

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Big Bass Vegas 1000 noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.52%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

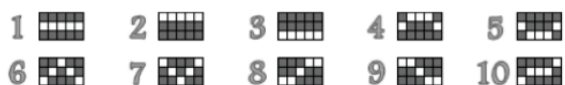
Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	8 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

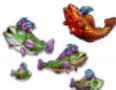
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi

-  un  simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  un  simbols parādās uz visiem cilindriem tikai bezmaksas griezienu laikā.

NAUDAS simbola noteikumi

- Katrā griezienā  simboli iegūst nejaušu naudas vērtību, ko iespējams iegūt bezmaksas griezienu laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 1000x no pamata likmes apmēra.

SCATTER simbola noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem.
- Uzgriežot 3 vai vairāk  simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2  simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz laukuma nejaušas papildspēles rezultātā:
 - o nejauši, ja  simbols uz laukuma var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar



simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez simboliem tiek griezti atkārtoti;



- o nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu simbolu.



BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3, 4 vai 5 simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezieni.



- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā katrs un simbols apkopo visu



uz laukuma redzamo simbolu vērtības.



- un simboli, kas tiek uzgriezti raunda laikā, tiek krāti atsevišķi zilajā vai sarkanajā skaitītājā.
- Katrs 4. jebkuras krāsas sakrātais simbols, kas sakrāts atbilstošajā skaitītājā, atkārtoti

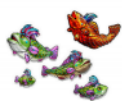


aktivizē papildspēli, piešķirot vēl 10 papildu bezmaksas griezienus, un simbolu savākšanas ar šīs krāsas simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.

- Pēc ceturta līmeņa uz katra skaitītāja, papildspēli vairs nav iespējams aktivizēt atkārtoti.



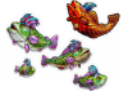
- Nejauši, kad uz laukuma ir un simboli, bet nav simbolu,



bezmaksas griezienu beigās, simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.

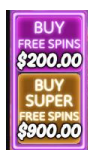
- Nejauši, kad uz laukuma ir  simboli, bet nav  un  simboli, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru,

lai uz laukuma būtu  un  simboli.

- Nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir  un  simboli, bet  nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķešmetēja animācija, kas mainīs visus uz

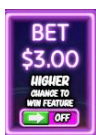
laukuma redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot  un  simbolus.

- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 450x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētais likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 15x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir augstākā un uz cilindriem ir vairāk  simbolu. Iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ir atspējota;
 - Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.