, sakārtoti pēc lielākajiem iespējamajiem laimestiem.

WILD BUMBIŅAS BONUS funkcijas noteikumi

Papildus parastajām bumbiņām lototronā ir arī **WILD bumbiņa**.



Izlozējot WILD bumbiņu, tiek aktivizēts bonusa rata grieziens, kas pēc nejaušības principa nosaka papildu 1 - 4 parasto bumbiņu izlozi, tādējādi palielinot spēlētāja izredzes laimēt.

WILD bumbiņa netiek uzskatīta par vienu no parastajām bumbiņām.

Laimestu izmaksa

Laimesti tiek izmaksāti saskaņā ar laimestu tabulu, pamatojoties uz aizpildītajiem izkārtojumiem.

Iespējamie izkārtojumi:



Laimesti

Izkārtojums	Laimests
1 līnija	1:1
2 līnijas	4:1
3 līnijas	24:1

4 līnijas	49:1
BINGO (pilna biļete)	249:1

Reizinātāji var palielināt laimestu.

Spēles raunda maksimālais laimests var būt ierobežots. Kad ir sasniegts maksimālais laimests, spēle turpinās kā ierasts, un kopējam laimestam spēles raunda beigās tiek piemērots maksimālās summas ierobežojums.

The Bingo Spot optimālais teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents (RTP) ir 96.44 % (min. 96.41 % – maks. 96.44 %).

Spēles vadība

- **Galda nosaukums** norāda uz galdu, pie kura šobrīd spēlētājs spēlē, un Galda limiti parāda pie konkrētā galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot uz šīs vietas vai pieskaroties tai, atveras logs Likmju limiti un laimesti, kur redzams katra likmes veida minimums un maksimums, kā arī laimesta koeficients.



- **SPĒLES INFORMĀCIJAS INDIKATORS** informē par spēles statusu. Kamēr ir attēlots ziņojums taimeris spēlētājs var likt un mainīt likmes.



- Poga **ATKĀRTOT** ļauj atkārtot tās pašas likmes, ko spēlētājs uzlika spēles iepriekšējā raundā.



- Poga **ATSAUKT** noņem spēlētāja pēdējo uzlikto likmi. Šī poga ir pieejama tikai likmju likšanas laikā. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes vairs nevar atsaukt vai mainīt.



- Indikators **KOPĒJĀ LIKME** parāda visu pašreizējā spēles raundā uzlikto likmju kopējo vērtību.



- Funkcija **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** dod iespēju automātiski atkārtot likmes izvēlētajā skaitā spēles raundu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.