

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Space Donkey noteikumi
Nolimit City Limited, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6x6 laukuma un līdz pat 46 656 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.13%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	16.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

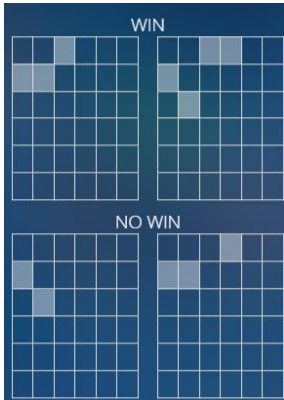
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

										
6 0.80	6 0.35	6 0.28	6 0.25	6 0.20	6 0.15	6 0.14	6 0.10	6 0.09	6 0.08	6 0.05
5 0.40	5 0.18	5 0.14	5 0.13	5 0.12	5 0.10	5 0.09	5 0.08	5 0.07	5 0.04	5 0.03
4 0.25	4 0.14	4 0.12	4 0.11	4 0.10	4 0.08	4 0.07	4 0.06	4 0.05	4 0.03	4 0.02
3 0.14	3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07	3 0.06	3 0.05	3 0.04	3 0.03	3 0.02	3 0.01

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Kaskādes griezienu funkcija:** Ja pamatspēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un tie tiek aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.



- **WILD** simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā un tikai uz 2., 3., 4., 5. un 6. cilindriem.
- Kad WILD simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas paliek uz spēles laukuma un pārvietojas uz spēles laukuma apakšējo rindu.
- Pārvietojoties, WILD simbols iznīcina visus parastos simbolus, kas ir tam ceļā.
- Par katru iznīcināto simbolu WILD simbola reizinātājs palielinās par +1.
- WILD simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais WILD simbols.
- WILD simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- Pamatspēles laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindriem var parādīties **CHOPPER** simbols.
- 3 un vairāk CHOPPER simboli aktivizē **HELLFIRE funkciju**.
- Pirmais CHOPPER simbols šauj vienā virzienā, otrs CHOPPER simbols šauj divos virzienos utt.
- Uz CHOPPER simbola norādītais reizinātājs tiek pievienots visiem WILD un parastajiem simboliem tajos pašos virzienos, kuros šauj CHOPPER simbols.
- Katra CHOPPER simbola reizinātājs var būt no 2x līdz 10x.

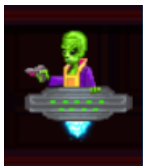


- 3 **SCATTER** simboli aktivizē **HIDE N'SEEK bonusa spēli**.
- Spēles laukuma izmērs mainās uz 6x6 izmēru un katra spēles laukuma mala ir savienota ar pretējo.
- Katrā griezienā virs spēles laukuma tiek norādīts virziens un soļu skaits, kurš ir jāveic Personāžam, norādītajā virzienā.
- Bonusa spēles sākumā Personāžam ir 3 dzīvības, kas tiek zaudētas, ja Personāžs satiekas ar Citplanētieša simbolu vai ja tas iekļūst lamatās.



- Kad **Personāžs** šķērso kādu no pozīcijām, tas savāc uz pozīcijas norādīto vērtību vai iznīcina pozīciju, kas aktivizē kaskādi.
- Lamatu simboli nepārvietojas kaskādes ietekmē.
- Bonusa spēles laikā uz laukuma var būt šādi **simboli**:
 - Lamatas – savāc 1 personāža dzīvību un pazūd no spēles laukuma;
 - Pelēka lāde – var piešķirt papildus dzīvību, likmes reizinātāju, bonusa spēles uzlabojumu līdz SEEK N'DESTROY bonusa spēlei vai neko;
 - Zelta lāde – piešķir uz tās norādīto likmes reizinātāju;
 - Portāls – var parādīties no Pelēkās lādes un nekavējoties aktivizē SEEK N'DESTROY bonusa spēli;
 - Citplanētietis - savāc 1 personāža dzīvību;
 - Burvis – piešķir visas vērtības, kas ir norādītas uz Zelta lādēm;
 - Karalis – piešķir nejauši izvēlētu reizinātāju no 2x līdz 10x visām Zelta lādēm uz spēles laukuma;

- Princese - savāc visas vērtības no blakusesošajām Pelēkajām un Zelta lādēm un nogalina Citplanētieša simbolu, ja tas ir blakus;
- Akmens Monstrs – piemēro speciālu funkciju 3 nejauši izvēlētām pozīcijām uz spēles laukuma: Zelta lādes vērtība tiek dubultota, Pelēkā lāde tiek atvērta un Citplanētieša simbols tiek iznīcināts.



