

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251

Spēles 4 Horsemen 3 - Inferno noteikumi

SubTech Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

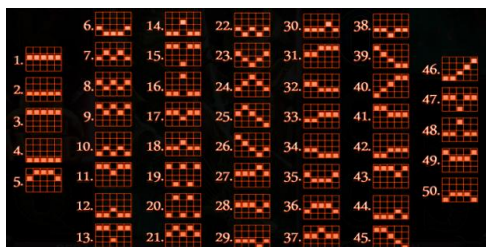
Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz blakus cilindriem.

 5 x 300 4 x 80 3 x 35	 5 x 250 4 x 80 3 x 30	 5 x 70 4 x 30 3 x 15	 5 x 60 4 x 30 3 x 10
 5 x 220 4 x 70 3 x 30	 5 x 200 4 x 60 3 x 25	 5 x 50 4 x 20 3 x 10	 5 x 40 4 x 10 3 x 5
 5 x 200 4 x 60 3 x 25	 5 x 30 4 x 10 3 x 5		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot bezmaksas griezienu simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli uz laimīgās izmaksu līnijas piešķir laimestu 300x no likmes apmēra.

LAIMESTA REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi



- Kamēr cilindri griežas, pamatspēles laikā uz tiem var nolaisties **LAIMESTA REIZINĀTĀJI**.
- Ja reizinātāji parādās, raunda laimests tiks reizināts ar x2 vai x3.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāki pilna izmēra **bezmaksas griezienu** simboli pamatspēles laikā aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Katru reizi aktivizējot bezmaksas griezienu funkciju, spēlētājam tiek piešķirta nākamā secīgā bezmaksas griezienu īpašā funkcija:



- o **1. Laimīgo simbolu atkārtoto griezienu** funkcijas laikā, katra jauna laimīgā kombinācija aktivizēs atkārtotu griezienu. Visi laimīgo kombināciju simboli paliks savās vietās un pārējie simboli tiks aizstāti ar jauniem simboliem. Jaunie simboli, kas atkal veido laimīgās kombinācijas vai papildina jau esošās, paliks savās vietās un notiks atkārtots grieziens. Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr vairs neparādās laimīgās kombinācijas. Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām pēdējā atkārtotā griezienu laikā;



- o **2. Papildus WILD** funkcijas laikā, kamēr cilindri griežas, uz tiem parādīsies 3 - 5 EXTRA WILD simboli un palielinās iespēju laimēt. Funkcijas darbības laikā 5 WILD simboli uz laimīgās izmaksu līnijas piešķir laimestu 300x no likmes apmēra;



- o **3. Cilindru bīdīšanās** funkcijas laikā pēc katras laimīgās kombinācijas spēlē aktivizēsies bezmaksas atkārtotais grieziens, kur visi cilindri pārvietosies par 1 rindu uz leju un laukuma augšā atklāsies jauna rinda;



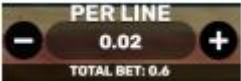


- o **4. Grupēto WILD** funkcijas laikā, katru reizi, kad parādās grupētais WILD simbols, aizpildot visu cilindru, tiek aktivizēts atkārtots grieziens. Funkcijas darbības laikā 5 WILD simboli uz laimīgās izmaksu līnijas izmaksā laimestu 300x no likmes apmēra. Grupēto WILD simbolu funkcija ir iespējama tikai uz 1. - 4. cilindra.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par summu 36x no likmes apmēra.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **PER LINE** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.