

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **The Big Dog House** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	8 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts












Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.




Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


WILD simbola noteikumi

-  simbols aizstāj visus citus simbolus izņemot jebkuru  ,  vai  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  simbolu var uzgriezt tikai uz 2., 3. un 4. cilindra un to var uzgriezt kā 1x1 (standarta), 1x3 (izvērsto) vai 3x3 (milzīgo) simbolu.
- Katra grieziņa laikā, visiem  simboliem tiek piešķirts nejaušs reizinātājs 2x vai 3x.
-  simbolu reizinātājs tiek piemērots katrai uzvarai laimesta līnijā, kurā tas atrodas.
- Ja vienā laimesta līnijā ir vairāk par vienu  simbolu, visu  simbolu, kas atrodas šajā līnijā, reizinātāji tiek saskaitīti kopā.


BONUS simbolu noteikumi

-  simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.
- Uzgriežot 3  simbolus uz 1., 3. un 5. cilindra, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.
-  simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.




- Ja  simbols veido laimesta kombināciju ar jebkuriem citiem BONUS simboliem, tas aktivizē bezmaksas griezienu funkciju ar *biggie* modifikatoru.



-  simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.




- Ja  simbols veido laimesta kombināciju ar jebkuriem citiem BONUS simboliem, tas aktivizē bezmaksas griezienu funkciju ar *ghost out* modifikatoru.


BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pirms raunda sākuma tiks piešķirts nejaušs bezmaksas griezienu skaits.
- 3x3 cilindra laukums griezīsies automātiski, lai atklātu bezmaksas griezienu skaitu katrā pozīcijā.
- Katrā pozīcijā tiek parādīts nejaušs 1, 2 vai 3 bezmaksas griezienu skaits.
- Skaitļi no katras pozīcijas tiek saskaitīti kopā un tiek piešķirts kopējais skaits.




- Bezmaksas griezienos visi  simboli ir 1x1 izmērā un tiek uzgriezti uz 2., 3. un 4. cilindra, un pēc tam tie paliek uz ekrāna visu funkcijas laiku.




- Šiem fiksētajiem  simboliem ir nejaušs reizinātājs, kas tiek atklāts uzgriešanas brīdī un šis reizinātājs paliek nemainīgs līdz raunda beigām.




-  simbols parādās tikai uz 5. cilindra un to iespējams uzgriezt tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Tas aizstāj visus simbolus un tam var būt nejaušs reizinātājs 2x un 3x.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, raunda laikā tiek atlasīts nejauši izvēlēts uz ekrāna esošs,




jebkura izmēra, fiksētais  simbols, kas tiek atbloķēts, pamatot ekrānu nākamā griezienu sākumā.




- Ja raunds tika aktivizēts ar *biggie* modifikatoru, visi  simboli uz 2., 3. un 4. cilindra tiek uzgriezti tikai 1x3 vai 3x3 pozīciju izmērā.



- Ja raunds tika aktivizēts ar *ghost out* modifikatoru,  simbolu nevar uzgriezt uz 5. cilindra.




- Ja raunds tika aktivizēts ar *ghost out* un *biggie* modifikatoriem, tad visi  simboli




uz 2., 3. un 4. cilindra tiek uzgriezti 1x3 vai 3x3 izmērā, bet uz 5. cilindra nav simbolu.




-  Simboli neparādās bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezienus nav iespējams sākt atkārtoti.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



-  Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī *biggie* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties *ghost out* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī *ghost out* un *biggie* bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



-  Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:

- o Likmes reizinātājs 4000x - **SUPER GRIEZIENS 4** - spēlējot ar šo likmi, katrā



pamatspēles griezienā tiek garantēta vismaz 1 milzīgā simbola uzgriešana. Kad ir ieslēgta šī likme, bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt;

- o Likmes reizinātājs **2000x** - **SUPER GRIEZIENS 3** - spēlējot ar šo likmi, katrā



pamatspēles griezienā ir 50 % iespēja uzgriezt vismaz 1 milzīgo simbolu. Kad ir ieslēgta šī likme, bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt;

- o Likmes reizinātājs 1000x - **SUPER GRIEZIENS 2** - spēlējot ar šo likmi, katrā pamatspēles griezienā tiek garantēta vismaz 1 standarta, izvērstā vai milzīgā



simbola uzgriešana nejaušā vietā uz ekrāna. Kad ir ieslēgta šī likme, bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt;

- o Likmes reizinātājs 120x - **ANTE LIKME 4** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar *biggie* un *ghost out* modifikatoriem ir 170x augstāka par standarta;

- o Likmes reizinātājs 100x - **SUPER GRIEZIENS 1** - spēlējot ar šo likmi, katrā



pamatspēles griezienā tiek garantēta vismaz 1 izvērstā simbola uzgriešana. Kad ir ieslēgta šī likme, bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt;




- o Likmes reizinātājs 80x - **ANTE LIKME 3** - iespēja uzgriezt jebkuru bezmaksas griezienu funkciju ar jebkuru modifikatoru vai bez modifikatora ir 6x augstāka par standarta;

- o Likmes reizinātājs 40x - **ANTE LIKME 2** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar *ghost out* modifikatoru ir 24x augstāka par standarta;

- o Likmes reizinātājs 40x - **ANTE LIKME 1** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar *biggie* modifikatoru ir 24x augstāka par standarta;

- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.