

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Forever Split Megaways noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 - 7 rindu un līdz pat 72 030 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.49%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

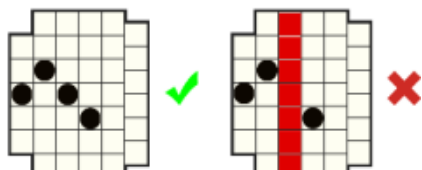
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošu simbolu kombinācijām. Uz 1. cilindra var būt līdz 5 simboliem, uz 6. cilindra var būt līdz 6 simboliem, un uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var būt līdz 5 simboliem kopā ar vēl vienu simbolu augšējā rindā un vēl vienu apakšējā rindā. 2., 3., 4. un 5. cilindra augšējās un apakšējās rindas griežas neatkarīgi, no labās uz kreiso pusi. Kopējais maksimālais iespējamo laimesta iespēju skaits ir 72 030.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Simbols parādās uz visiem cilindriem, izņemot 2., 3., 4. un 5. cilindra augšējo un apakšējo papildu rindu.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Jaunajiem simboliem ir tāds pats izmērs kā simboliem sākotnējā griezienu rezultātā pirms sabrukšanas.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.



- Simboli neuzsprāgst, bet paliek uz ekrāna līdz beigsies visas tā paša griezienu rezultātā notikušās sabrukšanas.

REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

- Izmaksu simboliem uz 2., 3., 4. un 5. cilindru augšējās un apakšējās rindas pamatspēles laikā var būt nejaušas reizinātāja vērtības no x1, x2, x3, x5, x8, x10 vai x15.
- Katru reizi, kad šie simboli veido laimesta kombinācijas, to reizinātājs tiek pieskaitīts pie kopējā norēķinu reizinātāja.
- Šis reizinātājs tiek izmantots, lai reizinātu visu laimesta kombināciju laimestus visām sabrukšanām, kas radušās vienā griezienā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 vai vairāk simbolus jebkurā vietā uz laukuma, tiek aktivizēti 10

bezmaksas griezienus, plus 5 papildu bezmaksas griezienus par katru simbolu pēc trešā.



- Bezmaksas griezienu raunda laikā simbolu, kas veido laimesta kombinācijas, reizinātāji tiek savākti norēķinu reizinātājā, kas paliek uz ekrāna un tiek piemērots visiem bezmaksas griezieniem līdz raunda beigām.
- 2., 3., 4. un 5. cilindru augšējās un apakšējās rindās visiem uzgrieztajiem izmaksu simboliem tiek garantēts reizinātājs raunda laikā.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcijas noteikumi

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 60x - **ANTE LIKME 2**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir 5x augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 30x - **ANTE LIKME 1**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir 2x augstāka;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.