

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **The Cage** noteikumi  
QUINEL Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

3-4-3-3-4-4-3-4-3 laukuma un līdz pat 5184 izmaksu līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 96.27%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

- Pamatspēlē tiek izmantots 3-4-3-3-4-4-3-4-3 spēļu laukums.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā tiek izmantots 3-3-3-2-2-2-2-3-3-3-3 spēļu laukums, kurā laimīgās kombinācijas veidojas gan no kreisās uz labo pusi, gan no labās uz kreiso.
- Uzvarošo kombināciju simboli pazūd no spēles laukuma – visi atlikušie simboli tiek pārvietoti lejup un tad pa kreisi, ļaujot vietā parādīties jauniem simboliem.

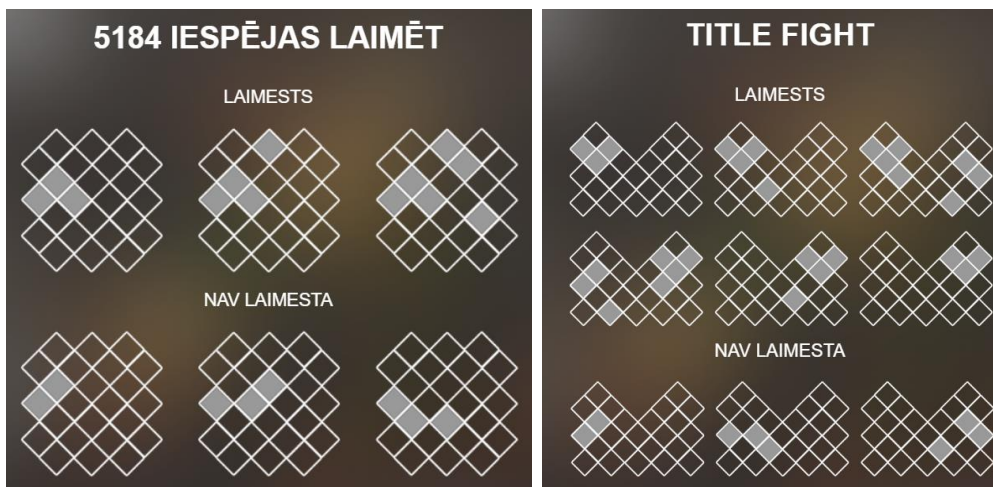


	LITTLE DRAGON	THE CONSTRICTOR	ONE GLOVE MAN	IRONJAW	BIG FATTY
9	0.80	0.75	0.70	0.65	0.65
8	0.70	0.65	0.60	0.55	0.55
7	0.60	0.55	0.50	0.45	0.45
6	0.50	0.45	0.40	0.35	0.35
5	0.40	0.35	0.30	0.25	0.20
4	0.30	0.25	0.20	0.15	0.15
3	0.25	0.20	0.15	0.12	0.10

	A	K	Q	J	10
9	0.60	0.60	0.50	0.50	0.50
8	0.50	0.50	0.40	0.40	0.40
7	0.40	0.40	0.30	0.30	0.30
6	0.28	0.24	0.20	0.20	0.20
5	0.20	0.18	0.15	0.15	0.15
4	0.14	0.12	0.10	0.10	0.10
3	0.07	0.06	0.05	0.05	0.05

## Izmaksu Līniju Apraksts

Pamatspēlē laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, bezmaksas griezienu laikā laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no abām pusēm.



## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **WILD KNOCKOUT xBOMB** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu.



- Šis WILD simbols uzspridzina blakus esošos simbolus krusta formā, izņemot SCATTER un citus KNOCKOUT simbolus, un palielina laimesta reizinātāju par +1 nākamajam sabrukumam.

- Visi KNOCKOUT simboli uzsprāgst pirms nākamā sabrukuma.
- **ROUNDHOUSE KICK** simbols var parādīties pamatspēlē, kad 3-6 viena veida laimestu simboli sakrīt pa diagonāli un neveido laimīgo kombināciju.
- Aktivizējošie simboli pazudīs no laukuma un izveidos WILD simbolu vidējā pozīcijā:



3 simboli piešķir 1 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu,  
 4 simboli piešķir 2 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu,  
 5 simboli piešķir 3 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu,  
 6 simboli piešķir 4 WILD KNOCKOUT xBOMB simbolu.

