

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles The Magic Cauldron noteikumi
PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7 cilindri un nav parastās izmaksas līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 94.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle nav parastās izmaksas līnijas.

Likmes summas izvēle




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukums, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

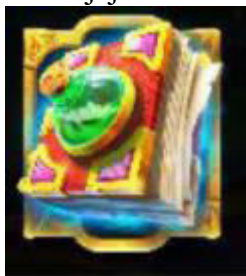
Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop” . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles norise un noteikumi

„The Magic Cauldron” ir 7 cilindru spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- Speciālais aizstājējsimbols “Unicorn Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija
- Progresīvās spēles funkcija un speciālie modifikatori
- Speciālā “Moon Seed” funkcija

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Unicorn Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Viens un tas pats “Wild” simbols var veidot laimīgās kombinācijas ar dažādiem simboliem.
4. Ja pamatspēles laikā grieziens nav beidzies ar laimestu, var tikt aktivizēta “Elixir Wilds” opcija, kad nejaušā veidā izmet uz spēles laukuma 4 līdz 8 “Wild” simbolus, kas pēc nejaušības principa aizvieto dažādus simbolus, kas ir uz ekrāna.

Speciālā aizstājējsimbola “Unicorn Wild” noteikumi



1. “Unicorn Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Unicorn Wild” simbols var parādīties jebkurā vietā uz lauka, palteicoties “Unicorn Wild” funkcijai.
3. Viens un tas pats “Unicorn Wild” simbols var veidot laimīgās kombinācijas ar dažādiem simboliem.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

Progresīvās spēles funkcijas un speciālo modifikatoru noteikumi



1. Katras laimīgās kombinācijas beigās laimīgie simboli tiek saskaitīti un katls ekrāna kreisajā pusē aizpildās.
2. Kad ir sakrāti 25 simboli, tiek izsniegts nejauši izvēlēts modifikators.
3. Katrs modifikators tiek izspēlēts griezienu beigās vai pēc cita modifikatora.
4. Ir iespējams izspēlēt līdz 5 modifikatoriem, ja ir savākti 125 laimīgie simboli, kas ir iegūti viena griezienu, kaskādes vai modifikatoru rezultātā.
5. Kad ir savākti 125 simboli, simbolu vākšana tekošajam griezienam tiek pabeigta.
6. Pirmie 4 modifikatori, kas tiek iegūti viena griezienu vai kaskādes rezultātā, tiek izvēlēti nejaušā veidā no sekojošiem modifikatoriem :
 - “Befuddlement” – pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, pārvērš visus augsti apmaksājamus simbolus uz ekrāna par zemu apmaksājamiem simboliem.
 - “Invisibrew” - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, visi zemu apmaksāti simboli pazūd no ekrāna un jauni simboli krīt no augšas.
 - “Enlarging Ale” - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, nejauši izvēlēts spēles laukums 3x3 vai 4x4 no viena un tā paša simbola tiek pievienots nejaušā vietā uz spēles laukuma.
 - “Balm of Transfiguration” - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, viens nejauši izvēlēts zemu apmaksāts simbols pārvēršas nejauši izvēlētajā augsti apmaksājamā simbolā.
7. Kā piektais modifikators, tekošā kritiena beigās tiek aktivizēts “Potion of Darkness” vai “Unicorn Dust”.
8. “Potion of Darkness” - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, visi zemi apmaksājami simboli tiek novakti no spēles laukuma un jauni simboli krīt no augšas. Šī krituma rezultāta no augšas krīt tikai augsti apmaksāti simboli. Modifikatora darbība beidzas, kad krituma rezultāta vairs neveidojas laimīgas kombinācijas.
9. “Unicorn Dust” - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, 3 vai 4 “Unicorn Wild” simboli tiek izvietoti uz spēles laukuma nejaušās vietās.
 - Šiem simboliem nejaušā veidā tiek piesaistīts sākuma laimesta reizinātājs x1 vai x2 , kurš tiks pielietots visām laimīgajām kombinācijām ar šo laimestu.
 - Nākamo kaskādes kritumu laikā, kad “Unicorn Wild” simbols ir daļa no vismaz vienas laimīgās kombinācijas, tas paliek uz ekrāna un laimesta reizinātājs palielinās par x1 un pārvietojas uz nejaušu tukšu

pozīciju pa labi, pa kreisi, uz augšu vai uz leju pirms jauni simboli krīt no augšas. Tas notiek līdz neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.

- Ja vairāki “Unicorn Wild” kļūst par vienas laimīgās kombinācijas daļu, tad šīs kombinācijas laimests tiek reizināts ar visu “Unicorn Wild” laimestu reizinātāju summu.
- Maksimālais laimesta reizinātājs, kuru var sasniegt “Unicorn Wild” simbols, ir x20.
- Modifikatora funkcija beidzas, kad kaskādes krituma rezultātā neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.

10. Ja “Unicorn Dust” vai “Potion of Darkness” modifikatora funkcija sākumā uz spēļu laukuma nevar tikt izveidota laimīgā kombinācija, tad viss spēļu lauks tiek attīrīts un aizpildīts no jauna. Laukumu attīrīšana un aizpildīšana notiek līdz neizveidojas laimīgā kombinācija modifikatora ietekmē.

Speciālās “Moon Seed” funkcijas noteikumi



1. Katra griezienu laikā “Moon Seed” simbols var parādīties aiz visiem vienādiem, zemi apmaksājamiem simboliem, kas tiek izvēlēti pēc nejaušības principa.
2. Tekošajam griezienam, kaskādes kritumam un modifikatoram ar “Moon Seed” simboli tiks atzīmēts viens un tas pats simbols.
3. Katru reizi, kad veidojas laimīgā kombinācija no 5 un vairāk “Moon Seed” simboliem, pēc simbolu sprādziena tukšajās vietās paliek 2 “Wild” simboli.
4. “Moon Seed” simbols var būt aktīvs pie jebkuriem modifikatoriem.
5. “Wilds” simboli, kas ir iegūti “Moon Seed” laimīgās kombinācijas rezultātā, nevar aizstāt “Unicorn Wild” simbolus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.