

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Limbo+** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kazino videospēle.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,01 €
Maksimālā likme	250 €


Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

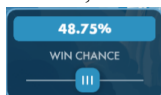
- Visi laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Visi valūtā piešķirtie laimesti tiek noapaļoti uz leju līdz diviem decimālskaitļiem

Spēles norise un noteikumi

- **LIMBO** spēlē, katra grieziena laikā, nejauši tiek izlozēts reizinātājs no 0.97x līdz 10 000x ar diviem cipariem aiz komata.
- Spēlētājs var likt likmi uz mērķa reizinātāju diapazonā no 1.05x līdz 10 000x.
- Ja mērķa reizinātājs, uz kuru spēlētājs izdarīja likmi, ir vienāds vai lielāks par nejauši izlozēto reizinātāju, spēle piešķir balvu, kas ir vienāda ar mērķa reizinātāju x likmi.
- Ja mērķa reizinātājs, uz kuru spēlētājs ir licis likmi, ir mazāks par nejauši izlozēto reizinātāju, tas tiek uzskatīts par zaudējumu un balva netiek piešķirta.

- Šīs spēles RTP ir 97.50%, izmantojot maksimālo  **MĒRĶA REIZINĀTĀJA** izvēli.

- Spēlētājs var iestatīt likmi, atlasot mērķa reizinātāju ar divi cipariem aiz komata laukā **MĒRĶA REIZINĀTĀJS**, kā rezultātā tiks iegūta laimesta iespēja, kas tiks parādīta laukā






**LAIMESTA IESPĒJA.**

- Spēlētājs var iestatīt arī likmi, atlasot laimesta iespēju ar līdz pat 8 cipariem aiz komata laukā **LAIMESTA IESPĒJA**, kā rezultātā mērķa reizinātājs šādai laimesta iespējai tiks parādīta laukā **MĒRĶA REIZINĀTĀJS**.

- Laimesta iespēja tiek aprēķināta kā RTP, kas ir dalīta ar mērķa reizinātāju. Reizinātājs tiek aprēķināts kā RTP, kas ir dalīta ar iespēju.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.