

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Haunted Crypt** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Pamatspēlē tam ir nejaušs reizinātājs: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x apmērā, kas tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kas to šķērso.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.

PROFILU funkcijas noteikumi



- Standarta spēles pamata profils ir VĒRTĪBAS (*Value*) profils.
- Spēlētājam ir iespēja atlasīt ĀTRUMA (*Speed*) profilu par tādu pašu likmi kā standarta spēlei, kas paaugstina iespēju dabiski aktivizēt bezmaksas griezienus, bet tā rezultātā iegūtie bezmaksas griezienu raundi vidēji izmaksā mazāk.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- SCATTER simbolu var uzgriezt uz 1., 3. un 5. cilindra.
- Jebkurš WILD simbols, kas tiek uzgriezts raunda laikā, atstāj rāmi pozīcijā, kurā tas tika uzgriezts.
- Katram nākamajam griezienam reizinātājs pieaug par +1x uz visiem rāmjiem laukumā.
- Katru reizi, kad kādā vietā laukumā tiek uzgriezts WILD simbols, rāmji pārvēršas par WILD simboliem uz šo griezienu, un katra rāmja reizinātāji tiek piemēroti visām laimesta kombinācijām, kuras to šķērso.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.
- Ja WILD simbols tiek uzgriezts pozīcijā, kurā jau ir rāmis, reizinātājs šim griezienam pieaug par papildu +1x.

- Uzgriezot 3 SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek atkārtoti uzsākta funkcija un iegūti 5 papildu bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra. Katrā griezienā tiek nejauši izvēlēts vispārējais reizinātājs. Ja tiek uzgriezts vismaz viens WILD simbols, visas ar rāmi atzīmētās pozīcijas pārvēršas par WILD, to reizinātāji tiek reizināti ar vispārējo reizinātāju un gala vērtības tiek piemērotas visām laimestu kombinācijām, kas tos šķērso. Iespējamās vispārējā reizinātāja vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x. Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.
- Iegādājoties bezmaksas griezienu bonus funkcijas, ĀTRUMA profils tiek atspējots.




ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENA 1 LIKMES** laikā katrā griezienā vismaz 3 nejaušas pozīcijas uz 2., 3. un 4. cilindra tiks atzīmētas ar rāmjiem, uz kuriem ir nejaušs reizinātājs. Ja tiek uzgriezts vismaz viens WILD simbols, visas ar rāmi atzīmētās pozīcijas pārvēršas par WILD un reizinātāji tiek piemēroti visām laimestu kombinācijām, kas tos šķērso. Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā. Bezmaksas griezienus nevar aktivizēt, kad tiek spēlēts ar SUPER GRIEZIENS 1 likmi;
 - o Likmes reizinātājs 2000x - **SUPER GRIEZIENA 2 LIKMES** laikā katrā griezienā vismaz 4 nejaušas pozīcijas uz 2., 3. un 4. cilindra tiks atzīmētas ar rāmjiem, uz kuriem ir nejaušs reizinātājs. Neatkarīgi, katrā griezienā tiek atlasīts nejaušs vispārējais reizinātājs. Ja tiek uzgriezts vismaz viens WILD simbols, visas ar rāmi atzīmētās pozīcijas pārvēršas par WILD un to reizinātāji tiek reizināti ar vispārējo reizinātāju un gala vērtības tiek piemērotas visām laimestu kombinācijām, kas tos šķērso. Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā. Iespējamās vispārējā reizinātāja vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x. Bezmaksas griezienus nevar aktivizēt, kad tiek spēlēts ar SUPER GRIEZIENS 2 likmi;

- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Spēlējot ar ĪPAŠAJĀM LIKMĒM, ja jau atzīmētajā pozīcijā tiek uzgriezts WILD simbols, tas palielinās šīs pozīcijas reizinātāju par 1x papildu reizinātāju.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.