

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Blazing Rhino - Hold & Hit** noteikumi  
SubTech Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.85%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

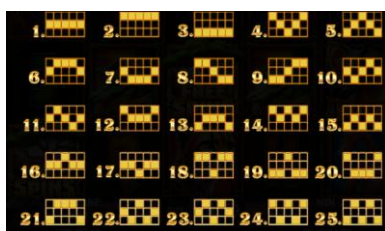
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 x 400 4 x 250 3 x 25	 5 x 300 4 x 150 3 x 20	 5 x 30 4 x 10 3 x 5	 5 x 30 4 x 10 3 x 5	 5 x 500 4 x 250 3 x 25
 5 x 200 4 x 100 3 x 15	 5 x 150 4 x 50 3 x 10	 5 x 30 4 x 10 3 x 5	 5 x 30 4 x 10 3 x 5	

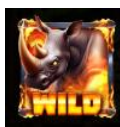
## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus cilindriem.

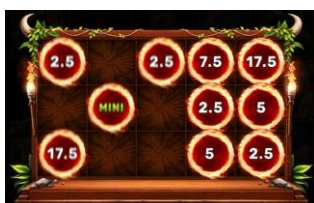
## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot bezmaksas griezienu un bonusa simbolus.
- Ja uz laukuma parādās 3 - 4 WILD simboli, tie veido laimīgo kombināciju un izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu tikai tad, ja tie uz laukuma atrodas kopā ar bezmaksas griezienu vai bonusa simboliem.

## HOLD & HIT bonus spēles noteikumi



- 6 vai vairāk SCATTER bonusa simboli aktivizē bonusa spēli **HOLD&HIT**.
- Simboli, kas aktivizēja HOLD&HIT bonusa spēli, tiek fiksēti uz laukuma, kamēr notiek pārslēgšanās uz bonusa spēli.
- Bonusa spēle sākas ar 3 griezieniem.
- Kad visi tukšie laukumi ir aizpildīti vai beigušies griezieni, bonusa spēle beidzas.
- Katra griezienu laikā tukšie laukumi var tikt aizpildīti ar nejaušiem laimestiem:
  - **x1 - x10 reizinātājs** pamata likmei;
  - **Mini Jackpot** - x25 pamata likmei;
  - **Major Jackpot** - x50 pamata likmei;
  - **Mega Jackpot** - x250 pamata likmei.
- Ja griezienu laikā tiek uzgriezti simboli, kas nav tukši laukumi, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

- Ja tiek aizpildīti visi 15 laukumi, spēlētājam tiek piešķirts **Grand Jackpot** ar vērtību x5000 pamata likmei un tas aizstāj visus citus laimestus bonusa spēles laikā.
- Ja bonusa spēles laikā netiek iegūts Grand Jackpot, bonusa simbolu vērtības tiek saskaitītas un tiek piešķirts to laimests.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

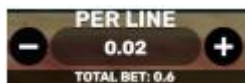



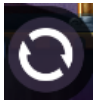
- **3 bezmaksas griezienu** simboli pamatspēles laikā aktivizē bezmaksas griezienus.
- Pamatspēles laikā bezmaksas griezienu simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5.cilindra.
- Ja funkcijas laikā uz laukuma parādās 3 bezmaksas griezienu simboli, spēlētājam tiek piešķirti papildu 3 bezmaksas griezieni un x3 pamata likmes laimests.
- Bezmaksas griezienu laimesti tiek izmaksāti papildus regulāro izmaksu līniju laimestiem.
- Bezmaksas griezienu laikā jebkurš simbols var parādīties kā COLOSSUS simbols 3x3 pozīciju izmērā laukuma vidū, starp 2. - 4. cilindru.
- Katrs bezmaksas griezienu vai bonusa simbols parādīsies tikai kā COLOSSUS simbols un aktivizēs savu funkciju.
- Bezmaksas griezienu COLOSSUS simbols piešķirs +3 bezmaksas griezienus un x3 pamata likmes laimestu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī pamatspēlē par summu, kas ir vienāda ar x27 no spēlētāja likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **PER LINE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.