

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Wheel of Happiness** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra pamatspēles griezienu laikā, kā arī uz 5. cilindra bezmaksas griezienu un nejaušo balvu funkcijas laikā.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.

NEJAUŠO BALVU funkcijas noteikumi

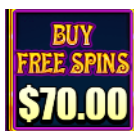
- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus, var laimēt kādu no nejaušajām balvām:
 - **WILD laimesti** - visu brūkšanu beigās laukums tiek notīrīts un parādās jauns rezultāts ar nejauši pievienotiem 2, 3, 4, 5 vai 7 WILD simboliem, kas garantē vismaz vienu laimesta kombināciju;
 - **WILD laimesti +** - visu brūkšanu beigās laukums tiek notīrīts un parādās jauns rezultāts ar nejauši pievienotiem 2, 3, 4, 5 vai 7 WILD simboliem, kas garantē vismaz vienu laimesta kombināciju. Šī griezienu laikā nejauši tiks izvēlēti arī reizinātāji x2, x3, x4, x5 vai x10, ko piemēros turpmākajiem laimestiem;
 - **Bezmaksas griezieni** - bezmaksas griezienu funkcija tiek aktivizēta, nejauši piešķirot 6, 8, 10, 15 vai 25 sākuma bezmaksas griezienus;
 - **Bezmaksas griezieni +** - bezmaksas griezienu funkcija tiek aktivizēta, nejauši piešķirot 6, 8, 10, 15 vai 25 sākuma bezmaksas griezienus. Tāpat nejauši tiek izvēlēti reizinātāji

x2, x3, x4, x5 vai x10, kas tiks piemērots visiem laimestiem nākamajā bezmaksas griezienu raundā.

- Nejaušās balvas tiek piešķirtas ar rata palīdzību, kas pastāv tikai kā grafisks attēlojums izklaides nolūkiem.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Bezmaksas griezieni sākas ar nejaušu griezienu skaitu, ko piešķir nejaušā balva.
- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus raunda laikā, ir iespēja laimēt nejaušo balvu pašreizējai funkcijai:
 - **WILD laimesti** - visu brukšanu beigās laukums tiek notīrīts un parādās jauns rezultāts ar nejauši pievienotiem 2, 3, 4, 5 vai 7 WILD simboliem, kas garantē vismaz vienu laimesta kombināciju;
 - **WILD laimesti +** - visu brukšanu beigās laukums tiek notīrīts un parādās jauns rezultāts ar nejauši pievienotiem 2, 3, 4, 5 vai 7 WILD simboliem, kas garantē vismaz vienu laimesta kombināciju. Šī bezmaksas griezienu laikā nejauši tiks izvēlēti arī reizinātāji x2, x3, x4, x5 vai x10, ko piemēros turpmākajiem laimestiem. Ja raundā ir bezmaksas griezienu reizinātājs, WILD reizinātājs un bezmaksas griezienu reizinātājs tiek sareizināti viens ar otru, pirms tos piemēro laimestam;
 - **Bezmaksas griezieni** - bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti, nejauši piešķirot 3, 5, 10, 15 vai 20 sākuma bezmaksas griezienus;
 - **Bezmaksas griezieni +** - bezmaksas griezienu funkcija tiek atkārtoti aktivizēta, nejauši piešķirot 3, 5, 10, 15 vai 20 papildu bezmaksas griezienus. Nejausi tiek izvēlēti arī reizinātāji x2, x3, x4 vai x5, kas tiek piemērots visiem laimestiem nākamajos bezmaksas griezienos. Ja raundā jau ir bezmaksas griezienu reizinātājs, jaunā vērtība tiek pieskaitīta esošajai.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Kad spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 70x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:

- o Likmes reizinātājs 30x - iespēja dabiskā veidā laimēt nejaušo balvu ir lielāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.