- WILD KNOCKOUT xBOMB sprādzieni palielinās laimesta reizinātāju par +1 nākamajam sabrukumam.
- Visi pārējie simboli uzsprāgst, izņemot SCATTER un KNOCKOUT simbolus.
- 3 SCATTER simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē **TITLE FIGHT bezmaksas griezienu bonusu.**



- Pamatspēles laukums kļūst par 3-3-3-3-2-2-2-3-3-3-3 laukumu ar četrām īpašām čempiona jostas pozīcijām cilindra vidū.
- No sākuma četras čempionu jostas pozīcijas nav aktīvas, bet tie aktivizēsies pēc tam viena aiz otras, kad tiks izcīnītā jauna čempiona josta.
- Katru cīņu var uzvarēt, vairākas reizes iesitot pretiniekam ar **UPPERCUT** simbolu.



- Katrs UPPERCUT simbols atņem pretiniekam 1 dzīvības punktu.
- Kad pretinieks ir nokautēts, bezmaksas griezienu bonuss turpināsies ar nākamā līmeņa cīkstoni.
- Cīkstoņiem ir atšķirīgi dzīvības punktu skaits, padarot tos grūtāk uzveicamus.



1. cīņa – *Jim “Big Fatty” Johnson*: 3 dzīvības punkti, +3 griezieni uzvaras gadījumā;
2. cīņa – *Kenny “Ironjaw” Shambles*: 3 dzīvības punkti, +3 griezieni uzvaras gadījumā;
3. cīņa – *Artie “One Glove Man” Jefferson*: 4 dzīvības punkti, +3 griezieni uzvaras gadījumā;
4. cīņa – *Grayson “Boa Constrictor” Royce*: 5 dzīvības punkti, +5 griezieni uzvaras gadījumā.
5. cīņa – *Wai “Little Dragon” Le*: neierobežots dzīvības punktu skaits.

- Viena griezienu laikā čempiona josta aktivizējas tikai vienu reizi, taču, ja tā netiek izmantota pirmajā griezienā, to var aktivizēt turpmākajos griezienos.
- 5. cīņas laikā vairs neizkritīs UPPERCUT simboli. Vienīgais veids, kā uzvarēt Wai “Little Dragon” Le, ir kļūt par “Visu laiku izcilāko” cīkstoni.



#### Čempiona josta #1 – simbolu reizinātājs

Uzveicot “Big Fatty”, nākamajās cīņās šajā īpašajā pozīcijā ir pieejams simbolu reizinātājs. Jebkurš zemas vērtības simbols (A-10), kas tiek uzgriezts šajā pozīcijā, palielinās visus šī simbola vērtības x2.



#### Čempiona josta #2 – simbolu pārveidotājs

Uzveicot “Ironjaw”, nākamajās cīņās šajā īpašajā pozīcijā ir pieejams papildu simbolu pārveidotājs. Jebkurš zemas vērtības simbols (A-10), kas tiek uzgriezts šajā pozīcijā, tiks pārveidots par pretinieka simbolu.



• **Čempiona josta #3 – simbolu pārveidotājs**

Uzveicot “One Glove Man”, nākamajās cīņās šajā īpašajā pozīcijā ir pieejams papildu simbolu pārveidotājs. Jebkurš zemas vērtības simbols (A-10), kas šeit nokļūš, tiks pārveidots par pretinieka simbolu.



• **Čempiona josta #4 – nekustīgais WILD**

Uzveicot “Boa Constrictor”, tiek sasniegta čempiona titula cīņa. Finālā tiek piešķirti visi iepriekšējie uzlabojumi, kā arī papildus nekustīgais WILD simbols šajā īpašajā pozīcijā.

- Par “Visu laiku izcilāko” spēlētājs var kļūt, ja visi pretinieki ir sakauti un tiek iegūts spēles maksimālais laimests x25000 no spēlētāja likmes apmēra.
- Maksimālais laimests nevar būt lielāks par uzņēmuma noteiktu maksimālu laimestu spēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusus var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 68x-498x no izdarītās likmes summas.



- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Spēles vadība

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot AUTO ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR*, bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.