

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Eternal Diamonds noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.60%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	6 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot    un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

ŽETONU simbolu noteikumi



- Pamatspēlē uz laukuma var parādīties trīs veidu žetonu simboli -



- Kad tiek uzgriezts simbols, tas tiek savākts zilajā podā ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejauši aktivizēt atkārtoto griezienu funkciju ar reizinātāja modifikatoru, kurā nejaušās vietās uz laukuma parādās nejauši reizinātāji un tiek piemēroti šo pozīciju vērtībām.



- Kad tiek uzgriezts simbols, tas tiek savākts sarkanajā podā ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejauši aktivizēt atkārtoto griezienu funkciju ar



paplašināšanās modifikatoru, kurā simbolu, kas tiek uzgriezti raunda laikā, gala vērtība tiks noteikta ar īpašu atkārtoto griezienu katram no tiem.



- Kad tiek uzgriezts simbols, tas tiek savākts zaļajā podā ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejauši aktivizēt atkārtoto griezienu funkciju ar papildus griezienu modifikatoru.
- Tad atkārtoto griezienu funkcija sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem un 1 papildu



atkārtoto griezienu par katru simbolu, kas tika uzgriezts, kad papildspēle nejauši aktivizējās pamatspēlē.

- Katrā atkārtotā aktivizēšanā, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz to pašu aprēķināto skaitu.
- Savākšana notiek griezienu beigās un, ja tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija, nejaušā kārtā tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamais atkārtoto griezienu funkcijas raunds tiek spēlēts ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.

- Savākšana ir tikai vizuāls attēlojums izklaides nolūkiem.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Naudas simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: 0.2x, 0.25x, 0.3x, 0.35x, 0.4x, 0.5x, 0.75x, 0.85x, 0.9x, 1x, 1.1x, 1.25x, 1.5x, 1.55x, 1.75x, 2.15x, 2.5x, 2.75x, 3x, 4x, 6.25x, 9.75x, 12.5x, 31.25x, 62.5x vai 125x no kopējās likmes.



- un simbolu var būt nejauša vērtība, kas tiek atlasīta no šīs pašas iepriekš noteiktās kopas.
- Kad raunds sākas, parastie simboli pazūd, bet uz cilindriem paliek tikai tukšie lauki,



simboli,



un



simboli.

- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.



- Visi simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz laukuma līdz raunda beigām.



simbols, kā arī



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens



un simbols, raunds tiek aktivizēts atkārtoti un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

- Raunds turpinās līdz atkārtoto griezienu pabeigšanai.
- Ja raundā ir aktīvs reizinātāja modifikators, nejaušu atkārtoto griezienu laikā nejaušās pozīcijās uz ekrāna tiek pievienoti nejauši reizinātāji.
- Iespējamās vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50 vai x100.



simbolu vērtībai vai



- Raunda beigās reizinātāji tiek piemēroti



un



simboliem to pozīcijās.

- Ja raundā ir aktīvs paplašināšanās modifikators,  simbolu, kas tiek uzgriezti, gala vērtība tiks noteikta ar īpašu atkārtoto griezienu raunda beigās.
- Šajā īpašajā atkārtotajā griezienā parādās 2x2 laukums un uz šī laukuma griežas un apstājas



simboli un tukšie lauki.



- Sākotnējā  simbola, kas aktivizēja šo īpašo atkārtoto griezienu, vērtība tiek garantēta laukuma augšējā kreisajā stūrī.
- Ja pēc atkārtotā griezienu tiek aizpildītas visas 4 pozīcijas, laukums pieaug līdz 3x3 un notiek jauns atkārtotais grieziens.
- Ja pēc atkārtotā griezienu tiek aizpildītas visas 9 pozīcijas, laukums pieaug līdz 4x4 un notiek jauns atkārtotais grieziens.
- Ja pēc atkārtotā griezienu tiek aizpildītas visas 16 pozīcijas, laukums pieaug līdz 5x5 un notiek jauns atkārtotais grieziens.
- Ja pēc atkārtotā griezienu ir aizpildītas visas 25 pozīcijas, papildspēle beidzas un kopējam papildspēles laimestam tiek pieskaitīta MAJOR balva ar vērtību 625x no kopējās likmes apmēra.



- Jebkurā brīdī, kad beidzas īpašais atkārtotais grieziens, kopējā visu  simbolu

vērtība uz īpašā atkārtotā griezienu laukuma kļūst par



simbola, kas aktivizēja

īpašā atkārtotā griezienu papildspēli, vērtību.

- Ja raundā ir aktīvs papildu griezienu modifikators, raunds sākas ar 3 atkārtotajiem



griezieniem un 1 papildu atkārtoto griezienu par katru  simbolu, kas tika uzgriezts, kad papildspēle nejauši aktivizējās pamatspēlē, un katrā atkārtotā aktivizēšanā griezienu skaits tiek atiestatīts uz to pašu vērtību.



-  un  simboli, kas tiek uzgriezti raunda laikā, arī tiek savākti atbilstošajos podos virs cilindriem.
- Nejauši, kad tas notiek, ar tiem saistītie modifikatori, kas nav aktīvi pašreizējā raundā, var tikt aktivizēti līdz raunda beigām.
- Raunds beidzas, kad atkārtoto griezienu vairs nav vai pozīcijas laukumā ir aizpildītas.

- Pēc visu uz ekrāna esošo simbolu gala vērtību noteikšanas, tās tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.
- Ja raunds beidzās ar laukumu, kas aizpildīts ar simboliem, tiek izmaksāta GRAND balva ar vērtību 10 000x no kopējās likmes apmēra.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu funkciju ar nejaušu aktīvo modifikatoru skaitu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu funkciju ar nejaušiem aktīviem 2 vai 3 modifikatoriem par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu funkciju ar visiem 3 aktīviem modifikatoriem par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.