

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Knights vs Barbarians** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR




Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

<b>BRUŅINIEKS</b>  5 - 600 4 - 150 3 - 60	<b>BARBARS</b>  5 - 600 4 - 150 3 - 60	<b>BRUŅINIEKS</b>  5 - 400 4 - 100 3 - 40	<b>BARBARS</b>  5 - 400 4 - 100 3 - 40	<b>BRUŅINIEKS</b>  5 - 200 4 - 50 3 - 20	 <b>WILD</b> 5 - 600 4 - 150 3 - 60
<b>BARBARS</b>  5 - 200 4 - 50 3 - 20	<b>A</b>  5 - 60 4 - 15 3 - 6	<b>K</b>  5 - 60 4 - 15 3 - 6	<b>Q</b>  5 - 40 4 - 10 3 - 4	<b>J</b>  5 - 40 4 - 10 3 - 4	

**Izmaksu līniju apraksts**

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot BRUŅINIEKA SCATTER, BARBARU SCATTER, KAUVAS SCATTER un BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### CENTRA SIMBOLA funkcijas noteikumi

- Cilindru centrā esošā pozīcija ir atzīmēta ar kvadrātu
- Pamatspēlē jebkura griezienu laikā atzīmētajā pozīcijā var tikt uzgriezti šādi simboli:

-  **BRUŅINIEKA SCATTER;**

-  **BARBARU SCATTER;**

-  **KAUVAS SCATTER.**

- Kad tiek uzgriezts BRUŅINIEKU SCATTER simbols, visi BRUŅINIEKU izmaksu simboli uz ekrāna un pats BRUŅINIEKU SCATTER simbols pārvēršas par WILD simboliem.
- Kad tiek uzgriezts BARBARU SCATTER simbols, visi BARBARU izmaksu simboli uz ekrāna un pats BARBARU SCATTER simbols pārvēršas par WILD simboliem.
- Kad tiek uzgriezts KAUVAS SCATTER simbols, notiek kauja starp bruņiniekiem un barbariem, un tiek atlasīts nejaušs reizinātājs.
- Ar kaujas uzvarētāju saistītie simboli un pats KAUVAS SCATTER simbols pārvēršas par WILD simboliem, un reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kas šķērso WILD simbolus.
- Iespējamās reizinātāju vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x25, x50 vai x100 no kopējās likmes apmēra.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

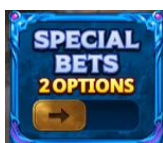


- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER** simbolus jebkurās laukuma pozīcijās, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar, attiecīgi, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieniem.
- Raunda laikā atzīmētajās pozīcijās var nejauši uzgriezt tikai BRUŅINIEKU SCATTER, BARBARU SCATTER, KAUIJAS SCATTER vai BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbolus.
- Kad raunda laikā atzīmētajā pozīcijā tiek uzgriezts BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simbols, tiek atkārtoti aktivizēta funkcija un nejauši tiek piešķirti 2, 3, 4, 5 vai 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Kad spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

## ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
  - Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENS LIKME**, kuras laikā atzīmētajā pozīcijā var tikt uzgriezti tikai BRUŅINIEKU SCATTER, BARBARU SCATTER vai KAUIJAS SCATTER simboli. BEZMAKSAS GRIEZIENU SCATTER simboli neatrodas uz cilindriem un bezmaksas griezienu funkciju nav iespējams aktivizēt;
  - Likmes reizinātājs 80x - **ANTE LIKME** kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju pieaug 12x;
  - Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.