

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Crown of Fire noteikumi**  
PragmaticPlay Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri, 3 rindu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.21%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

 5 - \$45.00 4 - \$2.50 3 - \$0.50 2 - \$0.10	 5 - \$5.50 4 - \$1.20 3 - \$0.40	 5 - \$5.50 4 - \$1.20 3 - \$0.40	 5 - \$2.50 4 - \$0.60 3 - \$0.20
 5 - \$1.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10

**Izmaksu Līniju Apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## Spēles norise un noteikumi

### Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols un “Scatter” simboli.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”.



- Spēles laukumā aizstājējsimbols izplešas pa visu rulli.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Spēles laukumā var parādīties divi “Scatter” simboli, kas sniedz laimestu izmaksas neatkarīgi no atrašanās pozīcijas.



### Spēles vadība

#### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ”Spin” pogas rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



#### Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.