

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Mummy's Jewels 100** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no tim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	3.75 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi

- **WILD** simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot SAVĀKŠANAS, SUPER SAVĀKŠANAS un NAUDAS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- **PURPURA WILD** var uzgriezt tikai uz 2. cilindra.



- **SARKANO WILD** var uzgriezt tikai uz 3. cilindra.



- **ZAĻO WILD** var uzgriezt tikai uz 4. cilindra.

SAVĀKŠANAS simbolu noteikumi



- **SAVĀKŠANAS** simbolu var uzgriezt tikai uz 1. cilindra.



- **SUPER SAVĀKŠANAS** simbolu arī var uzgriezt tikai uz 1. cilindra.
- Katru reizi, kad uz 1. cilindra tiek uzgriezts SAVĀKŠANAS vai SUPER SAVĀKŠANAS simbols blakus NAUDAS simboliem uz blakus esošiem cilindriem, sākot ar 2. cilindru, savienoto NAUDAS simbolu vērtības tiek savāktas un izmaksātas.
- Ja tiek uzgriezts SUPER SAVĀKŠANAS simbols, tas piešķir arī nejaušu reizinātāju: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x25 vai x100 apmērā, kas tiek piemērots savākto NAUDAS simbolu vērtībām.

NAUDAS simbola noteikumi



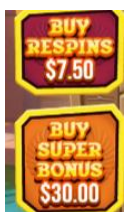
- **NAUDAS** simbolu var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- Katra grieziņa laikā tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definētas kopas.
- Iespējamās vērtības: 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 75x, 100x, 150x, 200x, 375x, 750x, 1500x no pamata likmes apmēra vai 12x (MINI), 25x (MINOR), 300x (MAJOR), 1000x (MEGA) un 10 000x (GRAND) no kopējās likmes apmēra.

WILD PAPILDSPĒĻU funkcijas noteikumi






- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tas tiek savākts spēles augšdaļā.
 - Nejauši, kad notiek savākšana, var tikt aktivizētas dažādas papildspēles.
 - **PURPURA WILD** var aktivizēt **uzlabojuma** papildspēli.
- Uzlabojuma papildspēlē pa priekšu tiek atlasīta nejauša vērtība.
 - Nejaušas rata daļas tiks uzlabotas ar šo nejaušo vērtību.
 - Daļas ar džekpota vērtībām nevar uzlabot.
 - Iespējamās uzlabojumu summas ir: 50x, 100x, 200x, 250x vai 1000x no pamata likmes apmēra.
 - Pēc tam rats griežas un apstājas uz nejaušas rata daļas, piešķirot šo balvu.
 - **ZAĻAIS WILD** var aktivizēt **extra** papildspēli.
 - Extra papildspēlē vispirms tiek nejauši izvēlēts 1, 2 vai 3 laimes rata rādītāji.
 - Pēc tam rats griežas vienu reizi un apstājas, piešķirot laimestu summas no daļām, uz kurām apstājas rādītāji.
 - **PURPURA** un **ZAĻOS WILD** simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot uzlabojuma un extra papildspēles.
 - Kad tā notiek, vispirms ratam tiek piemērota uzlabojuma papildspēle un pēc tam extra papildspēle.
 - Pēc tam rats griežas vienu reizi un apstājas, piešķirot laimestu summas no daļām, uz kurām apstājas rādītāji.
 - **SARKANAIS WILD** var aktivizēt **atkārtoto griezienu** papildspēli.
 - Pirms atkārtoto griezienu papildspēles sākuma, griežas rats ar daļām, kas satur atkārtoto griezienu skaitu, apstājas un piešķir atkārtotos griezienus, uz kuriem rāda rādītājs, nākamajam raundam.
 - Iespējamais atkārtoto griezienu skaits ir: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 vai 100.
 - Raunda laikā uz 1. cilindra var tikt uzgriezti **SAVĀKŠANAS** vai **SUPER SAVĀKŠANAS** simboli un uz 2., 3., 4. un 5. cilindra katra atkārtotā griezienu laikā var tikt uzgriezti tikai **NAUDAS** simboli un tukšie laukumi.
 - Pēc katra atkārtotā griezienu tiek savāktas visu uz blakus esošajiem cilindriem esošo **NAUDAS** simbolu vērtības, sākot no 2. cilindra.
 - Pēc katra atkārtotā griezienu katram **NAUDAS** simbolam tiek atlasīts nejaušs reizinātājs, kas tiks savākts šajā atkārtotajā griezienā, reizinot tā vērtību pirms savākšanas.
 - Iespējamie **SAVĀKŠANAS** simbola reizinātāji uz 1. cilindra ir: x2, x3, x4, x5, x8 vai x10.
 - Iespējamie **SUPER SAVĀKŠANAS** simbola reizinātāji uz 1. cilindra ir: x6, x8, x10, x15, x25 vai x100.
 - Papildspēli nav iespējams sākt atkārtoti.
 - **SARKANOS** un **PURPURA WILD** simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot atkārtoto griezienu un uzlabojuma papildspēles.
 - Kad tas notiek, vispirms tiek piemērota uzlabojuma papildspēle.

- Parādās rats ar nejaušu iespējamo atkārtoto griezienu skaitu, un nejaušas tā daļas tiek uzlabotas ar nejaušu atkārtoto griezienu skaitu secīgu rata griezienu laikā.
- Iespējamie atkārtoto griezienu uzlabojumi ir: 3, 5, 7, 10, 15 vai 20.
- Pēc tam rats griežas vienu reizi, apstājas un piešķir nākamajam raundam atkārtoto griezienu skaitu, uz kuru rāda rādītājs.
- SARKANOS un ZAĻOS WILD simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot atkārtoto griezienu un extra papildspēles.
- Kad tas notiek, vispirms tiek izvēlēts 1, 2 vai 3 rata rādītāji, kas piešķir nejauši atlasītu atkārtoto griezienu skaitu.
- Pēc tam rats griežas vienu reizi, apstājas un piešķir nākamajam raundam atkārtoto griezienu skaitu, uz kuru norāda rādītāji.
- SARKANOS, PURPURA un ZAĻOS WILD simbolus var uzgriezt vienlaicīgi, nejauši aktivizējot atkārtoto griezienu, uzlabojuma un extra papildspēles.
- Kad tā notiek, vispirms nejaušas rata daļas tiek uzlabotas ar nejaušu atkārtoto griezienu skaitu, bet pēc tam tiek atlasīts 1, 2 vai 3 rādītāji ratam.
- Pēc tam rats griežas vienu reizi, apstājas un piešķir nākamajam atkārtoto griezienu raundam atkārtoto griezienu skaitu, uz kuru norāda rādītāji.
- Šis rats pastāv tikai kā grafisks attēlojums izklaides mērķiem
- Ja spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bonus papildspēli, kurā ir garantēta atkārtoto griezienu papildspēle un uzlabojuma, extra vai abas aktīvas nejauši. Bonusa laikā uz 1. cilindra var uzgriezt tikai SUPER SAVĀKŠANAS simbolus. Bonus funkcijas cena ir 200x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.