

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Hot Tuna** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	48.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 1000
4 - 100
3 - 25
2 - 2



5 - 500
4 - 75
3 - 15



5 - 250
4 - 50
3 - 10



5 - 250
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 2



5 - 50
4 - 12
3 - 2



5 - 50
4 - 12
3 - 2



5 - 50
4 - 12
3 - 2



5 - 50
4 - 12
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER, NAUDAS un HOT TUNA simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu funkcijas laikā.

NAUDAS simbola noteikumi



- Katra griezienu laikā NAUDAS simboliem tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 2500x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

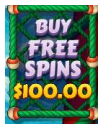


- Uzgriežot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus jebkurās laukuma pozīcijās, tiek aktivizēti, attiecīgi, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā katru reizi, kad 2 SCATTER simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz laukuma nejaušas papildspēles rezultātā:
 - o nejauši, ja SCATTER simbols uz laukuma var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar SCATTER simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez SCATTER simboliem tiek griezti atkārtoti;
 - o tāpat, pēc sākotnējā griezienu rezultāta, nejaušā kārtā uz laukuma var parādīties vēl viens SCATTER simbols.



- **HOT TUNA** simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu laikā.

- Ikreiz, kad tas tiek uzgriezts, tas tiek savākts un savākto NAUDAS simbolu vērtību kopsummai tiek piemērots x10 reizinātājs.
- Ja vienā savākšanas reizē ir iegūts vairāk nekā viens HOT TUNA simbols, to reizinātāji tiek saskaitīti.
- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā katrs uzgrieztais WILD simbols piešķir 1 papildu bezmaksas griezienu, kā arī savāc un piešķir visas vērtības no ekrānā redzamajiem NAUDAS simboliem.
- Ja tiek uzgriezts NAUDAS simbols bez WILD simbola, to savāc skaitītājs ekrāna malā.
- Savācot 6 NAUDAS simbolus katrā no 7 skaitītāja soļiem, tiek atkārtoti aktivizēti bezmaksas griezieni ar 10 papildu bezmaksas griezieniem un HOT TUNA simbolu, kas nejauši tiks uzgriezts katrā bezmaksas griezienā.
- Katru reizi, kad tiek piepildīts skaitītājs, tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni, un katrā bezmaksas griezienā var tikt nejauši uzgriezts papildu HOT TUNA simbols.
- Pēc pirmās atkārtotās aktivizēšanas skaitītājā var savākt arī HOT TUNA simbolus.
- Jebkuri papildu NAUDAS vai HOT TUNA simboli, kas savākti papildus nepieciešamajam skaitam, lai aizpildītu pēdējo soli, tiek pārnesti uz nākamā progresa skaitītāja pirmo soli.
- Ja laukumā nav WILD vai NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās nejaušās pozīcijās var parādīties WILD, NAUDAS un HOT TUNA simboli.
- HOT TUNA simboli var parādīties tikai tad, ja bezmaksas griezienu funkcija vismaz vienu reizi ir aktivizēta atkārtoti.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Kad spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 10x - iespēja laimēt bezmaksas griezienu funkciju ir lielāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - Likmes reizinātājs 5x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.