

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Whacked!** noteikumi  
QUINEL Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.09%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts











**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

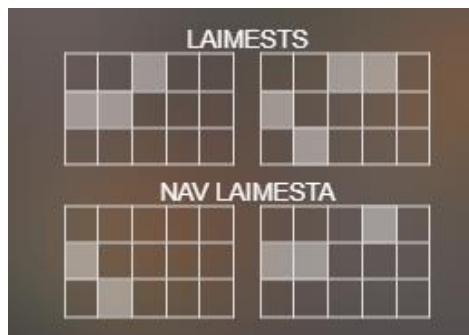
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt blakus uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja tā sākas no otrā cilindra.

				
5 0.40 4 0.30 3 0.20	5 0.30 4 0.20 3 0.12	5 0.30 4 0.20 3 0.12	5 0.20 4 0.15 3 0.10	5 0.20 4 0.15 3 0.10
				
5 0.18 4 0.12 3 0.06	5 0.15 4 0.10 3 0.05	5 0.12 4 0.08 3 0.04	5 0.10 4 0.06 3 0.03	5 0.10 4 0.06 3 0.03

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā cilindra. Simboliem ir jābūt blakus uz konkrētas līnijas.



### Spēles norise un noteikumi

#### Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas: LOCK N LOAD funkcija, xWAYS simboli un WHACKED SPINS bezmaksas griezienu bonuss.
- Katru reizi, kad izveidojas laimīgā kombinācija, cilindrā tiek ielādētas nākamās patronas. LOCK N LOAD funkcija tiek aktivizēta, tiklīdz cilindrā ir ieliktas 6 patronas un vairs neveidojas neviena laimesta kombinācija.



- Pēc aktivizēšanas patronas pēc nejaušības principa tiek izšautas uz lielo laimestu simboliem, kas uzgriezti uz cilindriem. Simboliem, kuriem trāpa, aizstāj pārklājošais WILD simbols.
- Ja uz cilindriem ir pieci vai mazāk lielo laimestu simbolu, neizmantotās patronas paliek cilindrā, lai tās varētu izmantot vēlāk.
- xWAYS simboli paplašinās uz 2 vai 4 simboliem – vienmēr veidojot pus simbolus. Laimests par pus simbolu ir tāds pats kā par parastā izmēra simbolu. Pus simboli saglabājas līdz brīdim, kad vairs nav neviena laimesta.



- 3 SCATTER simboli aktivizē WHACKED SPINS bezmaksas griezienu bonusu.



- WHACKED SPINS vienmēr sākas ar 3 bezmaksas griezieniem. Tiklīdz tiek iegūts kāds laimests, griezienu skaits atjaunojas līdz trim. Visi laimesti griezienu laikā tiek saskaitīti skaitītājā katra cilindra apakšā. Visas savāktās vērtības tiek saskaitītas kopā, lai iegūtu kopējo laimestu WHACKED SPINS bonusa beigās.
- Uzgriezts xREVOLVER cilindra simbols piešķir vienu no 6 papildiespējām cilindrā. Tas var būt kāds no šiem simboliem – MONĒTAS VĒRTĪBA, xWAYS, xNUDGE vai RUSSIAN ROULETTE.



- WHACKED SPINS griezienu laikā xWAYS simbols paplašinās, vienmēr atklājot trīs monētu vērtības un saglabā to vērtības, kas atbilst 1x-20x no pamatlīkmes.



- xNUDGE simbols paplašinās un piešķir trīs 1x, 2x vai 3x reizinātājus atkarībā no tā, kur tas uzgriežas. Par katru kustību simbols palielina savu reizinātāju par +1x.



- Tikai xREVOLVER simbols var piešķirt RUSSIAN ROULETTE. Kad tiek aktivizēta šī opcija, griezienu skaits tiek atjaunots līdz trim, taču pēc tam to vairs nevar atjaunot. Laimesti netiek saskaitīti zem katra cilindra – tie tiek reizināti cits ar citu, veidojot kopējo laimestu.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusus var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 88x no izdarītās likmes summas.



- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

### Spēles vadība

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:

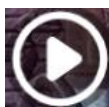


2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



#### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot AUTO ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR*, bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.