

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Fury of Anubis** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.52%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad jebkurās laukuma pozīcijās parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā griezienu beigās.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS un REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimesta kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Sabrukšanu skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.
- Pamatspēles laikā laimesta reizinātājs, kas tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, dubultojas pēc katras sabrukšanas - x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 līdz maksimālajai vērtībai x1024 apmērā.

- Kad tas sasniedz x1024, tas paliek nemainīgs visās nākamajās cilindru sabrukšanās.
- Reizinātājs tiek ir atiestatīts uz x1, kad beidzas visas viena griezienu rezultātā radušās cilindru sabrukšanas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Simbolu var uzgriezt jebkurā laukuma pozīcijā.



- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju x8, x16, x32 vai x64.
- Pirms raunda sākuma spēlētājs var piedalīties riska spēlē, lai dubultotu sākuma reizinātāju, vai savākt pašreizējo reizinātāju jebkurā brīdī un sākt bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, rats griežas un apstājas tikai uz laimesta vai zaudējuma pozīcijas.
- Ja tas apstājas uz laimesta, pašreizējais sākuma reizinātājs tiek dubultots.
- Ja tiek uzgriezts zaudējums, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas.
- Riskēt var līdz x256 sākuma reizinātājam.
- Kad notiek riskēšana no x8 uz x16 reizinātāju, iespēja laimēt ir 50.55%.
- Kad notiek riskēšana no x16 uz x32 reizinātāju, iespēja laimēt ir 50.87%.
- Kad notiek riskēšana no x32 uz x64 reizinātāju, iespēja laimēt ir 51.95%.
- Kad notiek riskēšana no x64 uz x128 reizinātāju, iespēja laimēt ir 54.19%.
- Kad notiek riskēšana no x128 uz x256 reizinātāju, iespēja laimēt ir 58.10%.
- Bezmaksas griezienu funkcija sākas, kad spēlētājs savāc pašreizējo sākuma vai maksimālo reizinātāju.
- Funkcijas laikā visas laimesta kombinācijas tiek reizinātas ar sākuma reizinātāju un katrā sabrukšanā reizinātājs tiek dubultots līdz maksimālajai vērtībai x1024 apmērā katrā sabrukšanā, kas izveidojas viena bezmaksas griezienu laikā.



- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 simbolus funkcijas laikā, tiek atkārtoti aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un atiestatīts bezmaksas griezienu skaits uz 10, kā arī tiek atiestatīts sākuma reizinātājs x2, x4, x8 vai x16 līdz raunda beigām.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Pērkot jebkuru bezmaksas griezienu funkciju, iespēja uzvarēt izvēles riska spēlē pirms raunda sākuma vienmēr ir 50.00%.
- Samaksājot 100x no kopējās likmes apmēra, spēlētājs aktivizē bezmaksas griezienu



funkciju ar garantētiem 3 simboliem, kas tiks uzgriezti aktivizējošā griezienu laikā, un sākuma reizinātāju x8 apmērā.

- Samaksājot 200x no kopējās likmes apmēra, spēlētājs aktivizē bezmaksas griezienu



funkciju ar garantētiem 4 simboliem, kas tiks uzgriezti aktivizējošā griezienu laikā, un sākuma reizinātāju x16 apmērā.

- Samaksājot 400x no kopējās likmes apmēra, spēlētājs aktivizē bezmaksas griezienu



funkciju ar garantētiem 5 simboliem, kas tiks uzgriezti aktivizējošā griezienu laikā, un sākuma reizinātāju x32 apmērā.

- Samaksājot 800x no kopējās likmes apmēra, spēlētājs aktivizē bezmaksas griezienu



funkciju ar garantētiem 6 simboliem, kas tiks uzgriezti aktivizējošā griezienu laikā, un sākuma reizinātāju x64 apmērā.

- Samaksājot 175x no kopējās likmes apmēra, spēlētājs aktivizē bezmaksas griezienu



funkciju ar garantētu nejaušu skaitu simboliem, kas tiks uzgriezti aktivizējošā griezienu laikā, un nejaušu sākuma reizinātāju.




ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:

- o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2** - spēlējot ar šo likmi, katrā griezienā sākotnējais reizinātājs ir x256 un nav konkrēta ierobežojuma tam, kādu skaitli šis reizinātājs var sasniegt. Likmes laikā nevar aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju;
- o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENS 1** - spēlējot ar šo likmi, katrā griezienā sākotnējais reizinātājs sākas ar nejaušu vērtību x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 vai x1024 apmērā. Likmes laikā nevar aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju;
- o Likmes reizinātājs 60x - **ANTE LIKME** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ir 10x augstāka;
- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.