

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Mines+** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5x5 pozīciju spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē MINES+ spēlētājam tiek piedāvāts 5x5 pozīciju laukums ar flīzēm, zem kurām nejauši tiek izvietoti dimanti un mīnas.
- Spēles mērķis ir atklāt iespējami vairāk dimantu, lai iegūtu lielāku laimestu.
- Dimantu skaits uz režģa ir atkarīgs no izvēlēto mīnu skaita.
- Visi laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Visi valūtā piešķirtie laimesti tiek noapaļoti uz leju līdz diviem decimālskaitļiem.
- Spēlētāja iespēja laimēt (RTP) šajā spēlē ir 96.50%, balstoties uz 9 atlasītajām mīnām un spēlējot raundu līdz beigām, neizmantojot naudas izmaksas opciju.

**Spēles norise**

- Kad tiek veikta likme, spēlētājs var izvēlēties vienu no flīzēm.
- Ja spēlētāja izvēle atklāj mīnas simbolu, raunds ir zaudēts.
- Ja spēlētāja izvēle atklāj dimanta simbolu, raunds ir uzvarēts un spēlētājs var savākt iegūto laimestu vai turpināt veikt izvēles, lai atklātu vēl dimantus.
- Kad tiek atklāts dimants un tā laimests, kopējās likmes reizinātājs tiek pievienots pašreizējam laimestam un tiek aktivizēta nākamā izvēle.
- Jebkurā brīdī raunda laikā spēlētājs var izņemt pašreizējā laimesta kopējo vērtību.
- Kad tas notiek, laimesta vērtība tiek piešķirta un raunds beidzas.
- Ja turpmāko izvēļu rezultātā raunda laikā tiek atklāts maksimālais dimantu skaits, raunds beidzas un tiek piešķirta galīgā attiecīgā laimesta vērtība.
- Spēlētājs var izvēlēties arī nejaušu flīzi, noklikšķinot uz pogas **PICK RANDOM**.

## **DIMANTU SIMBOLU IZMAKSAS noteikumi**



- Izmaksa par katru dimantu skaitu tiek noteikta, ņemot vērā izvēlēto mīnu skaitu.
- **24 dimanti** - 1.01x, 1.05x, 1.1x, 1.15x, 1.21x, 1.27x, 1.35x, 1.42x, 1.51x, 1.61x, 1.73x, 1.86x, 2.02x, 2.2x, 2.42x, 2.69x, 3.02x, 3.45x, 4.03x, 4.83x, 6.04x, 8.05x, 12.07x, 24.13x no kopējās likmes apmēra.
- **23 dimanti** - 1.05x, 1.15x, 1.26x, 1.38x, 1.53x, 1.7x, 1.9x, 2.13x, 2.42x, 2.76x, 3.19x, 3.72x, 4.39x, 5.27x, 6.44x, 8.05x, 10.34x, 13.79x, 19.3x, 28.95x, 48.25x, 96.5x, 289.5x no kopējās likmes apmēra.
- **22 dimanti** - 1.1x, 1.26x, 1.45x, 1.67x, 1.95x, 2.3x, 2.72x, 3.27x, 3.97x, 4.88x, 6.1x, 7.77x, 10.09x, 13.46x, 18.5x, 26.43x, 39.64x, 63.42x, 110.98x, 221.95x, 554.88x, 2219.5x no kopējās likmes apmēra.
- **21 dimants** - 1.15x, 1.38x, 1.67x, 2.04x, 2.52x, 3.15x, 3.99x, 5.13x, 6.71x, 8.95x, 12.2x, 17.08x, 24.67x, 37x, 58.13x, 96.89x, 174.39x, 348.78x, 813.82x, 2441.45x, 12207.25x no kopējās likmes apmēra.
- **20 dimanti** - 1.21x, 1.53x, 1.95x, 2.52x, 3.31x, 4.41x, 5.99x, 8.29x, 11.74x, 17.08x, 25.61x, 39.84x, 64.74x, 110.98x, 203.46x, 406.91x, 915.55x, 2441.45x, 8545.08x, 51270.45x no kopējās likmes apmēra.
- **19 dimanti** - 1.27x, 1.7x, 2.3x, 3.15x, 4.41x, 6.3x, 9.21x, 13.81x, 21.35x, 34.15x, 56.92x, 99.6x, 184.96x, 369.92x, 813.82x, 2034.55x, 6103.63x, 24414.5x, 170901.5x no kopējās likmes apmēra.
- **18 dimanti** - 1.35x, 1.9x, 2.72x, 3.99x, 5.99x, 9.21x, 14.58x, 23.86x, 40.55x, 72.09x, 135.17x, 270.33x, 585.71x, 1405.69x, 3865.63x, 12885.44x, 57984.44x, 463875.5x no kopējās likmes apmēra.
- **17 dimanti** - 1.42x, 2.13x, 3.27x, 5.13x, 8.29x, 13.81x, 23.86x, 42.94x, 81.1x, 162.2x, 347.56x, 810.98x, 2108.53x, 6325.58x, 23193.78x, 115968.88x, 1043719.88x no kopējās likmes apmēra.
- **16 dimanti** - 1.51x, 2.42x, 3.97x, 6.71x, 11.74x, 21.35x, 40.55x, 81.1x, 172.34x, 393.91x, 984.76x, 2757.31x, 8961.24x, 35844.93x, 197147.09x, 1971470.88x no kopējās likmes apmēra.
- **15 dimanti** - 1.61x, 2.76x, 4.88x, 8.95x, 17.08x, 34.15x, 72.09x, 162.2x, 393.91x, 1050.41x, 3151.21x, 11029.21x, 47793.24x, 286759.4x, 3154353.4x no kopējās likmes apmēra.
- **14 dimanti** - 1.73x, 3.19x, 6.1x, 12.2x, 25.61x, 56.92x, 135.17x, 347.56x, 984.76x, 3151.21x, 11817.01x, 55146.04x, 358449.25x, 4301391x no kopējās likmes apmēra.
- **13 dimanti** - 1.86x, 3.72x, 7.77x, 17.08x, 39.84x, 99.6x, 270.33x, 810.98x, 2757.31x, 11029.21x, 55146.04x, 386022.27x, 5018290x no kopējās likmes apmēra.
- **12 dimanti** - 2.02x, 4.39x, 10.09x, 24.67x, 64.74x, 184.96x, 585.71x, 2108.53x, 8961.24x, 47793.24x, 358449.25x, 5018290x no kopējās likmes apmēra.
- **11 dimanti** - 2.2x, 5.27x, 13.46x, 37x, 110.98x, 369.92x, 1405.69x, 6325.58x, 35844.93x, 286759.4x, 4301391x no kopējās likmes apmēra.
- **10 dimanti** - 2.42x, 6.44x, 18.5x, 58.13x, 203.46x, 813.82x, 3865.63x, 23193.78x, 197147.09x, 3154353.4x no kopējās likmes apmēra.

