

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Spire+** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

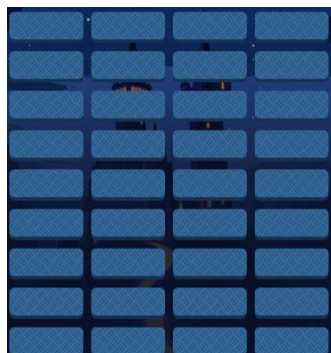
Spēles veids – arkādes tipa tiešsaistes kazino spēle.  
9 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.49%.



**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

**Spēles norise un noteikumi**



- Spēlē **Spire+** spēlētājam tiek piedāvāts laukums ar 9 rindām ar savācamiem priekšmetiem.
  - Katrā rindā var būt 2, 3 vai 4 priekšmeti un priekšmetu skaits katrā rindā ir atkarīgs no atlasītā spēles riska līmeņa.
  - Kad tiek veikta likme, spēlētājs var savākt vienu no izgaismotajiem priekšmetiem katrā rindā, sākot no apakšējās rindas.
  - Savāktie priekšmeti atklāj zaudējuma vai uzvaras rezultātu.
  - Ja tiek atklāta uzvara, pie pašreizējā laimesta tiek pieskaitīts kopējās likmes reizinātājs un tiek aktivizēta rinda augstāk.
  - Ja tiek atklāts zaudējums, raunds nekavējoties beidzas un visi iegūtie laimesti tiek noņemti, kā rezultātā šajā raundā laimests netiek gūts.
-  Jebkurā brīdī raunda laikā spēlētājs var izņemt pašreizējo laimesta vērtību kopējā laimesta veidā, nospiežot “CASH OUT” pogu.
- Kad tas notiek, šī vērtība tiek piešķirta un raunds beidzas.
  - Ja, veicot tālākas izvēles katrā vai 9 rindās, no apakšas uz augšu, tika atklāti tikai laimesti, raunds beidzas un tiek piešķirta laimesta gala vērtība.
-  Spēlētājs var savākt nejaušu priekšmetu katrā rindā, noklikšķinot uz pogas “RANDOM”.

## Izmaksu noteikumi

- Visi laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Visi valūtā piešķirtie laimesti tiek noapaļoti uz leju līdz diviem decimālskaitļiem.
- Spēlētāja iespēja laimēt šajā spēlē (RTP) ir 96.49%, spēlējot Meistara grūtības līmenī un spēlējot raundu līdz beigām, neizmantojot naudas izmaksas opciju.

## Spēles norise

- Spēlētājs spēlē var izvēlēties kādu no 5 spēles riska līmeņiem
- Risku izvēle ietekmē laukumumu, uz kura tiek spēlēta spēle, un iespējamās rezultātus šādā veidā.
- **VIENKĀRŠAIS REŽĪMS** - katrā rindā ir 4 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 3 laimesta vietas un 1 zaudējuma vieta, kas izvietotas nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:
  - 1. rinda - 1.28x kopējā likme;
  - 2. rinda - 1.71x kopējā likme;
  - 3. rinda - 2.28x kopējā likme;
  - 4. rinda - 3.05x kopējā likme;
  - 5. rinda - 4.07x kopējā likme;
  - 6. rinda - 5.42x kopējā likme;
  - 7. rinda - 7.23x kopējā likme;
  - 8. rinda - 9.64x kopējā likme;
  - 9. rinda - 12.85x kopējā likme.
- **VIDĒJAIS REŽĪMS** - katrā rindā ir 3 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 2 laimesta vietas un 1 zaudējuma vieta, kas izvietoti nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:
  - 1. rinda - 1.44x kopējā likme;
  - 2. rinda - 2.17x kopējā likme;
  - 3. rinda - 3.26x kopējā likme;
  - 4. rinda - 4.89x kopējā likme;
  - 5. rinda - 7.33x kopējā likme;
  - 6. rinda - 10.99x kopējā likme;
  - 7. rinda - 16.49x kopējā likme;
  - 8. rinda - 24.73x kopējā likme;
  - 9. rinda - 37.1x kopējā likme.
- **GRŪTAIS REŽĪMS** - katrā rindā ir 2 savācamie priekšmeti.
- Katrā rindā ir 1 laimesta vieta un 1 zaudējuma vieta, kas izvietotas nejauši.

- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:

- 1. rinda - 1.93x kopējā likme;
- 2. rinda - 3.86x kopējā likme;
- 3. rinda - 7.72x kopējā likme;
- 4. rinda - 15.44x kopējā likme;
- 5. rinda - 30.88x kopējā likme;
- 6. rinda - 61.76x kopējā likme;
- 7. rinda - 123.52x kopējā likme;
- 8. rinda - 247.05x kopējā likme;
- 9. rinda - 494.1x kopējā likme.




- **EKSPERTA REŽĪMS** - katrā rindā ir 3 savācami priekšmeti.
- Katrā rindā ir 1 laimesta vieta un 2 zaudējuma vietas, kas izvietotas nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:

- 1. rinda - 2.89x kopējā likme;
- 2. rinda - 8.69x kopējā likme;
- 3. rinda - 26.06x kopējā likme;
- 4. rinda - 78.17x kopējā likme;
- 5. rinda - 234.5x kopējā likme;
- 6. rinda - 703.45x kopējā likme;
- 7. rinda - 2110.35x kopējā likme;
- 8. rinda - 6331.04x kopējā likme;
- 9. rinda - 18993.2x kopējā likme.

- **MEISTARA REŽĪMS** - katrā rindā ir 4 savācami priekšmeti.
- Katrā rindā ir 1 laimesta vieta un 3 zaudējuma vietas, kas izvietotas nejauši.
- Katrai rindai, no apakšas uz augšu, tiek pievienotas šādas summas pašreizējam laimestam, kad tiek atklāta laimesta vieta:

- 1. rinda - 3.86x kopējā likme;
- 2. rinda - 15.44x kopējā likme;
- 3. rinda - 61.76x kopējā likme;
- 4. rinda - 247.03x kopējā likme;
- 5. rinda - 988.11x kopējā likme;
- 6. rinda - 3952.5x kopējā likme;
- 7. rinda - 15809.9x kopējā likme;
- 8. rinda - 63238.97x kopējā likme;
- 9. rinda - 252955x kopējā likme.

## Spēles vadība

-  Izmantojot šīs pogas, spēlētājs var palielināt vai samazināt likmi.
-  Nospiežot šo pogu spēle tiek sākota.
-  Nospiežot šo pogu var pārslēgt griezienu ātruma iestatījumus, normāls ātrums, ātrais grieziens un turbo grieziens.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.