

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Spellbinding Mystery** noteikumi
PragmaticPlay Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7x7 laukuma bez tradicionālajām izmaksu līnijām spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas vismaz 7 simbolu blokos, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Ja laimests tiek gūts vairākos blokos, visi laimesti tiek saskaitīti kopā.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt blakus uz spēles cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas vismaz 7 simbolu blokos, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.



49 10000
45 - 48 6000
40 - 44 3000
35 - 39 2500
30 - 34 2000
25 - 29 1500
20 - 24 1000
16 - 19 500
14 - 15 300
12 - 13 150
10 - 11 100
9 50
8 40
7 30



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER un MYSTERY simbolus.
- Lai WILD simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvās izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Pamatspēles laikā WILD simbolam var būt nejaušs reizinātājs no x1 līdz x5, kas tiek piemērots visām laimestu kombinācijām, kuras tas veido.
- Ja vairāki WILD simboli veido vienu laimesta kombināciju, to reizinātāji tiek reizināti.



- Katra grieziņa beigās (gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu bonusa laikā) visi MYSTERY simboli uz laukuma pārvēršas par vienu nejauši izvēlētu maksas simbolu.



- 3 **SCATTER** simboli uz 2., 4. un 6. cilindriem aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bonusa laikā jebkurš **MYSTERY** simbols atzīmē vietu, kurā tas tika uzgriezts, līdz papildspēles beigām.
- Pēc katra bezmaksas griezienu visas atzīmētas vietas pārvēršas par **MYSTERY** simboliem.
- Bonusa laikā **WILD** simbols vienmēr tiek uzgriezts ar nejaušu reizinātāju x2, x4, x6, x8 vai x10 apmērā.
- Katru reizi, kad **MYSTERY** simbols tiek uzgriezts iepriekš neatzīmētā pozīcijā, tas var nejauši piešķirt 1 papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no izdarītās likmes summas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.