- **9 dimanti** - 2.69x, 8.05x, 26.43x, 96.89x, 406.91x, 2034.55x, 12885.44x, 115968.88x, 1971470.88x no kopējās likmes apmēra.
- **8 dimanti** - 3.02x, 10.34x, 39.64x, 174.39x, 915.55x, 6103.63x, 57984.44x, 1043719.88x no kopējās likmes apmēra.
- **7 dimanti** - 3.45x, 13.79x, 63.42x, 348.78x, 2441.45x, 24414.5x, 463875.5x no kopējās likmes apmēra.
- **6 dimanti** - 4.03x, 19.3x, 110.98x, 813.82x, 8545.08x, 170901.5x no kopējās likmes apmēra.
- **5 dimanti** - 4.83x, 28.95x, 221.95x, 2441.45x, 51270.45x no kopējās likmes apmēra.
- **4 dimanti** - 6.04x, 48.25x, 554.88x, 12207.25x kopējā likme.
- **3 dimanti** - 8.05x, 96.5x, 2219.5x no kopējās likmes apmēra.
- **2 dimanti** - 12.07x, 289.5x no kopējās likmes apmēra.
- **1 dimants** - 24.13x no kopējās likmes apmēra.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimāli noteikto spēles laimestu, spēle nekavējoties beidzas, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### **AUTOSPĒLES funkcijas noteikumi**

- Turbo griezienu un ātro griezienu iestatījumi nosaka ātrumu starp katru likmi automātiskās spēles funkcijas laikā.
- Ar dažādām **funkcijas opcijām**, spēlētājs var pielāgot spēli pēc savām vēlmēm:
  - LIKMJU SKAITS - spēlētājs atlasa likmju skaitu, kas tiks liktas nākamajā automātiskās spēles funkcijā;
  - IESTATĪT PIELĀGOTU CEĻU - spēlētājs manuāli izvēlas, kurus laukus automātiskās spēles funkcija izvēlēsies pie katras likmes;
  - APTURĒT PĒC ZAUDĒJUMA - automātiskās spēles funkcija tiek apturēta, kad tiek zaudēta iestatītā kopsumma, skaitot no automātiskās spēles papildspēles sākuma;
  - APTURĒT PĒC PEĻNAS - automātiskās spēles funkcija tiek apturēta, kad tiek laimēta iestatītā kopsumma, skaitot no automātiskās spēles papildspēles sākuma;
  - LAIMESTA BRĪDĪ - likmes summa var mainīties vai palikt nemainīga starp likmēm, katru reizi, kad likme uzvar, izmantojot savstarpēji izslēdzošās opcijas ATIESTATĪT LIKMI un PALIELINĀT LIKMI;
  - PALIELINĀT LIKMI - maina nākamās likmes summu uz augšu vai uz leju nākamajā automātiskās spēles secībā par procentiem, kas ievadīti laukā;
  - ATIESTATĪT LIKMI - maina pašreizējo likmi uz sākotnējo likmi, ar kuru tika sākta automātiskā spēle;
  - ZAUDĒJUMA BRĪDĪ – likmes summa var mainīties vai palikt nemainīga starp likmēm, katru reizi, kad likme zaudē, izmantojot savstarpēji ekskluzīvās opcijas ATIESTATĪT LIKMI un PALIELINĀT LIKMI.

## Spēles vadība

1.  Izmantojot šīs pogas, spēlētājs var palielināt vai samazināt likmi.
2.  Nospiežot šo pogu spēle tiek sākota.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.