

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Outlaw's Redemption noteikumi**  
SubTech Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.01% līdz 96.31%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

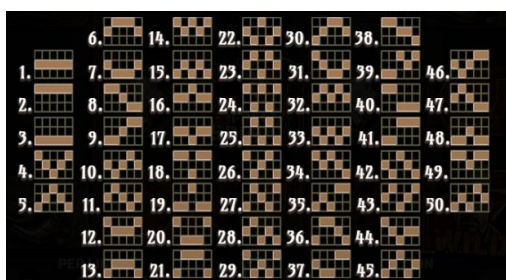
Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdžās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 5 x 500 4 x 100 3 x 25	 5 x 250 4 x 80 3 x 20	 5 x 100 4 x 40 3 x 10	 5 x 100 4 x 40 3 x 5
 5 x 200 4 x 80 3 x 20	 5 x 150 4 x 60 3 x 15	 5 x 50 4 x 20 3 x 5	 5 x 50 4 x 20 3 x 5
 5 x 150 4 x 60 3 x 15			

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot bezmaksas griezienu un BONUS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli uz laimīgās izmaksu līnijas izmaksā laimestu x1000 no likmes apmēra.

### COUNTDOWN WILD simbola noteikumi



- Pēc tam, kad cilindri apstājas un uz spēles laukuma ir kāds **COUNTDOWN WILD** simbols, spēle pārslēgsies uz atkārtoto griezienu režīmu.
- Atkārtoto griezienu laikā **COUNTDOWN WILD** simbols paliek uz laukuma arī nākamajā griezienā, un tā skaitītājs samazināsies par 1.
- Kad uz laukuma vairs nebūs neviena **COUNTDOWN WILD** simbola ar vērtību vienādu vai lielāku par 1, atkārtotie griezieni beigsies.
- Pamatspēles laikā **COUNTDOWN WILD** simboli var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.

### MISTĒRIJAS simbola noteikumi



- Pēc tam, kad cilindri pamatspēlē ir apstājušies un uz tiem ir kāds **MISTĒRIJAS** simbols, tie atsegsies un atklās 1 nejaušu simbolu, izņemot BONUS, WILD un bezmaksas griezienu simbolu.

## BONUS funkcijas noteikumi

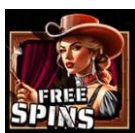



- 3 vai vairāki **BONUS** simboli pamatspēles laikā aktivizē bonus spēles funkciju.



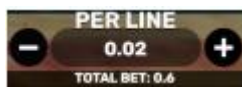
- Bonusa spēles laikā spēlētājam tiks piedāvāts trīs līmeņu veiksmes rats ar 3 mēģinājumiem to griezt.
- Ratā iespējams laimēt balvas - reizinātājus, papildu griezienus vai līmeņa paaugstinājumu.
- Iegūstot līmeņa paaugstinājumu, spēlētājs pārvietosies uz nākamo iekšējo rata daļu, kur iespējamās balvas ir lielākas.
- Turklāt, paaugstinot līmeni, spēlētājs saņem arī papildu rata griezienu.
- Kad visi griezieni ir izmantoti, spēlētājs saņems visu uzkrāto laimestu kopsummu.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi





- 3 vai vairāk **bezmaksas griezienu** simboli aktivizēs bezmaksas griezienus.
  - Bezmaksas griezienu simboli parādās tikai pamatspēles laikā uz 1., 3. un 5. cilindra.
  - Bezmaksas griezienu laikā WILD simbols izpletīsies uz viena no cilindriem un paliks tur līdz bezmaksas griezienu beigām.
  - Kad tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izvēlēties vienu no piecām iespējām un katrā no tām izpletais WILD simbols atradīsies uz cita cilindra visā bezmaksas griezienu laikā, un bezmaksas griezienu skaits attiecīgi mainīsies.
  - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
  - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī pamatspēlē par summu 31x no spēlētāja likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **PER LINE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.