

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Hearts of Venus noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	4 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts par kombināciju no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās laukuma pozīcijās.
- Kopējo laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā grieziņa beigās.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimesta kombinācijas un visi laimējušie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju un sabrukšanu skaits nav ierobežots.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā sabrukšana ir beigusies.

REIZINĀTĀJA VIETU funkcijas noteikumi

- Visās 30 laukuma pozīcijās jebkurā griezienā vai cilindru sabrukšanā var parādīties nejaušs reizinātājs.
- Kad laimējušais simbols eksplodē virs reizinātāja, reizinātājs palielinās, vēlreiz pieskaitot tā sākuma vērtību.
- Reizinātāji attiecas uz visām laimējušajām kombinācijām, kas trāpa virs tiem.
- Ja vienā laimesta kombinācijā piedalās vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti.
- Iespējamās nejaušo reizinātāju vērtības ir: x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 vai x1024.
- Pamatspēlē visas atzīmētās vietas ar reizinātājiem paliek līdz cilindru sabrukšanas beigām un tiek notīrītas, kad sabrukšana beigusies.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6  simbolus, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju, attiecīgi, x2, x4, x8 vai x16, kas jau atrodas visā laukumā.
- Funkcijas laikā reizinātāji paliek savās vietās līdz raunda beigām un var palielināties ar sākuma reizinātāju, ko sauc par reizinātāja pastiprinājumu, turpmāko cilindru sabrukšanu laikā visu bezmaksas griezienu laikā.

- Šādi izskatās SCATTER simbols bezmaksas griezienu funkcijā .
-  Simboli, kas uzgriezti raunda laikā, tiek savākti, un katri trīs savāktie  simboli palielina reizinātāja pastiprinājumu uz nākamo līmeni šādā secībā: x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 un visbeidzot x1024.
- Katru reizi, kad reizinātāja pastiprinājums palielinās, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.
- Kad reizinātāja pastiprinājums sasniedz x1024, tā vietā tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni, un reizinātāja pastiprinājums vairs nepalielinās.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

-  Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas

bonusu ar 3 garantētiem  simboliem par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

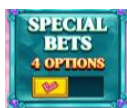
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu



ar 5 garantētiem simboliem par cenu 400x no kopējās likmes apmēra.

- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī nejaušu bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 250x no kopējās likmes apmēra. Aktivizējot šo funkciju, spēlētājs var riskēt, lai dubultotu sākuma reizinātāju un reizinātāja pastiprinājumu, vai jebkurā brīdī savākt pašreizējo vērtību un sākt raundu. Ja spēlētājs riskē, var izvēlēties 1 no 2 sirdīm uz ekrāna. Ja aiz izvēlētas sirds atrodas reizinātāju, pašreizējais sākuma reizinātājs un reizinātāja pastiprinājums dubultojas. Ja tur atrodas tukša sirds, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un funkcija beidzas. Riskēt var tikai līdz sākuma reizinātājam un reizinātāja pastiprinājumam x128.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



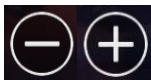
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 20 000x - **SUPER GRIEZIENS 3**, kura laikā katra griezienu sākumā visām laukuma pozīcijām ir x128 reizinātājs. Šī griezienu reizinātāja pastiprinājums ir x256. Pēc katras cilindru sabrukšanas ar simboliem virs reizinātāja, šo pozīciju reizinātājiem vienreiz tiek pievienota pašreizējā reizinātāja pastiprinājuma vērtība, un reizinātāja pastiprinājums dubultojas līdz maksimāli x1024. Bezmaksas griezienu funkcijas nevar aktivizēt;
 - o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2**, kura laikā katra griezienu sākumā visām laukuma pozīcijām ir x32 reizinātājs. Šī griezienu reizinātāja pastiprinājums ir x64. Pēc katras cilindru sabrukšanas ar simboliem virs reizinātāja, šo pozīciju reizinātājiem vienreiz tiek pievienota pašreizējā reizinātāja pastiprinājuma vērtība, un reizinātāja pastiprinājums dubultojas līdz maksimāli x1024. Bezmaksas griezienu funkcijas nevar aktivizēt;
 - o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENS 1**, kura laikā katra griezienu sākumā visām laukuma pozīcijām ir nejaušs reizinātājs: x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 vai x1024. Šī griezienu reizinātāja pastiprinājums ir divreiz lielāks par laukumā nejauši izvēlēto reizinātāju, maksimāli x1024. Pēc katras cilindru sabrukšanas ar simboliem virs reizinātāja, šo pozīciju reizinātājiem vienreiz tiek pievienota pašreizējā reizinātāja pastiprinājuma vērtība, un reizinātāja pastiprinājums dubultojas līdz maksimāli x1024. Bezmaksas griezienu funkcijas nevar aktivizēt;
 - o Likmes reizinātājs 60x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja laimēt bezmaksas



griezienu funkciju ir 10x augstāka un uz cilindriem ir vairāk simboli;

- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.