

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Bubble Up! noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 6 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

NAUDAS simbolu noteikumi



- Katrā griezienā    simboli iegūst nejaušu naudas vērtību, ko var laimēt, ja tie ir daļa no laimesta kombinācijas vai ja tie tiek uzgriezti rāmja iekšpusē.
- Iespējamās simbolu vērtības ir: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 7.5x, 8x, 10x, 15x, 20x (MINI), 40x (MINOR), 80x (MAJOR), 200x (GRAND), 400x, 800x, 2000x vai 10000x (MAXI) no pamatlikmes apmēra.

- 2 un vairāk



simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

RĀMJA funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē uz laukuma nejaušā pozīcijā var nejauši parādīties 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 vai 6x6 pozīciju rāmis.
- Tajā pašā griezienā nejauši var parādīties arī otrais rāmis.

- Kad divi rāmi pārklājas un pārklājuma zonā, šie simboli saņem nejaušu reizinātāju 2x, 3x, 5x, 8x vai 10x, kas reizina uz simbola redzamo vērtību.



- Visu simbolu vērtības, kas atrodas rāmī, tiek saskaitītas un izmaksātas.



BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4, 5 vai 6 simbolus, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni ar attiecīgi 1, 2, 3 vai 4 modifikatoriem.



- Simbols parādās uz visiem cilindriem.
- Pirms raunda sākuma uz laukuma parādās astoņi monētu elementi.
- Klikšķinot uz tiem, tiek atklāti modifikatoru nosaukumi, līdz tiek atklāti divi vienādi.
- Pēc divu vienādu atklāšanas šis modifikators tiks piemērots nākamajam raundam.
- Iespējamie modifikatori ir:

o MORE



- nākamajā bezmaksas griezienu raundā uz cilindriem ir vairāk



simbolu;

o MORE



- nākamajā bezmaksas griezienu raundā uz cilindriem ir vairāk



simbolu;

o LEVEL UP  - raunds sākas ar rāmi, kas jau paplašināts līdz 3x3;

o DUAL  -katrā bezmaksas griezienā garantēti parādās divi rāmji.

- Raunda laikā katrā bezmaksas griezienā garantēti parādās vismaz viens rāmis.

• Katrs  simbols, kas tiek uzgriezts raunda laikā, tiek savākts joslā virs cilindriem.

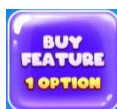
• Par katriem 3 savāktajiem  simboliem rāmis paplašinās par vienu līmeni, no 2x2 uz 3x3, 4x4, 5x5 un līdz maksimumam 6x6, un tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.

- Rāmja paplašināšana tiek piemērota no nākamā bezmaksas griezienu.

• Ja vienā bezmaksas griezienā tiek savākti vairāk nekā 3  simboli, tiek piešķirti visi atbilstošie uzlabojumi.

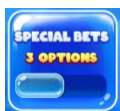
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētais likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:

o Likmes reizinātājs 2000x - **SUPER GRIEZIENS 2** - katrā griezienā pamatspēlē

garantēti parādās divi nejauša izmēra rāmji nejaušās pozīcijās.



Simboli nevar

tikt uzgriezti un bezmaksas griezienus nevar aktivizēt;

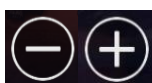
- o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENS 1** - katrā griezienā pamatspēlē



garantēti parādās viens nejauša izmēra rāmis nejaušās pozīcijās. Simboli nevar tikt uzgriezti un bezmaksas griezienus nevar aktivizēt;

- o Likmes reizinātājs 30x - **ANTE LIKME**, kuras laikā aktivizējot bezmaksas griezienus pirms raunda sākuma tiek atklāti 2, 3 vai 4 modifikatori;
- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.