

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Deep Sea Frenzy noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,25 €
Maksimālā likme	7,50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

NAUDAS simbola noteikumi



- Simbolu var uzgriezt uz 1, 2., 3. un 4. cilindra.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts pamatspēlē, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības: 200x, 175x, 150x, 100x, 50x, 25x, 15x, 10x, 5x, 3x, 2x vai 1x no pamatlīkmes apmēra.

SAVĀKŠANAS simbola noteikumi



- Simbolus var uzgriezt tikai uz 5. cilindra.



- Katru reizi, kad uz 5. cilindra tiek uzgriezti 8 vai vairāk simboli kopā ar 1



savākšanas simbolu, visu uz laukuma esošo simbolu vērtības tiek savāktas un izmaksātas, un tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

- Ja savākšanas simbolam ir reizinātājs, vērtības vispirms tiek reizinātas ar šo reizinātāju un pēc tam izmaksātas.
- Ja savākšanas simbolam ir +1 SPIN, nākamajam bezmaksas griezienu raundam tiek piešķirts viens papildu bezmaksas grieziens.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Raunds sākas ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Tas sākas ar 6 bezmaksas griezieniem, ja tas tika aktivizēts ar +1 SPIN savākšanas simbolu.



- Raunda laikā simbolu vērtības nav nejaušas, bet tā vietā sākas no 1x pirmajā bezmaksas griezienā un pieaug līdz 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 150x, 175x un 200x no pamatlīkmes apmēra katrā nākamajā griezienā līdz pat 12. bezmaksas griezienam.
- Jebkura nākamā bezmaksas griezienu vērtība paliek nemainīga - 200x pamatlīkmes apmērā.



- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts jebkurš  simbolu skaits kopā ar 1 savākšanas simbolu uz 5. cilindra, to vērtības tiek savāktas un izmaksātas.
- Ja savākšanas simbolam ir reizinātājs, vērtības vispirms tiek reizinātas ar šo reizinātāju un pēc tam izmaksātas.
- Ja savākšanas simbolam ir +1 SPIN, tiek piešķirts viens papildu bezmaksas grieziens.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu 170x no likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcijas noteikumi

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 40x - **ANTE LIKME**, kuras laikā uz 5. cilindra ir jāsavāc vismaz 7  simboli kopā ar savākšanas simbolu, lai savāktu  simbolu vērtības un aktivizētu bezmaksas griezienu raundu. Iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu raundu ir 1.8x augstāka. Iespēja iegādāties bezmaksas griezienus ir atspējota;
 - o Likmes reizinātājs 25x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.