

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Werewolf – The Hunt noteikumi
SubTech Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 92.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

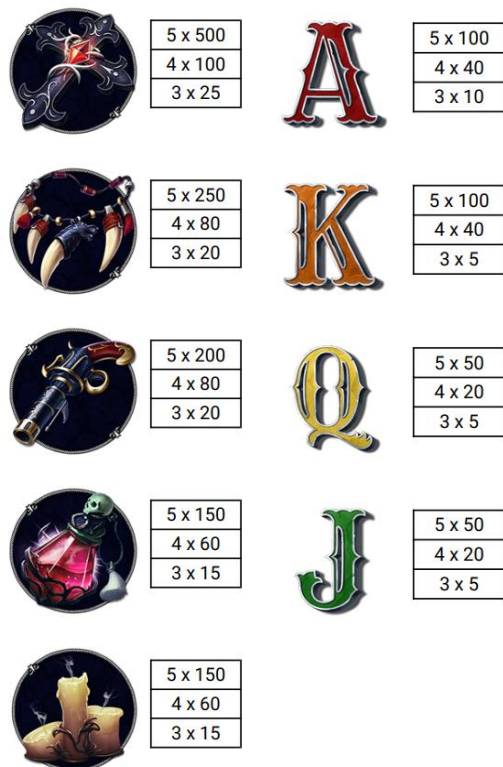
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

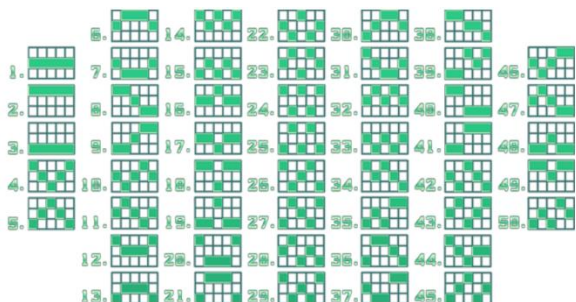
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot BONUS un FREE SPINS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

- Laimīgā kombinācija no 5 WILD simboliem uz izmaksu līnijas izmaksā laimestu 1000x no likmes apmēra.



- Pēc cilindru apstāšanās, ja uz spēles laukuma ir vismaz viens **COUNTDOWN WILD** simbols, tiek aktivizēta **atkārtoto griezienu funkcija**.
- Uz šī simbola tiek norādīts griezienu skaits, kuru laikā COUNTDOWN WILD simbols paliek uz spēles laukuma.
- Ar katru atkārtoto griezienu COUNTDOWN WILD simbola skaitītājs samazinās par 1.
- Kad uz spēles laukuma nepaliek neviena COUNTDOWN WILD simbola, atkārtoto griezienu funkcija beidzas.
- COUNTDOWN WILD simbols pamatspēles laikā var parādīties tikai uz 1., 2. un 5. cilindra.



- **MYSTERY** simboli var parādīties uz jebkura cilindra un tikai pamatspēles laikā.
- Kad cilindri apstājas, visi **MYSTERY** atklāj vienādu parasto simbolu.



- **BONUS** simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.
- 3 un vairāk **BONUS** simboli aktivizē **bonusa spēli**.
- Uz spēles laukuma parādās **Laimes rats** ar 3 līmeņiem un spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni:



- 1.līmeņa (ārējā riņķa) iespējamās balvas - likmes reizinātāji no x2 līdz x15, pārceļšana uz nākamo līmeni, +1 vai +2 laimes rata griezieni;
- 2.līmeņa (vidējā riņķa) iespējamās balvas - likmes reizinātāji no x6 līdz x15, pārceļšana uz nākamo līmeni, +1 laimes rata grieziens;
- 3.līmeņa (iekšējā riņķa) iespējamās balvas - likmes reizinātāji no x15 līdz x100.

- Kad visi griezieni ir izmantoti, spēlētājam tiek izmaksāts kopējais uzkrātais laimests.



- **FREE SPINS** simboli var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra un tikai pamatspēles laikā.
- 3 **FREE SPINS** simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām opcijām:
 - 10 bezmaksas griezieni un ar **WILD** simbolu aizpildīts 1. cilindrs;
 - 12 bezmaksas griezieni un ar **WILD** simbolu aizpildīts 2. cilindrs;
 - 14 bezmaksas griezieni un ar **WILD** simbolu aizpildīts 3. cilindrs;
 - 18 bezmaksas griezieni un ar **WILD** simbolu aizpildīts 4. cilindrs;
 - 20 bezmaksas griezieni un ar **WILD** simbolu aizpildīts 5. cilindrs.
- Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
- Maksimālais laimests spēlē nevar būt lielāks par uzņēmuma noteikto maksimālo laimestu.
- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 31x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.