

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Big Bass Blast** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.











Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	24 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.





**Izmaksu līniju apraksts**

1  2  3  4  5  Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi  
6  7  8  9  10  par blakus esošu simbolu kombinācijām.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




## WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  Simbols parādās tikai uz 1. un 5. cilindra.
- Pamatspēles griezienu laikā  simbols var parādīties ar nejašu x2, x3 vai x10 reizinātāju.

## NAUDAS simbola noteikumi

- Katrā griezienā  simboli iegūst nejašu naudas vērtību no iepriekš noteikta kopuma.
- Iespējamās vērtības ir: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 100x, 250x vai 500x no kopējās likmes apmēra.
- Naudas vērtības savāc un piešķir  simbols gan pamatspēles griezienos, gan bezmaksas griezienu laikā.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem.
- Uzgriežot 3, 4 vai 5  simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 5, 7 vai 9 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2  simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna ar āķa animācijas palīdzību pēc sākotnējā griezienu rezultāta.




- Visi papildspēles laikā uzgriezti  simboli tiek krāti līdz raunda beigām.



- Katrs 7.  simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 5 papildu bezmaksas




griezienus un  simbolu reizinātājs pieaug 2x pirmajā atkārtotās sākšanas reizē, 3x otrajā reizē un 10x trešajā atkārtotās sākšanas reizē.

- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc trešā atkārtojuma papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Bezmaksas griezienu laikā var nejauši īstenoties šādas funkcijas:





- o nejauši, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas



grieziena beigās,  simboli var parādīties nejaušās pozīcijās;




- o nejauši, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies aķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz




ekrāna būtu  simboli;



- o nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķešu šāvēja animācija, kas mainīs visus uz



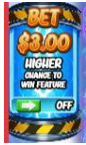
ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot  simbolu.


- Šīs papildspēles var tikt aktivizētas arī nejaušā kārtā pamatspēles griezienu laikā.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

### ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajā likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
  - Likmes reizinātājs 15x - ANTE LIKME, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir augstākā un uz cilindriem ir vairāk  simbolu. Iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ir atspējota;
  - Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.