

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Gorilla Blast - Hold & Hit 3x3** noteikumi
SubTech Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.28%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

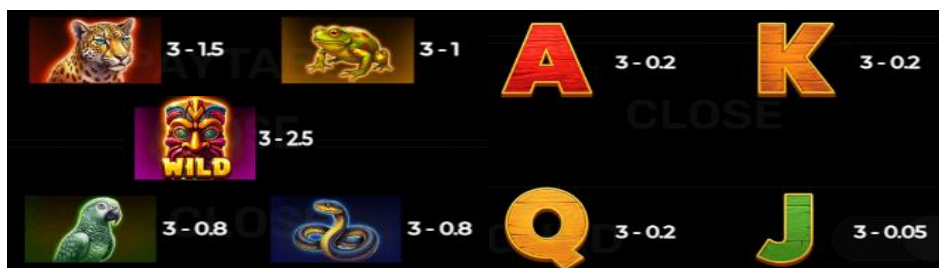
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus cilindriem.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BONUS simbolu noteikumi



- BONUS simbols parādās tikai uz 1. un 3. cilindra.



- BONUS SAVĀKŠANAS simbols parādās tikai uz 2. cilindra.

HOLD & HIT funkcijas noteikumi



- Uzgriežot BONUS SAVĀKŠANAS simbolu uz 2. cilindra kopā ar BONUS simboliem uz 1. un 3. cilindra, tiek aktivizēta *Hold & Hit* funkcija.
- Funkciju aktivizējošie simboli tiek fiksēti savās pozīcijās pārejas laikā uz bonus spēli un tiek piešķirti 3 griezieni.
- Funkcijas laikā parādās tikai BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simboli.
- Katrā griezienā tukšās pozīcijas var piešķirt kādu no balvām - x1, x2, x5, x7, x10, x15 vai bonus spēles džekpota reizinātājus, kas atkarīgi no spēlētāja likmes apmēra.
- Katru reizi, kad parādās BONUS simbols, to savāc visi laukumā esošie BONUS SAVĀKŠANAS simboli.
- Kad BONUS simbols savākts, tas pazūd no cilindriem un tā vērtība tiek pievienota BONUS SAVĀKŠANAS simbola kopējai vērtībai.
- Uzgriežot BONUS vai BONUS SAVĀKŠANAS simbolus, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

- *Hold & Hit* funkcija beidzas, kad 3 griezienu laikā netiek uzgriezts neviens BONUS simbols vai arī tad, kad uzkrātais laimesta apmērs sasniedz maksimālo x5000 reizinātāja vērtību.
- Kad funkcija beidzas, kopējā uzkrātā vērtība no visiem BONUS SAVĀKŠANAS simboliem tiek saskaitīta un piešķirta kā funkcijas laimests.

DŽEKPOTU simbolu noteikumi

- Nejausa DŽEKPOTU simbolu parādīšanās spēles laikā var aktivizēt attiecīgo džekpotu.
- Iespējamie džekpoti un to vērtības ir:



- o GRAND - x1000 no likmes apmēra;



- o MAJOR - x150 no likmes apmēra;



- o MINOR - x50 no likmes apmēra;



- o MINI - x25 no likmes apmēra.

BONUS BLAST funkcijas noteikumi

- *Bonus Blast* funkcija var nejausi aktivizēties pamatspēles laikā un pievienot laukumam papildus BONUS un BONUS SAVĀKŠANAS simbolus.
- Funkcija pievieno simbolus tādā daudzumā vai vairāk, lai būtu pietiekami *Hold & Hit* funkcijas aktivizēšanai.

TŪLĪTĒJĀ LAIMESTA funkcijas noteikumi




- Kad pamatspēlē laukumā parādās BONUS SAVĀKŠANAS simbols kopā ar vienu vai vairākiem BONUS simboliem, ieskaitot DŽEKPOTA simbolus, un šī kombinācija neaktivizē *Hold & Hit* funkciju, tiek savāktas BONUS simbolu vērtības.
- Savāktās vērtības tiek tūlītēji pievienotas kopējam griezienu laimestam spēlētāja bilancē.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties *Hold & Hit* spēles bonus funkciju ar dažādu skaitu BONUS SAVĀKŠANAS simboliem:
 - o ar 1 BONUS SAVĀKŠANAS simbolu par cenu 58x no likmes apmēra;

- o ar 2 BONUS SAVĀKŠANAS simboliem par cenu 91x no likmes apmēra;
- o ar 3 BONUS SAVĀKŠANAS simboliem par cenu 112x no likmes apmēra.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.