

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Sunnydaze Asylum noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un līdz 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

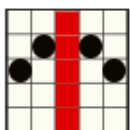
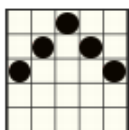
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimesta kombinācijas un visi laimējušie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā sabrukšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  Simbolu var uzgriezt tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.

REIZINĀTĀJA SCATTER simbola noteikumi

- Tikai 1  simbolu var uzgriezt cilindru sabrukšanas laikā, kas radusies vienā griezienā.
- Pamatspēlē, kad beidzas visas sabrukšanas, kas radušās vienā griezienā,  simboli atklāj nejaušu skaitli no 1 līdz 3, kā rezultātā virs spēles tiks atklāti 1, 2 vai 3 nejauši reizinātāji.
- Šādi atklātie reizinātāji var būt SUDRABA vai ZELTA.
- SUDRABA reizinātāji tiek saskaitīti kopā.
- ZELTA reizinātāji reizina SUDRABA kopsummu, viens pa vienam par katru atklātu ZELTU.
- Iespējamās SUDRABA reizinātāju vērtības ir: x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x30, x50 un x100.
- Iespējamās ZELTA reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x8 un x10.
- Pēc gala reizinātāja aprēķināšanas, kopējais cilindru sabrukšanas laimests tiek reizināts ar to.

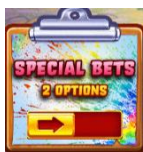
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3 vai vairāk  simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā  simbols var nejauši atklāt līdz 5 SUDRABA vai ZELTA reizinātājiem.
- Ja raunds tika aktivizēts ar 3  simboliem pamatspēlē,  simbols var nejauši atklāt 1, 2, 3, 4 vai 5 SUDRABA vai ZELTA reizinātājus.
- Ja raunds tika aktivizēts ar 4  simboliem pamatspēlē,  simbols var nejauši atklāt 3, 4 vai 5 SUDRABA vai ZELTA reizinātājus.
- Ja raunds tika aktivizēts ar 5  simboliem pamatspēlē,  simbols vienmēr atklās 5 SUDRABA vai ZELTA reizinātājus.
- Uzgriežot 2, 3, 4, 5 vai vairāk  simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti uzsākta bezmaksas griezienu funkcija un iegūti 3, 5, 10 vai 15 papildu bezmaksas griezieni.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu 1 funkcijas bonusu par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu 2 funkcijas bonusu par cenu 400x no kopējās likmes apmēra..

ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 60x - **ANTE LIKME 2**, kuras laikā iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir 5x augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 30x - **ANTE LIKME 1**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir 2x augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.