

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Hammerstorm** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 1000
4 - 100
3 - 40

Izmaksu līniju apraksts

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols parādās uz visiem cilindriem.
- WILD aizstāj visus citus simbolus, izņemot SARKANO, ZAĻO, VIOLETO, SUDRABA un ZELTA ZIBENS simbolus, SUDRABA un ZELTA MONĒTU simbolus un TORA simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZIBENS simbolu noteikumi



- Pamatspēles laikā var uzgriezt 3 veidu zibens simbolus - **SARKANOS, ZAĻOS un VIOLETOS**.
- Kad tiek uzgriezti SARKANI, ZAĻI vai VIOLETI ZIBENS simboli, tie tiek savākti DUBULTĀS, IZPLEŠANĀS vai GRIEZIENU LĀDĒS, kas atrodas virs cilindriem.



- Kad tas notiek, tie var nejauši aktivizēt atkārtoto griezienu papildspēli ar DUBULTO, IZPLEŠANĀS vai GRIEZIENU modifikatoru, kas tiek aktivizēts nejauši.
- ZIBENS simbolu savākšana notiek griezienu beigās.
- Ja tiek aktivizēti atkārtotie griezieni, nejauši tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamais atkārtoto griezienu raunds tiek spēlēts ar visiem aktivizētajiem modifikatoriem.





- Pamatspēlē SARKANĀ, ZAĻĀ un VIOLETĀ ZIBENS simboli ir arī NAUDAS simboli, un tiem ir nejauša vērtība no iepriekš noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 37.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x vai 10 000x no kopējās likmes apmēra.

TORA simbola noteikumi



- **TORA** simbolu var uzgriezt tikai uz 1. cilindra.
- Katru reizi, kad TORA simbols tiek uzgriezts uz 1. cilindra un vismaz viens ZIBENS simbols tiek uzgriezts uz citiem cilindriem, tiek automātiski aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- Raunds sākas ar 5 atkārtotajiem griezieniem.
-  **SUDRABA** un  **ZELTA MONĒTU NAUDAS** simboli var parādīties tikai atkārtoto griezienu papildspēles laikā.
- Tiem tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definētas kopas.
- Iespējamās vērtības ir: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 37.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x vai 10 000x no kopējās likmes apmēra.
- ZELTA MONĒTAS NAUDAS simbolus var uzgriezt tikai, kad ir aktīvs modifikators DUBULTAIS.
-  **SUDRABA** un  **ZELTA ZIBENS NAUDAS** simboli var parādīties tikai atkārtoto griezienu papildspēles laikā.
- Tiem tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definētas kopas.
- Iespējamās vērtības ir: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 37.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x, 10 000x no kopējās likmes apmēra.
- ZELTA ZIBENS NAUDAS simbolu var uzgriezt tikai, kad ir aktīvs modifikators DUBULTAIS.
- Raunds tiek spēlēts uz 5x5 pozīciju simbolu laukuma.
- Raunda laikā var uzgriezt tikai MONĒTAS vai ZIBENS NAUDAS simbolus un tukšās pozīcijas.
- Uz spēles laukuma parādās marķēta 2x2 pozīciju zona.
- Raunda sākumā visu ZIBENS simbolu, kas bija uz ekrāna, kad papildspēle tika aktivizēta, vērtību savāc marķētā zona.
- Marķētā zona pāriet uz nejaušu pozīciju starp atkārtotajiem griezieniem.
- Spēle griežas atkārtoti, un visu MONĒTU un ZIBENS NAUDAS simbolu, kas tiek uzgriezti pozīcijās, kas ir marķētajā zonā, vērtības tiek savāktas.

- Visi ZIBENS NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti šī raunda laikā, arī tiek savākti marķētājā zonā.
- Pēc 5 ZIBENS NAUDAS simbolu savākšanas, marķētās zonas lielums pieaug līdz 3x3 un tiek piešķirti 3 papildu atkārtotie griezieni.
- Pēc 4 ZIBENS NAUDAS simbolu savākšanas, marķētās zonas lielums pieaug līdz 4x4 un tiek piešķirti 2 papildu atkārtotie griezieni.
- Pēc 3 ZIBENS NAUDAS simbolu savākšanas, marķētās zonas lielums pieaug līdz 5x5 un tiek piešķirts 1 papildu atkārtotais grieziens.
- Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu.
- Atkarībā no pašreizējā raunda nejaušās aktivizēšanas veida, var būt aktīvi šādi modifikatori:
 - **DUBULTAIS** - kad šis modifikators ir aktīvs, MONĒTAS un ZIBENS NAUDAS simbolu ZELTA versijas var parādīties un tikt uzgrieztas raunda laikā. Savācot jebkura NAUDAS simbola ZELTA versiju, tā vērtība tiek savākta divas reizes, sākumā vērtība, ar kuru tas sākotnēji tika uzgriezts, un pēc tam jauna nejauša vērtība otrajā savākšanas reizē;
 - **IZPLEŠANĀS** - kad šis modifikators ir aktīvs, raunds tiek izspēlēts 7x6 pozīciju laukumā, nevis 5x5 laukumā. Kad raunda laikā ir aktīvs IZPLEŠANĀS modifikators, marķētā savākšanas zona var izplesties pāri 5x5 līdz 6x5, 6x6 un 7x6 pozīcijām. Savācot 3 ZIBENS NAUDAS simbolus par katru izplešanās līmeni 3, 3, 3, 2, 1. Viens papildu atkārtotais grieziens tiek piešķirts par katru izplešanos pāri 2x2 pozīcijām, kad šis modifikators ir aktīvs;
 - **GRIEZIENI** - kad šis modifikators ir aktīvs, raunda laikā uz MONĒTAS un ZIBENS NAUDAS simboliem var parādīties +1 GRIEZIENA vērtība. Kad šī vērtība tiek savākta, tiek piešķirts 1 papildu atkārtotais grieziens.
- Atkārtoto griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 1000x - ir garantēta vismaz 5 ZIBENS NAUDAS simbolu uzgriešana nejaušās pozīcijās uz ekrāna katra griezienu laikā;
 - Likmes reizinātājs 500x - katrā griezienā uz 1. cilindra tiek garantēts 1 TORA simbols;
 - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.