

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Jade Legends noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	6 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts par kombināciju no vismaz 5 vienādiem, horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem jebkurās laukuma pozīcijās.
- Kopējo laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā grieziņa beigās.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Simbols var parādīties uz visiem cilindriem.



- Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot



simbolu,



simbolu un



simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimesta kombinācijas un visi laimējušie simboli pazūd

kopā ar to atbilstošajām vienībām uz laukuma, izņemot simbolus.



- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju un sabrukšanu skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā sabrukšana ir beigusies.

MONĒTU SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad eksplodē laimesta simbols, tas atzīmē vietu uz laukuma.
- Pēc otrā simbola sprādziena tajā pašā vietā tiek pievienots +x1 reizinātājs katru reizi, kad uz tā eksplodē vēl viens laimesta simbols.
- Maksimālais iespējamais reizinātājs ir x10 000.



- Katru reizi, kad simbols parādās uz ekrāna, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības kā pamata likmes reizinātāji ir: bronza - 0.5x, 0.75x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x; sudrabs - 4x, 5x, 7.5x, 10x, 12.5x, 15x; zelts - 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x; nefrīts - 125x, 150x, 175x, 200x, 250x, 500x.



- Līdz 3 simboliem var nejauši parādīties uz ekrāna simbolu vietā.
- Katru reizi, kad uz laukuma cilindru sabrukšanu, kas radušās vienā griezienā, beigās ir



simbols, visas atzīmētās pozīcijas uz laukuma iegūst nejaušus simbolus ar nejaušām vērtībām, kas tiek tiem pieskaitītas.

- Šīs vērtības tiek reizinātas ar reizinātāju to pozīcijās, kas pēc tam tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.

- Katrs laukumā esošais  simbols vispirms iegūst savu vērtību kā visu uz laukuma

esošo  simbolu kopējo vērtību pēc tam, kad tie ir reizināti ar reizinātāju to

attiecīgajā vietā, un pēc tam pārvēršas par  simbolu ar savāktu vērtību.

- Ja tā vietā ir reizinātājs, šī vērtība tiek reizināta ar šo reizinātāju, pieskaitīta kopsummai un izmaksāta.

- Pēc tam atzīmētajās vietās parādās jauni  simboli ar jaunām nejaušām vērtībām, kas pēc tam tiek savāktas un izmaksātas.
- Pamatspēlē visas atzīmētās vietas ar reizinātājiem saglabājas līdz cilindru sabrukšanas beigām un tiek notīrītas, kad vairs nav sabrukšanu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4  simbolus, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā atzīmētās vietas un to reizinātāji paliek uz vietas starp griezieniem, un var pieaugt nākamajās sabrukšanas reizēs visu bezmaksas griezienu laikā.

- Katru reizi, kad tiek uzgriezts  simbols, pēc tam, kad notiek monētu savākšanas funkcija, atzīmes un reizinātāji tiek atiestatīti.

- Ja tiek uzgriezts  simbols, tiek aktivizēta monētu savākšanas papildspēle un tā

notiek tāpat kā  simbolam, bet atzīmes un to reizinātāji netiek atiestatīti un paliek

uz ekrāna, kamēr tiek uzgriezts  simbols vai beidzas rounds.

- Uzgriežot 5  simbolus jebkurā vietā uz laukuma pamatspēlē, tiek aktivizēta uzlaboto bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.



- Uzgriežot 3 vai vairāk simbolus parasto bezmaksas griezienu laikā, raunds tiek uzlabots uz uzlabotajiem bezmaksas griezieniem un iegūti vēl 4 bezmaksas griezieni.



- Uzlaboto bezmaksas griezienu funkcijā var nejauši uzgriezt tikai simbolus un



simbolus nevar uzgriezt.



- Uzgriežot 6 simbolus jebkurā vietā uz laukuma pamatspēlē, tiek aktivizēti 12 super bezmaksas griezieni.



- Uzgriežot 3 vai vairāk simbolus uzlaboto bezmaksas griezienu laikā, raunds tiek uzlabots par super bezmaksas griezieniem ar vēl 4 papildus bezmaksas griezieniem.



- Super bezmaksas griezienu laikā var nejauši uzgriezt tikai simbolus un simbolus nevar uzgriezt.
- Reizinātāji atzīmētajās pozīcijās dubultojas ar katru laimesta simbolu, kas eksplodē uz tiem.



- Uzgriežot 7 simbolus jebkurā vietā uz laukuma pamatspēlē, tiek aktivizēti 14 ultra bezmaksas griezieni.



- Uzgriežot 3 vai vairāk simbolus super bezmaksas griezienu papildspēlē, raunds tiek uzlabots uz ultra bezmaksas griezieniem ar vēl 4 papildus bezmaksas griezieniem.



- Uzgriežot 3 vai vairāk simbolus ultra bezmaksas griezienu papildspēles laikā tiek laimēti vēl 4 bezmaksas griezieni.



- Ultra bezmaksas griezienu papildspēlē var nejauši uzgriezt tikai simbolus



simbolus nevar uzgriezt.

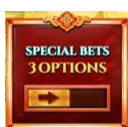


- Katrā bezmaksas griezienā tiek garantēta simbola uzgriešana.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties parasto bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties uzlaboto bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 250x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 750x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties nejaušu bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 200x no kopējās likmes apmēra. Aktivizējot šo funkciju, spēlētājs var riskēt, lai laimētu vērtīgāku bezmaksas griezienu versiju pirms raunda sākuma. Ja spēlētājs izvēlas riskēt, parādīsies rats, un, riskējot, tas griežas un apstājas uz zaudējuma vai laimesta pozīcijas. Ja tas apstājas uz laimesta pozīcijas, pašreizējā bezmaksas griezienu versija pāriet uz nākamo augstāko vērtību. Ja tas apstājas uz zaudējuma, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas. Riskēt var tikai līdz ultra bezmaksas griezienu papildspēlei. Iespēja laimēt riskēšanā ir uzrakstīta spēlē zem rata katrā riskēšanas solī. Raunds sākas, kad spēlētājs izvēlas savākt pašreizējo bezmaksas griezienu papildspēli, vai, ja tiek sasniegta ultra bezmaksas griezienu papildspēle.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2**, kuras laikā katrā griezienā visas pozīcijas uz laukuma sākas jau atzīmētas un ar nejaušu reizinātāju x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 vai x1024 uz tām. Katrs laimesta simbols, kas eksplodē uz tiem, dubulto reizinātāju pozīcijā. Bezmaksas griezienu funkcijas nevar aktivizēt;
 - o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENS 1**, kuras laikā 1  simbola uzgriešana tiek garantēta katrā griezienā. Reizinātāji atzīmētajās vietās dubultojas ar

katru laimesta simbolu, kas eksplodē uz tiem. Bezmaksas griezienu funkcijas nevar aktivizēt;

- o Likmes reizinātājs 80x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja laimēt jebkuru bezmaksas griezienu funkciju ir 8x augstāka;
- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.