

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Wisdom of Athena** noteikumi  
PragmaticPlay Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Spēles laimesta kopsumma ir no 96.07%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimesti tiek izmaksāti par vienādiem simboliem jebkurā vietā uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo simbolu kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

 15 - 30 1000 12 - 14 400 10 - 11 200 8 - 9 100	 15 - 30 500 12 - 14 200 10 - 11 100 8 - 9 50	 15 - 30 300 12 - 14 120 10 - 11 60 8 - 9 30	 15 - 30 200 12 - 14 80 10 - 11 40 8 - 9 20	
 15 - 30 150 12 - 14 60 10 - 11 30 8 - 9 15	 15 - 30 100 12 - 14 40 10 - 11 20 8 - 9 10	 15 - 30 80 12 - 14 30 10 - 11 15 8 - 9 8	 15 - 30 60 12 - 14 20 10 - 11 10 8 - 9 6	 15 - 30 50 12 - 14 15 10 - 11 8 8 - 9 5

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē ir **cilindru sabrukšanas funkcija** – pēc katra grieziņa laimīgo simbolu kombinācijas pazūd no laukuma, bet atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, tādā veidā ļaujot parādīties jauniem simboliem.
- Sabrukšanu skaits ir neierobežots un tas turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā grieziņa rezultāta radītā sabrukšana ir beigusies.
- Spēlei ir bloķētu simbolu rinda, kas atrodas virs pamata 6x5 spēles laukuma.



- Nākamās sabrukšanas, kas notiek tajā pašā griezienā, var atklāt rindas pozīcijas pa vienai, no kreisās uz labo pusi.
- Pēc atbloķēšanas jaunas pozīcijas var saturēt simbolus un kļūt par spēles laukuma sastāvdaļu.

*Pēc pirmās sabrukšanas tiek atklāta pozīcija 1. cilindra augšdaļā.*

*Pēc 3 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 2. cilindra.*

*Pēc 6 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 3. cilindra.*

*Pēc 9 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 4. cilindra.*

*Pēc 12 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 5. cilindra.*

*Pēc 15 sabrukšanas reizēm tiek atklāta pozīcija uz 6. cilindra.*



- Šie ir **reizinātāja** simboli, kuri var parādīties jebkurā vietā uz laukuma griezienu un cilindru sabrukšanas laikā gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu bonusa laikā.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts reizinātāja simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no 2x līdz 500x. Pēc cilindru sabrukšanas beigām, visu uz laukuma esošo reizinātāja simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā.



- 4 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē 10 bezmaksas griezienus. SCATTER simbols cilindru sabrukšanas laikā paliek laukumā, tādā veidā palielinot iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.

- bezmaksas griezienu bonuss sākās ar pilnīgi bloķētu simbolu rindu virs spēles laukuma. Katra cilindru sabrukšana, kas notiek bonusa laikā, tiek ieskaitīta atbloķēšanā.
- Pēc atbloķēšanas pozīcijas paliek atklātas līdz bonusa spēles beigām.
- Bonusa papildspēles laikā, katru reizi, kad tiek uzgriezts reizinātāja simbols, tā vērtība tiek pieskaitīta pie kopējā reizinātāja.
- Visas bonusa papildspēles garumā kopējais reizinātājs tiek izmantots visu laimestu reizināšanai.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā ir iespējams iegūt papildus 5 bezmaksas griezienus, uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus.
- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no izdarītās likmes summas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.