

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Luxor of Cleopatra** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

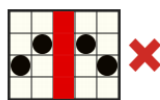
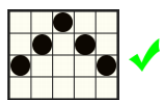
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	9 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts










Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.






Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  Simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
-  Reizinātāja simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem tikai bezmaksas griezienu laikā.
- 2 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolu.


BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Uzgriežot 3, 4 vai 5  simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā  simbolam ir x2 reizinātājs.
- Šis reizinātājs tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kas tiek veidotas ar šo  simbolu.
- Ja vairāki  simboli veido vienu laimesta kombināciju, to reizinātāji tiek reizināti savā starpā.
- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā blakus spēles laukumam parādās glabātavas balva.
- Glabātava sākas ar 20x no kopējās likmes vērtības.




- Raunda laikā katru reizi, kad tiek uzgriezts viens vai vairāki  simboli, glabātavai tiek pievienota nejauša summa.




- Ja tiek uzgriezts viens  simbols, iespējamās vērtības ir 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 12.5x, 25x vai 50x no kopējās likmes apmēra.




- Ja tiek uzgriezti divi  simboli, iespējamās vērtības ir 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x vai 2500x no kopējās likmes apmēra.




- Ja tiek uzgriezti trīs  simboli, iespējamās vērtības ir 7.5x, 15x, 37.5x, 75x, 150x, 375x, 750x vai 12 500x no kopējās likmes apmēra.




- Ja tiek uzgriezti četri  simboli, iespējamās vērtības ir 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1000x vai 12 500x no kopējās likmes vērtības.




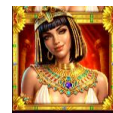
- Ja tiek uzgriezti pieci  simboli, iespējamās vērtības ir 12.5x, 25x, 62.5x, 125x, 250x, 625x, 1250x vai 12 500x no kopējās likmes apmēra.

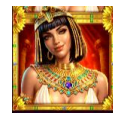


- Ja tiek uzgriezti 6 vai vairāk  simboli, iespējamās vērtības ir 15x, 30x, 75x, 150x, 300x, 750x, 1500x vai 12 500x no kopējās likmes apmēra.



- Par 3, 4 vai 5  simbolu uzgriešanu raunda laikā glabātava tiek papildināta par 10x, 50x vai 250x no kopējās likmes apmēra.
- Glabātavas vērtība tiek laimēta raunda beigās, ja visas 20 pozīcijas ekrānā ir atzīmētas ar atslēgu.
- Kad raunds sākas, pēc pirmā bezmaksas griezienu, tiek atzīmētas 8 nejaušas pozīcijas laukumā uz 2., 3. vai 4. cilindra.






- Raunda laikā, katru reizi, kad neatzīmētā pozīcijā tiek uzgriezts  simbols, šī pozīcija kļūst atzīmēta.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 30x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.