

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles The Champions noteikumi
PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 25 fiksētas spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

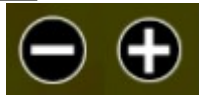
Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēle ir 25 fiksētas izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no lābās uz kreiso pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles norise un noteikumi

„The Champions“ ir 5 cilindru un 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, laimestu reizinātāji un “Penalty” bonusa spēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot bonusa spēles simbolu.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Sākot spēli ir iespējams izvēlēties mērķa simbolu, kas tiek novietots uz kāda no spēles lauciņiem un griežot cilindrus uzdevums ir uz mērķa lauciņa iegūt bumbas simbolu.



- Bumbas simbolam trāpot uz mērķa lauciņa iespējamo laimestu reizinātājs tiek palielināts par x1 un tas ir aktīvs nākamo 10 griezienu laikā.



- Gadījumā, ja bumba nonāk uz mērķa lauciņa šo griezienu laikā reizinātājs atkal tiek palielināts par x2 un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 10.
- Maksimālais laimestu reizinātājs, ko iespējams sasniegt ir x20 un tas pieejams 11. līmenī turpinot trāpīt bumbas simbolu uz mērķa lauciņa.

- Sasniedzot maksimālo reizinātāju bumbas trāpījumi nozīmēs vien griezienu skaita atiestatīšanu uz 10 nepalielinot reizinātāju.
- Reizinātāju griezienu laikā aktivizējot bonusa spēli reizinātāju griezieni tiek apturēti un turpinās tikai pēc bonusa spēles noslēguma.
- Bonusa simboliem vienlaicīgi parādoties uz spēles 2., 3. un 4. spēles cilindra tiek aktivizēta "Penalty" bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti pieci 11 metru soda sitienu un realizējot katru no tiem palielinās laimesta apjoms.
- Trāpot 1 sitienu laimests sastāda griezienu vērtības reizinājumu x5.
- Trāpot 2 sitienus laimests sastāda griezienu vērtības reizinājumu x10.
- Trāpot 3 sitienus laimests sastāda griezienu vērtības reizinājumu x15.
- Trāpot 4 sitienus laimests sastāda griezienu vērtības reizinājumu x25.
- Trāpot 5 sitienus laimests sastāda griezienu vērtības reizinājumu x100.
- Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēles bilancei.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.