

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Mr. Null's Wicked Wares** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 - 4 rindu un 576 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

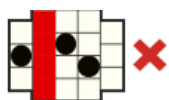
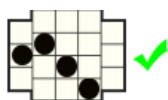
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	24 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts





Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.






Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




SCATTER simbola noteikumi

-  simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Uzgriežot 3  simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

MISTĒRIJAS simbola noteikumi


-  simbolu var uzgriezt uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Katru reizi, kad uz viena no šiem cilindriem tiek uzgriezts  simbols, nejauša uz tā uzrakstītā summa (no 2 līdz 10 pamatspēlē) atspoguļo laimesta reizinātāju tām laimesta kombinācijām, kas tiek izveidotas ar šo  simbolu.
- Pēc tam visiem  simboliem tiek atlasīts viens un tas pats nejaušs maksas simbols un tie tagad tiek uzskatīti par šo simbolu.
- Kad vismaz 2  simboli veido vienu laimesta kombināciju, to reizinātāji tiek reizināti viens ar otru.

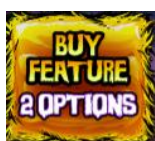
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3  simbolus, tiek aktivizēta 7 bezmaksas griezienu funkcija.
- Raunda laikā virs 2., 3. un 4. cilindra ir laimesta reizinātājs, kas sākas no 2.
- Par katru uzgriezto  simbolu, virs cilindriem uzrakstītā summa atspoguļo laimesta reizinātāju šim  simbolam.

- Laimesta reizinātājs pieaug par 1 nākamajam griezienam katru reizi, kad uz šī cilindra tiek

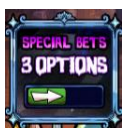
uzgriezts  simbols.



- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts  simbols, tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2** - spēlējot ar šo īpašo likmi, katrā griezienā, tiek garantēta vismaz 3  simbolu uzgriešana ar nejaušu vērtību starp 5 un 10. Likmes laikā nav iespējams aktivizēt bezmaksas griezienus;
 - o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENS 1** - spēlējot ar šo īpašo likmi, katrā griezienā, tiek garantēta vismaz 2  simbolu uzgriešana ar nejaušu vērtību starp 2 un 10. Likmes laikā nav iespējams aktivizēt bezmaksas griezienus;
 - o Likmes reizinātājs 60x - **ANTE LIKME** - spēlējot ar šo īpašo likmi, iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ir 5 reizes augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.