- **Citplanētieša** simbolam ir savas speciālās darbības:
 - Tas pārvietojas par vienu soli Personāža virzienā katru reizi, kad Personāžs pārvietojas;
 - Kad Citplanētiets sasniedz Personāžu, tas atņem vienu dzīvību un pazūd;
 - Kad Citplanētiets sasniedz lādi, tas pievieno lādes vērtību savai vērtībai;
 - Kad Citplanētiets sasniedz Burvi, Karali, Princesi vai Akmens Monstru, tas pievieno savai vērtībai +1x ;
 - Ja Citplanētiets sasniedz Lamatas, tas pazūd, atstājot savā starta pozīcijā Zelta lādi ar vērtību, kas bija uzkrāta Citplanētieša simbolā, un šī vērtība paliek savā pozīcijā vai vienmērīgi tiek sadalīta uz Zelta lādēm, kas atrodas blakus Lamatām;
 - Ja Citplanētiets ir nogalināts ar Princeses vai Akmens Monstra simbolu, darbības ir līdzigās darbībām, kas notiek, ja Citplanētiets nokļūst Lamatās;
 - Pēc iznīcināšanas Citplanētiets var atgriezties uz spēles laukuma.
- HIDE N'SEEK bonusa spēles laikā atklājot Portālu, bonusa spēle nekavējoties beidzas, un tiek nekavējoties aktivizēta SEEK N'DESTROY bonusa spēle un visas dzīvības, kas ir virs 1, tiek pārvērstas par papildus Personāža vairogiem.
- HIDE N'SEEK bonusa spēles beigās kopējais uzkrātais reizinātājs tiek reizināts ar spēlētāja likmes apmēru un tiek izmaksāts kopējais laimests.



- **SEEK N'DESTROY** bonusa spēle tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 4 un vairāk SCATTER simboli vai tā tika laimēta HIDE N'SEEK bonusa spēles laikā.
- Uz spēles laukuma ar 5 rindām un 6 kolonnām, nejauši izvēlēts reizinātājs no 1x līdz 10x atrodas virs 2-6 kolonnas.
- Katrā gājienā Citplanētiets virzās Personāža virzienā.
- Katrā griezienā Personāžs pārvietojas uz nejauši izvēlētu rindu un šauj uz Citplanētiešiem.




- Ar katru griezienu uz spēles laukuma, no speciālas trubas, parādās Citplanētietis ar reizinātāju un, ja tas tiek nogalināts, tā reizinātājs tiek sareizināts ar attiecīgās kolonnas reizinātāju un šī vērtība tiek pievienota kopējam laimesta uzkrājumam.
- Katram Citplanētietim var būt atšķirīgs dzīvību skaits, kas nozīmē, ka ne visi Citplanētieši var tikt nogalināti ar vienu šāvienu.
- No speciālās trubas var parādīties ne tikai Citplanētieši ar reizinātājiem, bet arī ieroču uzlabojums vai vairogs.
- Bonusa spēle beidzas, ja Personāžs ir zaudējis visas dzīvības vai ir aktivizēta MONKEYPENDENCE DAY funkcija.
- Karam gājienam ir noteikta darbību secība:
 - Personāžs pārvietojas uz nejauši izvēlētu rindu;
 - Citplanētiešu/Uzlabojumu simboli pārvietojas par vienu pozīciju pa kreisi;
 - Tiek palaists jauns Citplanētiešu vilnis;
 - Personāžam tiek piešķirts nejauši izvēlēts ierocis, ar kuru tas uzreiz šauj uz Citplanētiešiem;
 - Katra nogalinātā Citplanētieša vērtība tiek sareizināta ar kolonnas reizinātāju.
- Iespējamie **ieroci**, kuri var tikt piešķirti Personāžam:
 - LINK GUN – noņem 1 dzīvību visiem viena veida Citplanētiešiem un šauj 2 reizes, ja tas ir uzlabots. Ja uz spēles laukuma nav Citplanētiešu, šauj uz ½ Palaišanas trubas;
 - LASER GUN - noņem vienu dzīvību visiem Citplanētiešiem savā rindā, ieskaitot Palaišanas trubu. Ja uzlabots – nogalina Citplanētiešus arī blakus rindās;
 - NUKE – noņem vienu dzīvību visiem Citplanētiešiem vienā kolonnā, šauj 2 reizes, ja ir uzlabots;
 - RAIL GUN – nogalina Citplanētieti un šauj 2 reizes, ja ir uzlabots.
- **Palaišanas trubai** ir 3, 4, 5, un 6 dzīvības, sākot ar augšējo rindu.
- Katru reizi, kad ierocis trāpa Palaišanas trubai, tai un Galvenajam kuģim tiek noņemta viena dzīvība.
- Kad Palaišanas truba ir iznīcināta, tiek veiktas sekojošas darbības:
 - Tiek piešķirts laimests 100x no likmes apmēra par katru iznīcināto Palaišanas trubu;
 - Tiek iznīcināti visi Citplanētieši uz blakus rindām un to vērtības tiek izmaksātas;
 - Kad Palaišanas truba ir iznīcināta, tā nepievieno spēles laukumam jaunus Citplanētiešus.

- Kad Citplanētieši sasniedz Palaišanas trubas kreiso malu tajā pašā rindā, kurā atrodas Personāžs, Citplanētieši noņem vienu dzīvību/vairogu.
- **MONKEYPENDENCE DAY funkcija:**
 - Galvenajam kuģim ir 25 dzīvības, kas samazinās par 1 katru reizi, kad notiek trāpījums Palaišanas trubai;
 - Kad Galvenais kuģis vai visas Palaišanas trubas ir iznīcināti, tiek piešķirts nejauši izvēlēts reizinātājs x5, x10, x15 vai x20;
 - Reizinātājs tiek piemērots kopējam bonusa spēles laimestam.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa funkcijām un tā maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonusa funkcijas.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.